## Bazin

Scrieți un program care să permită organizarea activității la un bazin. În acest scop programul va trebui să ofere următoarele funcționalități:

- 1. sa afișeze în consolă un meniu de pornire, unde să enumere, numerotate, opțiunile de utilizare pe care le are utilizatorul
  - opțiunile sunt: "Adaugă antrenor", "Șterge antrenor", "Afișează ore antrenor", "Adaugă cursant, "Șterge cursant", "Vizualizare cursanți potențiali" și "Închidere program"
- 2. să permită utilizatorului să introducă opțiunea dorită, să valideze inputul și să îl ceară din nou dacă inputul nu corespunde uneia dintre opțiuni
- 3. dacă inputul e valid să șteargă ecranul și să lanseze în execuție codul corespunzător acelei opțiuni, afisând un nou text, cu detalii despre opțiunea selectată.
- 4. indiferent de opțiunea selectată, meniul care se afișează să aibă și opțiunea "Revenire la ecranul anterior". Dacă utilizatorul o selectează programul să reafișeze meniul principal.
- 5. la selectarea opțiunii "Adaugă antrenor"
  - o să afișeze textul: "Introduceți nume antrenor"
  - o să permită utilizatorului să introducă numele.
  - o să îi atribuie un cod unic
- 6. la selectarea opțiunii "Șterge antrenor"
  - o să afișeze antrenorii deja definiți și codurile lor,
  - o să afișeze textul: "Selectați numărul antrenorului de șters"
  - să permită utilizatorului să introducă numărul antrenorului, să valideze inputul și să îl ceară din nou dacă inputul nu corespunde codului din dreptul unui antrenor
  - o dacă inputul e valid să șteargă din evidență antrenorul selectat.
  - o să realoce cursanții lui către antrenorul cel mai puțin încărcat.
    - dacă în urma realocării acesta depăsește 40 de ore cursanți să realoce cursanți și la restul antrenorilor.
    - dacă în urma realocării se ajunge ca toți antrenorii să aibă 40 de cursanți și totuși mai rămân cursanți nerealocați să ofere opțiunea supraîncărcării, în mod egal, a tuturor antrenorilor.
- 7. la selectarea opțiunii "Afișează cursanți antrenor"
  - o să afiseze o listă cu toti cursanții acelui instructor.
  - la fiecare cursant să se afișeze informația legată de categoria lui copil, student, adult sau pensionar).
  - o să mai afișeze și totalul cursanților pentru acel antrenor".
- 8. la selectarea opțiunii "Adaugă cursant"
  - o să verifice dacă cel puțin un antrenor mai are loc în echipa sa.
  - dacă nu mai sunt locuri, să afișeze textul "Ne pare rău. Toți antrenorii noștri sunt ocupați.
    Lăsați-ne date de contact și vă vom contacta deîndată de apare o poziție liberă!".
    - să permită salvarea unui nume, a unui email și a unui număr de telefon.
  - o dacă mai sunt locuri
    - să afișeze textul: "Introduceți nume cursant
    - să citească numele cursantului.
    - în continuare să afișeze "Selectați categoria:"
      - 1.copil
      - 2.student
      - 3.adult

- 4.pensionar
- 0.revenire ecran anterior
- să permită utilizatorului să introducă categoria, să valideze inputul și să îl ceară din nou dacă nu e numeric și cuprins între 0 și 4
- dacă inputul e valid
  - să șteargă ecranul
  - să afișeze "Selectați antrenorul" urmat de lista antrenorilor existenți și a codurilor lor. Lista va conține doar antrenorii care nu au deja 40 de cursanți.
  - să citească codul corespunzător antrenorului.
- 9. la selectarea opțiunii "Șterge cursant"
  - să afișeze cursanții deja definiți
  - să afișeze textul: "Selectați numărul cursantului de șters"
  - să permită utilizatorului să introducă cursantul, să valideze inputul și să îl ceară din nou dacă inputul nu corespunde unui cursant
  - dacă inputul e valid
    - o să șteargă cursantul din echipa antrenorului său
    - o să șteargă cursantul.
- 10. la selectarea opțiunii "Vizualizare cursanți potențiali"
  - o să afișeze toți cursanții potențiali care nu au găsit loc la nici un antrenor
- 11. la selectarea opțiunii "Închidere program" programul să se închidă.
  - programul să salveze datele despre antrenori, cursanți și cursanți potențiali în fișiere dedicate și să le încarce la pornire.