## Термины и сокращения

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование термина** | **Расшифровка** |
| Аукцио́н | публичная продажа товаров, которая производится по заранее установленным правилам аукциона. |
| Ставка | Текущая стоимость товара |
| Начальная цена | Цена лота, с которой начинаются торги |
| Время окончания торгов | Время, когда будет определен победитель торгов |
| Блиц-цена | Цена, за которую продавец готов продать товар без торгов. |
| Сделать ставку | Назначить новую цену, за которую покупатель готов приобрести лот. Цена должна быть выше текущей стоимости. |
| Продление торгов | Увеличение начального времени торгов |
| Лот | публикация информации о продаже определённого товара (либо группы товаров) размещённая на интернет-аукционе. В лоте указывается описание, стоимость и количество товара, который получит победитель торгов. |
| победитель торгов | Покупатель, который готов заплатить за товар наибольшую цену |
| рейтинг продавца | Определяет надежность хозяина лота |
| Комиссия за сделки | Оплата услуг онлайн-аукциона |

## Общие сведения

Данный документ описывает требования к разрабатываемой информационной системе «Онлайн-Аукцион »

## Основная цель системы

Предоставлять возможность клиентам продавать товар на торгах при затрате минимального времени.

Заработать за счет комиссии с продажи.

## Общие требования к решению:

* Стойкость к высоким нагрузкам
* Отказоустойчивость
* Логгирование состояний (разные уровни – как минимум дебаг, ошибки)
* Покрытие публичных методов модульными тестами
* Javadoc’и
* Корректное разбиение на версии и релизы
* Наличие web-интерфейса (минимум jsp + html)
* Наличие RESTful API

## Описание сценариев использования

Сценарии использования формализованы в Use-Case диаграмме (рис 1.)

Рис. 1 – описание сценариев использования ИС

## Функциональные требования к системе

ФТ1. Система должна позволять осуществлять следующий набор действий с лотами:

ФТ1а. Просмотр списка созданных пользователем в системе лотов

ФТ1б. Добавление нового лота

ФТ1в. Просмотр выбранного из списка лота

ФТ1г. Удаление выбранного из списка лота

ФТ1д. Выставление лота на торги

ФТ1е. Сделать ставку на лоте

ФТ1ё. Внести оплату за лот

ФТ1ж. Подтвердить прием оплаты.

ФТ1з. Закрыть лот

ФТ2. Система должна позволять осуществлять следующий набор действий с аукционом:

ФТ2а. Просмотр списка созданных пользователями лотов

ФТ2б. Выбор категории товаров

ФТ2в. Просмотр выбранного из списка лота

ФТ2г. Удалять лот из избранного

ФТ1д. Просмотреть выборку своих опубликованных лотов.

ФТ1е. Поставить оценку продавцу.

ФТ1ё. добавлять лот в избранное

ФТ1ж. Регистрироваться в онлайн-аукционе

ФТ3. Система должна позволять осуществлять следующий набор действий с пользователями:

ФТ3а. Просмотр списка зарегистрированных пользователей

ФТ3б. Блокировка выбранного из списка пользователя

ФТ3в. Разблокировка выбранного из списка пользователя

ФТ3г. Просмотреть товары выставленные пользователем.

ФТ3д. Посмотреть публичную информацию о выбранном пользователе

ФТ4. Система должна позволять осуществлять следующий набор действий пользователю:

ФТ4а. Создание/удаление лота

ФТ4б. Редактирование личных данных

ФТ4в. Пополнение личного счета.

ФТ4г. Вывод денежные средства из системы

ФТ4д. Позволяет сделать ставку для выбранного лота

ФТ4е. Позволяет редактировать данные своих неопубликованных лотов.

ФТ4ё. Позволяет увеличить один раз время торгов для своих опубликованных лотов

## Функциональные роли системы

Пользователь – роль, обладающая правами на исполнение функций ФТ1, ФТ2, ФТ4

Администратор - роль, обладающая правами на исполнение функции ФТ3

## Сроки исполнения

5 календарных недель

## План-график реализации системы

План-график реализации системы обозначен в таблице 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование релиза | Длительность | Состав |
| 0.0.0 | 1 неделя | Архитектура решения |
| 0.0.1 | 1 неделя | ФТ3, ФТ1, доработка по замечаниям |
| 0.0.2 | 1 неделя | ФТ2, доработка по замечаниям |
| 0.0.3 | 1 неделя | Restfull сервисы, доработка по замечаниям |
| 0.0.4 | 1 неделя | Доработка по замечаниям, отладка, приёмка |

## Допущения и ограничения

* Требования к эстетическому виду и эргономичности пользовательского интерфейса не выдвигаются
* Весь функционал должен разрабатываться и разворачиваться с помощью следующего стека технологий:
  + Java se
  + Servlet API
  + JSP
  + JDBC
  + Tomcat (as a servlet container)
  + PostgreSQL
  + SLF4J
  + JUnit4