

Domaci Zadatak 1:

1) Napraviti klasu Sportista koji ima attribute za ime, jmbg i platu.

2) Napraviti klasu SportskiKlub koja ima listu clanova kluba, naziv grada odakle je klub i budzet kluba. Definirati metode:

*isplati - koja vraća količinu novca koja ostaje kada se svim članovima kluba isplate plate.

*prosecnoPlaceni - vraća prosečnu platu svih sportista iz liste.

*removePreplaceni - izbacuje iz liste sportistu koji je plaćen više od proseka.

3) Napraviti klase Manchester, Arsenal, Spartak koja nasleđuje klasu SportskiKlub.

Napraviti main metodu gde će se testirati sve funkcionalnosti, takođe definisati za sve klase potrebne konstruktore, get i set metode kao i toString().