

Test 1 – 16.12.2021. (Osnove C# i .NET-a)

Data je datoteka *srednjoskolac_ocene.txt*.

Napisati interfejs *ISvedocanstvo* koji sadrži metode:

- string *PredstaviSe()*;
- double *Prosek()*;

Napisati klasu *Ucenik* koja implementira interfejs *ISvedocanstvo*.

Ova klasa ima polja *ime* (string), *prezime* (string) i *finalneOcene* (tipa *Dictionary<string, int>*), kod kojeg je ključ naziv predmeta, a vrednost zaključna (finalna) ocena iz tog predmeta.

Klasa *Ucenik* treba da sadrži:

- konstruktor sa parametrima za postavljanje polja *ime* i *prezime*,
- get property za svako polje,
- implementiranu metodu *PredstaviSe()* koja treba da vrati string u formatu: "Zovem se *IME* *PREZIME*.",
- implementiranu metodu *Prosek()* koja treba da izračuna i vrati prosek na osnovu ocena u polju *finalneOcene*,
- metodu void *UcitajOcene()* koja treba da ponudi korisniku da unosi putem tastature različite nazive predmeta i finalne ocene, dokle god on to želi, i da se ti uneti parovi sačuvaju u polju *finalneOcene*,
- override-ovanu metodu *ToString()* koja treba da vrati string u formatu: "Zovem se *IME* *PREZIME*. Prosek mi je *IZNOS_PROSEKA*."

Klasa *Srednjoskolac* nasledjuje klasu *Ucenik*.

Ova klasa ima dodatno polje *smer* (string).

Klasa *Srednjoskolac* treba da sadrži:

- konstruktor sa parametrima za postavljanje polja *ime*, *prezime* i *smer*,
- get property za dodatno polje,
- override-ovanu metodu *ToString()* koja treba da vrati string u formatu: "Zovem se *IME* *PREZIME*. Prosek mi je *IZNOS_PROSEKA*. Srednjoskolac sam i idem na *SMER* smer.",
- override-ovanu metodu void *UcitajOcene()* koja treba da učitava sadržaj datog tekstualnog fajla (hard-code-ovati putanju do fajla), isparsira sadržaj i popuni polje *finalneOcene* na osnovu tog sadržaja (sadržaj se nalazi u jednoj liniji; uvek ide prvo naziv predmeta, pa zarez, pa ocena iz tog predmeta, pa zarez, i tako se ponavljaju ti parovi koliko god da ima unetih parova predmet-ocena). Zaštiti program od pucanja prilikom pokušaja pristupa fajlu i čitanja iz istog – ukoliko dodje do pucanja program bi treba da ispis poruku na konzolu "GRESKA: Problem sa učitavanjem podataka iz fajla!" i da nastavi dalje sa izvršavanjem programa.

U main metodi OBAVEZNO istestirati SVE napisane metode i SVE napisane konstruktore.