

Koncepti C# - Zadaci

Zadatak 1: Racun u banci

Opis: Napraviti klasu Racun koja u sebi sadrži polja broj racuna tipa string, ime korisnika tipa string, sredstva na računu tipa double. Klasa Racun treba da sadrži i metode za dodavanje i skidanje para sa računa, kao i svojstva za dobavljanje vrednosti polja. Pored toga je neophodno napraviti dve klase Devizni i Dinarski račun, koje nasleđuju klasu Racun. Klasa Devizni račun pored datih polja treba da poseduje i polje dozvoljeni minus, neophodno je override-ovati metodu **za dodavanje sredstava** na racun, vodeći racuna o tome koliki dozvoljeni minus ima korisnik. Klasa Devizni račun treba da override-uje metode za dodavanje i skidanje sredstava sa računa primenjujući fiksnu kamatu, kamata za dodavanje para na račun je 2,5%, dok je kamata za skidanje para sa računa 5% . Prilikom dodavanja sredstava na određeni iznos se dodaje jos 2,5% iznosa, dok se prilikom skidanja sredstava skida 5% više od traženog iznosa. U okviru klase program istestirati sve metode.

Dinarski
skidanje sredstava
sa racuna

Zadatak 2: Muzički instrument

Opis: Implementirati klase koje predstavljaju 4 različita muzička instrumenta (violina, kontrabas, frula, saksofon). Svaka od ovih klasa treba da ima polje tipa enumeracije, koje predstavlja vrstu instrumenta (duvački, gudački) i koje treba da se inicijalizuje vrednošću koja se zadaje (prosleđuje) prilikom kreiranja objekta. Treba obezbediti pristup za čitanje ovog polja. Takođe, svaka klasa treba da ima svoju jedinstvenu implementaciju metode Sviraj, koja ne prima parametre i ima povratnu vrednost string. Metoda Sviraj() ispisuje poruku u obliku "Trenutno svira <naziv instrumenta>".

Napomena : Prilikom implementacije napraviti apstraktnu klasu Instrument koja može da olakša implementiranje ostalih klasa.