

Redefinisanje ponašanja operatora 2. deo - Zadaci

Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00	Ivan Stojić	14.01.2022.	Inicijalna verzija	Početna verzija dokumenta

Sadržaj

Zadatak 1: Klasa Skup	4
-----------------------------	---

Zadatak 1: Klasa Skup

Napisati klasu **Skup** koja će modelovati skup celih brojeva. Klasa treba da sadrži: polje **niz** koje predstavlja pokazivač na dinamički alociranu memoriju dužine **10** elemenata tipa **int***, prazan konstruktor, konstruktor sa dva parametra (**int***, **int**), konstruktor kopije, destruktor, metodu **int sum(const)**, i da redefiniše ponašanje sledećih operatora:

- operatora dodele =
- operatora oduzimanja -
- operatora indeksiranja [] čitanja i upisa
- operatora ispisa <<

Napomene:

- inicijalno stanje je skup kod kog su svi elementni jednaki **0**
- metoda **int sum(const)** kao povratnu vrednost treba da vrati sumu elemenata
- operator oduzimanja - treba da vrati kao povratnu vrednost skup koji se sastoji iz elemenata oba skupa (presek dva skupa). U novom skupu prvo treba da se pojavljuju elementi sortirani u rastućem poretaku koji postoje u oba skupa. Slobodne pozicije (preostale pozicije do 10) ukoliko ih ima popuniti sa **0**.
- operator indeksiranja [] treba da vrati **i**-ti element pokazivača **niz**
- operator ispisa << treba da prikaže skup formatiran u sledećem obliku:
{ element, element, element, ... }
- pretpostaviti da skupovi u sebi neće imati više istih elemenata i 0