

Klase 1. deo - Zadaci

Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00	Ivan Stojić	06.11.2020.	Inicijalna verzija	Klase, metode članice, konstruktori, objekti

Sadržaj

Zadatak 1: Klasa Pravougaonik	4
-------------------------------------	---

Zadatak 1: Klasa Pravougaonik

Napraviti klasu **Pravougaonik** koja sadrži: polje (član) **a** celobrojnog tipa **int**, polje **b** celobrojnog tipa **int**, prazan konstruktor, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, metodu članicu **int duzina() const**, metodu članicu **int sirina() const**, metodu članicu **void postaviVrednosti(int, int)**, metodu članicu **int površina() const**, i metodu članicu **int obim() const**.

Napomene:

- Prazan konstruktor stranice pravougaonika postavlja na dimenzije 1 x 2 (d, š)
- Konstruktor sa 2 parametra celobrojnog tipa int, gde 1. parametar predstavlja dužinu, a 2. širinu
- Metoda članice **duzina()/sirina()** kao povratnu vrednost vraćaju sadržaj polja koje predstavlja dužinu/širinu pravougaonika
- Metoda članica **postaviVrednosti(int, int)** sa prosleđenim parametrima definiše dužinu i širinu pravougaonika
- Metode članice **površina()/obim()** kao povratnu vrednost vraćaju površinu/obim pravougaonika nad kojim su pozvane.
- Napraviti zaglavlje korisničke biblioteke - **Pravougaonik.hpp**
- Napraviti telo korisničke biblioteke - **Pravougaonik.cpp**