

Uvod u JS

1. DOM HTML (https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp)

HTML DOM je programski interfejs za HTML koji definiše:

- HTML elementi kao objekte
- Svojstva svih HTML elemenata
- Metode za pristup svim HTML elementima
- Događaji za sve HTML elemente

Drugim riječima: HTML DOM je standard za dobivanje, promjenu, dodavanje ili brisanje HTML elemenata.

2. O JS i eksterno i interno pozivanje JS (https://www.w3schools.com/js/js_whereTo.asp, https://www.w3schools.com/js/js_output.asp)

Primjeri

`console.log()` // objasniti i sve ispod probati pomoću `console.log()`

3. Osnovne jezičke strukture programskog jezika JS

Brojevi: (https://www.w3schools.com/js/js_syntax.asp,
https://www.w3schools.com/js/js_numbers.asp,
https://www.w3schools.com/js/js_number_methods.asp)

- | | |
|--|---|
| - Cjelobrojne vrijednosti (0, 7, -152,...) | - „Beskonačnosti“ (Infinity, -Infinity) |
| - „Realne“ vrijednosti (0.452, -45.47,...) | - NaN (0/0, Infinity –Infinity,...) |

Operatori: (https://www.w3schools.com/js/js_operators.asp,
https://www.w3schools.com/js/js_arithmetic.asp)

- | | |
|------------------|--------------------------|
| - Sabiranje (+) | - Manje (<) |
| - Oduzimanje (-) | - Manje ili jednako (<=) |
| - Množenje (*) | - Veće (>) |
| - Dijeljenje (/) | - Veće ili jednako (>=) |
| - Moduo (%) | - Jednako (== ili ===) |
| | - Različito (!= ili !==) |

- Dodjela (=)

Niske: (https://www.w3schools.com/js/js_strings.asp,
https://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp)

- Niske se definišu između znakova " , ' ili `
- Primjeri:
 - o "A onda je rekao: \"Uradicu to!\\""
 - o "Ovo je sve prva linija\nA odavde kreće druga linija"
- Konkatenacija (+); Npr> "na" + "do" + "vezivanje"

- Metode: length, indexOf(niska), toUpperCase(), toLowerCase(), relace(niska1, nisaka2).

Boolean vrijednosti: (https://www.w3schools.com/js/js_booleans.asp)

- true, false
- ||, &&, ! i ?:

Prazna (nedefinisana) vrijednost:

- null (undefined)

Implicitne konverzije:

Eksplisitne konverzije:

- toString(broj)
- Number.parseInt(niska)
- Primjer

```
let s = '3.14';
s = Number.parseInt(s);
console.log(s, typeof s);
```

Komentari: //, /*xxx*/ (https://www.w3schools.com/js/js_comments.asp)

Promjenjive: var, let i const (https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp)

Kontrola toka:

-uslovna: if-else, swich (https://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp)

-ponavljanje: while, do-while i for
(https://www.w3schools.com/js/js_loop_for.asp,
https://www.w3schools.com/js/js_loop_while.asp)

Funkcije: (https://www.w3schools.com/js/js_functions.asp)

- Primjeri

```
function najveca_vrednost1(x, y) {
    return x > y ? x : y;
}
const najveca_vrednost2 = function (x, y) {
    return x > y ? x : y;
};
```

Nizovi: (https://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp)

- Primjer

```
const niz_brojeva = [0, 1, 2, 3]; // tip object
let suma = 0;
for (let i = 0; i < niz_brojeva.length; ++i)
```

```
    suma += niz_brojeva[i]

const mesani_niz = [17.5, 'oop', false, 1000, -12.457, 'kiaa', true, true];

nukleotide = ['a', 't', 'a', 'g', 'c', 'a', 'g', 't', 'c', 'c', 'a'];
sekvenca = nukleotide.join('');
console.log('Kreirali smo DNK sekvencu: ' + sekvenca);
```

Metode: length, join(niska), indexOf(element),...

Klasa Math: (https://www.w3schools.com/js/js_random.asp)

```
let generisani_broj = Math.random();
console.log('Generisani broj iz intervala [0, 1) je:', generisani_broj);
generisani_broj = Math.floor(Math.random() * 100 + 50);
console.log('Generisani broj iz celobrojnog intervala [50, 150) je:', generisa
ni_broj);
```

Pogledati linkove:

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

https://www.w3schools.com/js/js_intro.asp

https://www.w3schools.com/js/js_statements.asp