

Dokumentacija

Pokretanje

Na github repozitoriju nalazi se Build direktorij koji sadrži izvršnu datoteku igre. Skidanje tog direktorija omogućuje pokretanje igrice na svakom Windows računalu.

U Duck Hunt Project direktoriju nalazi se kompletni Unity projekt koji se može otvoriti na bilo kojem računalu s instaliranim Unity editorom. Korištene skripte, modeli i svi ostali „sirovi“ elementi igre mogu se vidjeti i bez Unity instalacije.

Opis

Radi se o klasičnoj Duck Hunt igri gdje je igračev cilj pogoditi patke koje se pojavljuju na ekranu. Sve modele (puška, patka, drveće) sam osobno napravio koristeći MagicaVoxel softver, a sustave čestica za pucanj puške i dim i perje nakon uspješnog pogotka patke koristeći Unity-jev ugrađeni „Particle system“ editor.



U gornjem lijevom kutu nalazi se postignuti rezultat. Kamera, odnosno igrač su fiksirani i jedini dinamični elementi su patke koje „lete“ kroz zrak i puška koja prati poziciju miša na ekranu.

Osim ovoga, postoji i početni meni prije same igre i opcija za pauziranje pritiskom tipke „Escape“ usred igre.