

Uvod u C# (2) - Zadaci

Zadatak 1: Obim i površina pravougaonika

Opis: Napraviti program koji preko argumenata konzole prihvata tri moguće vrednosti, jednakostranični trougao, kvadrat ili jednakostranični šestougao. Prilikom pokretanja programa korisnik treba da unese dužinu stranice, nakon čega se na konzolu ispisuje rezultat. Rezultat podrazumeva obim i površinu oblika zadatog preko argumenata.

Zadatak 2: Kalkulator

Opis: Napraviti program koji pri pokretanju korisniku nudi meni sa nabrojanih pet mogućnost sabiranja, oduzimanje, deljenje i množenje, kao i mogućnost napuštanja programa. Ovo realizovati uz pomoć **switch** uslova odlučivanja. Nakon odabira stavke korisnik treba da unese dva broja koji mogu biti samo celobrojne vrednosti, potom ispisati rezultat i ponovno ispisati meni sa mogućnostima. Sve dok korisnik ne izabere da napusti program neophodno je prikazivati ovaj meni. Takođe treba voditi računa da korisnik unosi zaista brojčane vrednosti, kao i da li je korisnik pri deljenju za drugu vrednost zadao 0, ako jeste ne treba izvršiti operaciju već korisniku ispisati poruku o grešci.

Zadatak 3: Stepen broja

Opis: Napraviti program koji prihvata dva parametra. Gde prvi parametar predstavlja broj koji hocete da stepenujete, a kao drugi parametar na koji stepen želite da dignete broj. Ovo je neophodno realizovati uz pomoć for petlje, bez koriscenja Math biblioteka.

Zadatak 4: Maksimum i minimum

Opis: Napraviti konzolnu aplikaciju koja sa konzole učitava niz od N brojeva. Prethodno pitati korisnika koju dužinu niza zeli. Kad korisnik unese sve vrednosti na konzolu ispisati brojeve koji predstavljaju minimum i maksimum unetog niza.

Zadatak 5: Najduža reč

Opis: Napraviti konzolnu aplikaciju koja sa konzole učitava recenicu proizvoljne dužine. Nakon unete recenice na konzolu ispisati (prvu) najdužu rec koja se nalazi u rečenici. Napomena : Za detekciju reči koristiti razmak.

Zadatak 6: Dan u nedelji

Opis: Napraviti konzolnu aplikaciju koja sa konzole učitava dan u nedelji i potom na konzolu ispisuje koji je to dan po redu u nedelji. Napomena: Koristiti enumeraciju.