

Nasleđivanje 1. deo - zadaci

Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00	Ivan Stojić	22.02.2022.	Inicijalna verzija	Početna verzija dokumenta

Sadržaj

Zadatak 1: Klasa Elipsa - Krug	4
Zadatak 2: Klasa Zaposleni - Sef	5

Zadatak 1: Klasa Elipsa - Krug

Napisati klasu `Elipsa` koja će opisivati geometrijsku figuru elipsa. Klasa treba da sadrži: polje `x` realnog tipa `double`, polje `y` realnog tipa `double`, prazan konstruktor, konstruktor sa dva parametra realnog tipa (`double`, `double`), konstruktor kopije, metodu `double getX() const`, metodu `double getY() const`, metodu `bool setX(double)`, metodu `bool setY(double)`, metodu `double površina() const`, metodu `double obim() const`.

Napomene:

- Prazan konstruktor pravi elipsu sa poluprečnicima 1×2
- Konstruktor sa parametrima, prvi parametar predstavlja poluprečnik x , a drugi poluprečnik y
- Formula za izračunavanje površine elipse je $P = x \cdot y \cdot \pi$
- Formula za izračunavanje obima elipse je $O = \pi \cdot \left(3 \cdot (x + y) - \sqrt{(3 \cdot a + b) \cdot (a + 3 \cdot b)} \right)$
- Prilikom definisanja metoda koristiti pokazivač `this`

Iz klase `Elipsa` izvesti klasu `Krug` koja će opisivati geometrijsku figuru krug. Klasa treba da sadrži: prazan konstruktor, konstruktor sa jednim parametrom (`double`), konstruktor kopije, metodu `bool setR(double)`, metodu `double getR() const`, metodu `double površina() const`, metodu `double obim() const`.

Napomene:

- Prazan konstruktor pravi krug sa poluprečnikom 1
- Konstruktor sa parametrima, prosleđeni parametar predstavlja novi poluprečnik kruga
- Formula za izračunavanje površine kruga je $P = r^2 \cdot \pi$
- Formula za izračunavanje obima kruga je $O = 2 \cdot r \cdot \pi$
- Prilikom definisanja metoda koristiti pokazivač `this`

```

C:\Users\Administrator\CodeBlocks\1Zadat...
e1:
x=1.00, y=2.00, P=9.69, O=6.28

e2:
x=2.00, y=5.00, P=23.01, O=31.42

e3:
x=1.00, y=2.00, P=9.69, O=6.28

k1:
r1.00, P=3.14, O=6.28

k2:
r3.00, P=28.27, O=18.85

k3:
r1.00, P=3.14, O=6.28

Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.043 s
Press any key to continue.

```

Zadatak 2: Klasa Zaposleni - Sef

Napisati klasu `Zaposleni` koja će opisivati radnika neke firme. Klasa treba da sadrži: polje `ime` tipa `string`, polje `prezime` tipa `string`, polje `cenaSata` realnog tipa `double`, polje `satiRada` realnog tipa `double`, konstruktor sa četiri parametra (`string`, `string`, `double`, `double`), metodu `bool promenaCeneSata(double)`, metodu `bool promenaSatiRada(double)`, metoda `string getIme() const`, metoda `string getPrezime() const`, metoda `double getCenaSata() const`, metoda `double getSatiRada() const`, metoda `double plata() const`, i preklopljen operator ispisa `<<`.

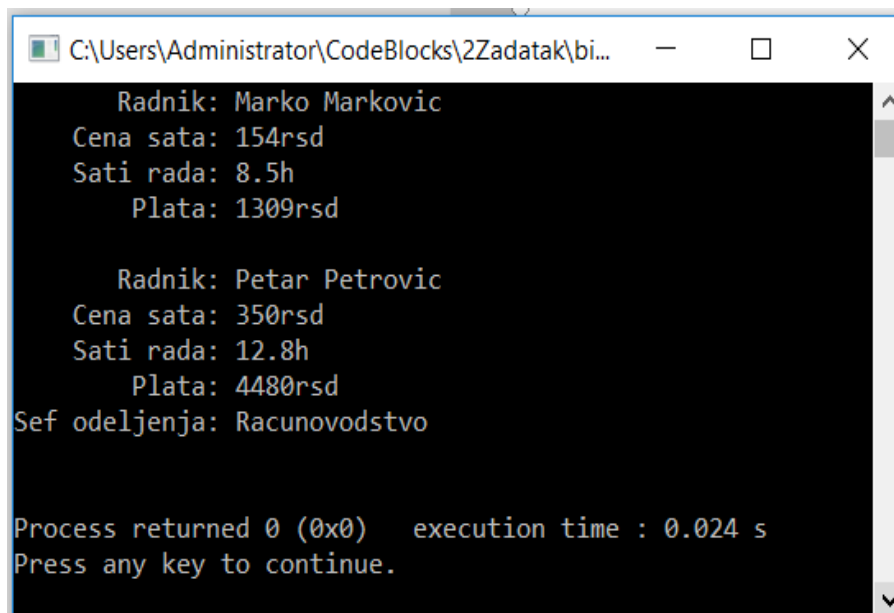
Napomene:

- Konstruktor sa parametrima, prvi parametar predstavlja ime, drugi prezime, treći cenu sata, četvrti broj sati rada
- operator ispisa `<<` treba da prikaže sve informacije o zaposlenom
- Prilikom definisanja metoda koristiti pokazivač `this`

Iz klase `Zaposleni` izvesti klasu `Sef`. Klasa pored nasleđenog sadržaja treba da sadrži: polje `odeljenje` tipa `string`, konstruktor sa 5 parametara, metodu `void promeniOdeljenje(string)`, i preklopljen operator ispisa `<<`.

Napomene:

- Konstruktor sa parametrima, prvi parametar predstavlja ime, drugi prezime, treći cenu sata, četvrti broj sati rada, i peti naziv odeljenja kome je zaposleni sef
- operator ispisa `<<` treba da prikaže sve informacije o zaposlenom
- Prilikom definisanja metoda koristiti pokazivač `this`



```
C:\Users\Administrator\CodeBlocks\2Zadatak\bi...  
  
Radnik: Marko Markovic  
Cena sata: 154rsd  
Sati rada: 8.5h  
Plata: 1309rsd  
  
Radnik: Petar Petrovic  
Cena sata: 350rsd  
Sati rada: 12.8h  
Plata: 4480rsd  
Sef odeljenja: Racunovodstvo  
  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.024 s  
Press any key to continue.
```