

UNIwersYTET ZIELONOGÓRSKI
Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki
Instytut Sterowania i Systemów Informatycznych

Programowanie Gier 3D – Projekt
Prowadzący: Dr inż. Marek Sawerwain

Sprawozdanie z projektu

Wykonał: Przemysław Dragańczuk, Grupa dziekańska: 33-INF-SSI-SA
Data oddania projektu: 23.01.2019

Ocena:

Spis treści

	2 Opis wkładu własnego w realizację projektu	1
	3 Spis zastosowanych zasobów	1
1 Wprowadzenie	1 4 Podsumowanie	1

1 Wprowadzenie

Celem projektu jest stworzenie gry typu "Platformer" w przestrzeni 3D i z widokiem z pierwszej osoby

2 Opis wkładu własnego w realizację projektu

3 Spis zastosowanych zasobów

4 Podsumowanie