

Przemysław Dragańczuk

Programista, student i Game Developer
Plac Wolności 19, 69-300 Lubsco, Polska

28 września 2019

draganczukp@gmail.com, mail@draganczuk.tk
draganczuk.tk

Edukacja

- **Technikum Informatyczne przy ZSOiE** Lubsko, Polska
Technik Informatyk
Kwalifikacje zawodowe: 2013-2017
 - E12
 - E13
 - E14
- **Uniwersytet Zielonogórski** Zielona Góra, Polska
Studia Inżynierskie (w trakcie) 2017-2021
- **Kurs NGD Linux Essentials** Zielona Góra, Polska 2019
Kurs realizowany w ramach programu POWER (w trakcie)

Praca zawodowa

- **GlobalLogic** Zielona Góra, Polska
Staż 2019

Umiejętności

- Język angielski, pisany i mówiony: biegły
- Technologie używane w programowaniu:
 - git, GitHub oraz GitLab
 - Jira, Confluence, BitBucket
 - Windows XP, 7, 8, 10
 - Unix/Linux
 - Vim/NeoVim
 - Nginx
 - Docker, Docker Compose
- Znajomość języków programowania i technologii z nimi związanymi:
 - Java: Zaawansowany
 - * Spring 5 i Spring Boot
 - * Java EE i JSP
 - * Framework Play! 2

- * Framework Spark
- * Silnik gier 2D i 3D LibGDX
- JavaScript i Typescript: Średnio Zaawansowany
 - * Podstawy React.js
 - * Biblioteka p5.js
 - * Podstawy Node.js
- L^AT_EX
- Markdown
- HTML5, CSS3: Średnio Zaawansowany
- C#: Podstawowy - Średnio Zaawansowany
- C/C++: Podstawowy
- Python: Podstawowy
- PHP: Podstawowy

Certyfikaty

- Kwalifikacje w zawodzie Technik Informatyk (351203) - 2017
- CISCO IT Essentials - 2018
- NDG Linux Essentials - 2019

Zainteresowania

- Gry komputerowe, zarówno jako konsument, jak i twórca
- Komputery, urządzenia mobilne i urządzenia typu Raspberry Pi
- Systemy Linux