

Domaci Zadatak 2:

Napraviti klasu Radnik koja ce imati atribut za ime, broj odradjenih sati u nedelji(double), satnicu(double).

Naraviti klase Masinovodja, Fizikalac i SefSmene koji ce nasledjivati klasu Radnik. SefSmene ce imati dodatni atribut za nedeljni bonus.

U klasi Radnik definisati dve metode:

1) Metoda koja vraca ukupno para zaradjeno za nedelju dana (Sefu Smene na ovu ukupnu zaradu dodajemo nedeljni bonus).

2) Metoda koja govori da li je radnik na odmoru, Fizikalac je na odmoru ako ima vise od 40 odradjenih sati u nedelju, Masinovodja 30 a Sef smene 50 radnih sati.

Za sve klase je potrebno definisati konstruktor, odgovarajuce get i set metode kao i toString().