|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Софийски университет „Св. Кл. Охридски”**  Факултет по математика и информатика  *Бакалавърска програма „Софтуерно инженерство”* |  |

**Курс: Обектно-ориентирано програмиране с C#.NET**

***Зимен семестър, 2016/2017 год.***

**Документация на системата**

**BankCardTokenization**

*Автор: Драгомир Евгениев, фак. номер 61773*

Февруари, 2017

София

**Съдържание**

[1 Описание 2](#_gjdgxs)

[2 Структура](#_30j0zll) на проекта3

[3 Използвани технологии и алгоритми 3](#_1t3h5sf)

[4 Използвана литература 3](#_3rdcrjn)

# Описание

Проектът BankCardTokenization има за цел да подобри защитата на банковите карти, чрез токенизация.

Приложението позволява на клиентите възможност за регистрация и за вход чрез въвеждане на потребителско име и парола. Клиентът трябва да се е логнал в системата, за да пристъпи към основната част на приложението. Ако той не е попълнил коректно данните, изкача съответно съобщение за грешка. Ако данните са коректни, те се записват в файл users.xml и допускат потребителя към възможноста за токенизация на банкова карта.

Формата дава право на клиента да въведе валидна карта, за да може сървъра да му върне токен, като той трябва да изпълнява няколко изисквания, описани по-надолу в документацията.

Ако картата не е валидна изписва съобщение за грешка, а в противен случай връща токен по определени критерии, описани по-надолу в документацията.

При всяко генериране на токен, се записва токена и банковата карта във файла bankCards.xml.

Клиентът има възможност и за въвеждане на токен и връщане на банкова карта при правилно въведен токен. Когато се въведе токен, сървърът проверява във файла bankCards.xml за такъв токен и ако има такъв връща банковата карта съответваща на въведения токен. В противен случай, връща съобщение за грешка.

# Структура на проекта

# Използвани технологии и алгоритми

# Използвани източници