#### Fondacija "Centar za mlade talente"

Bulevar Oslobođenja 133/I, 21000 Novi Sad, Serbia

Tel +381 21 635 0932

www.cmt.edu.rs

e-mail: info@cmt.edu.rs

# Klase 2. deo - Zadaci



### Fondacija "Centar za mlade talente"

Tel +381 21 635 0932

www.cmt.edu.rs

e-mail: info@cmt.edu.rs

## Istorija revizija

Verzija	Autori	Datum	Status	Komentar
1.00	Ivan Stojić	05.11.2021.	Inicijalna verzija	Alokacija memorije (automatska, statička, dinamička), specijalne metode (konstruktori i destruktori)



### Fondacija "Centar za mlade talente"

mlade talente Bulevar Oslobođenja 133/I, 21000 Novi Sad, Serbia

Tel +381 21 635 0932

www.cmt.edu.rs

e-mail: info@cmt.edu.rs

### Sadržaj

	A 11			
/0d0t0k1	· Nh-			
/ A(1212K 1	IMIZ			-



Bulevar Oslobođenia 133/I. 21000 Novi Sad. Serbia

Tel +381 21 635 0932

www.cmt.edu

e-mail: info@cmt.edu.rs

#### Zadatak 1: Niz

Napisati klasu **Niz** koja će opisivati dinamički alociran niz. Klasa treba da sadrži: polje **p** tipa pokazivač na podatak celobrojnog tipa **int**\* koji će pokazivati na dinamički alociran niz dužine **el**, polje **el** celobrojnog tipa **int** koje predstavlja broj elemenata na koji pokazivač **p** pokazuje, prazan konstruktor, konstruktor sa 2 parameta (**int**\*, **int**), konstruktor kopije (**const Niz&**), destruktor, metode **int**\* **sortiraj(VrstaSortiranja)**, metode **int suma()const**, metode **int elemenata()const**, i metode **int**\* **niz()const**.

Napisati slobodnu funkciju **void prikazi(const Niz&)** koja će na standarnom izlazu (konzoli) prikazvati elemente niza na koje pokazivač **p** pokazuje.

#### Napomene:

- Prazan konstruktor treba da postavi polje **el** na **0** i pokazivač **p** na **NULL** (odsustvo vrednosti)
- Konstruktor sa parametrima treba da napravi dinamički alocirani niz dužine koja je prosleđena kao drugi argument pozivu konstruktora na koji će pokazivati pokazivač **p**, i čiji elementi će biti definisani sadržajem pokazivača koji je prosleđen kao prvi argument pozivu konstruktora
- Zadatak metode **int\* sortiraj(VrstaSortiranja**) je da kao povratnu vrednost vrati pokazivač na **novu** dinamički alociranu memoriju dužine **el** sa elementima celobrojnog tipa **int** koja će biti definisana elementima pokazivača **p**, i koji će biti sortirani na osnovu prosleđenog argumenta tipa enumeracije **VrstaSortiranja {RASTUCE, OPADAJUCE}**. Sortiranje niza izvrštiti primenom algoritma po želji (*selection, insert, merge, buble, quick sort...*)
- Metoda **int suma**()**const** kao povratnu vrednost treba da vrati sumu elemenata niza na koje pokazivač **p** pokazuje
- Metoda int elemenata()const kao povratnu vrednost treba da vrati broj elemenata na koji pokazivač p pokazuje
- Metoda int\* niz()const kao povratnu vrednost treba da vrati memorijsku adresu prvog elementa niza na koji pokazivač p pokazuje ili NULL

```
C:\Users\Administrator\CodeBlocks\C++\bin\Debu... — X

N2
el: 5
*p: 1 5 2 3 4

Suma: 15
Rastuce sortirani: 1 2 3 4 5

Opadajuce sortirani: 5 4 3 2 1
*p: 1 5 2 3 4

Process returned 0 (0x0) execution time: 0.057 s

Press any key to continue.
```