Przemysław Dragańczuk

Programista, student i Game Developer Plac Wolności 19, 69-300 Lubsko, Polska 21 marca 2019 draganczukp@gmail.com draganczuk.tk

Edukacja

Technikum Informatyczne przy ZSOiE

Lubsko, Polska 2013-2017

Technik Informatyk Kwalifikacje zawodowe:

-E12

-E13

- E14

Uniwersytet Zielonogórski

Studia Inżynierskie (w trakcie)

Zielona Góra, Polska 2017-2021

Umiejętności

- Język angielski, pisany i mówiony: biegły
- Technologie używane w programowaniu:
 - git, GitHub oraz GitLab
 - Unix/Linux
 - Nginx
 - Docker, Docker Compose
- Znajomość języków programowania i technologii z nimi związanymi:
 - 1. Java: Zaawansowany
 - Java EE i JSP
 - Framework Play! 2
 - Framework Spark
 - Silnik gier 2D i 3D LibGDX
 - 2. JavaScript i Typescript: Średnio Zaawansowany
 - 3. LATEX
 - 4. Markdown
 - 5. HTML5, CSS3: Średnio Zaawansowany
 - 6. C#: Podstawowy Średnio Zaawansowany
 - 7. C/C++: Podstawowy
 - 8. Python: Podstawowy
 - 9. PHP: Podstawowy

Certyfikaty

- $\bullet\,$ Kwalifikacje w zawodzie Technik Informatyk (351203)
- $\bullet\,$ CISCO IT Essentials