

Nasleđivanje 2. deo - Zadaci

Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00	Ivan Stojić	03.03.2022.	Inicijalna verzija	Početna verzija dokumenta

Sadržaj

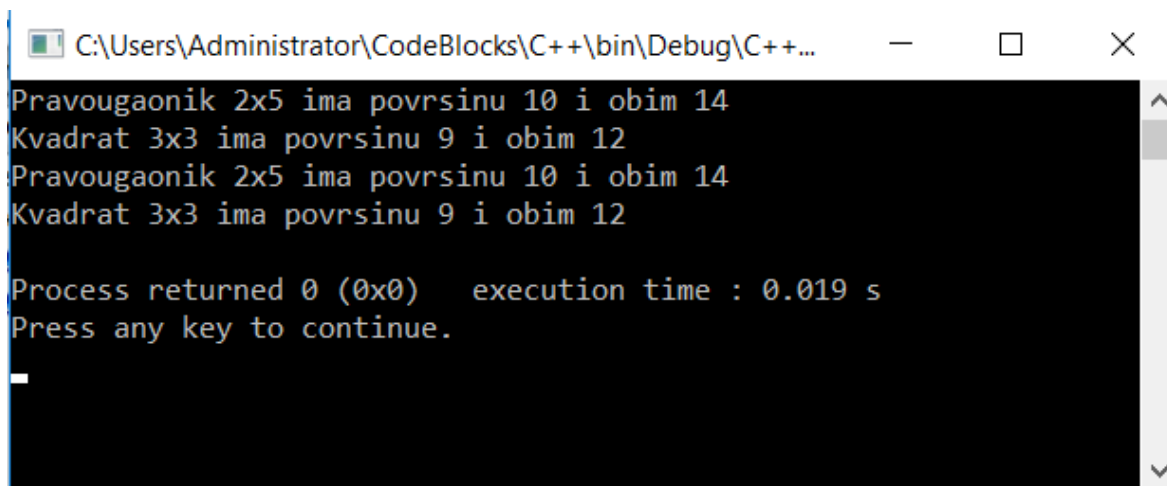
Zadatak 1: Klasa Oblik - Pravougaonik - Kvadrat.....	4
--	---

Zadatak 1: Klasa Oblik - Pravougaonik - Kvadrat

Napisati apstraktnu klasu `Oblik` koja se sastoji iz: praznog konstruktora, konstruktora sa parametrima, konstruktora kopije, apstraktne metode `double površina() const`, apstraktne metode `double obim() const`, virtuelne metode `void print() const` koja ispisuje dimenzije, površinu i obim.

Iz apstraktne klase `Oblik` izvesti klasu `Pravougaonik` koja sadrži: prazan konstruktor, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, definiše nasleđenu apstraktnu metodu `površina()` i `obim()`, virtuelne metode `void print() const` koja ispisuje dimenzije, površinu i obim.

Iz klase `Pravougaonik` izvesti klasu `Kvadrat` koja sadrži: prazan konstruktor, konstruktor sa parametrima, konstruktor kopije, definiše redefiniše nasleđene metode `double površina() const`, `double obim() const`, i `void print() const` koja ispisuje dimenzije, površinu i obim.



```
C:\Users\Administrator\CodeBlocks\C++\bin\Debug\C++...
Pravougaonik 2x5 ima površinu 10 i obim 14
Kvadrat 3x3 ima površinu 9 i obim 12
Pravougaonik 2x5 ima površinu 10 i obim 14
Kvadrat 3x3 ima površinu 9 i obim 12

Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.019 s
Press any key to continue.
```