

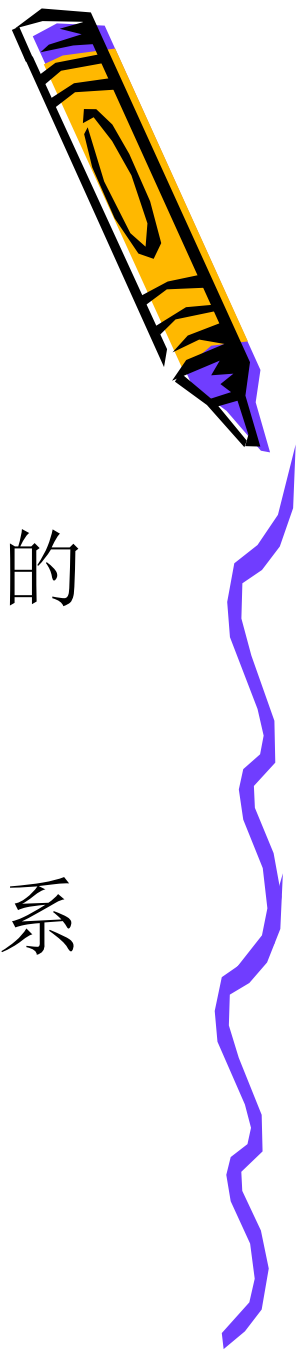


# 数字系统II实验

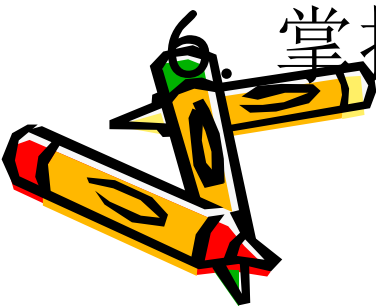
MIPS汇编程序设计



# 实验目的



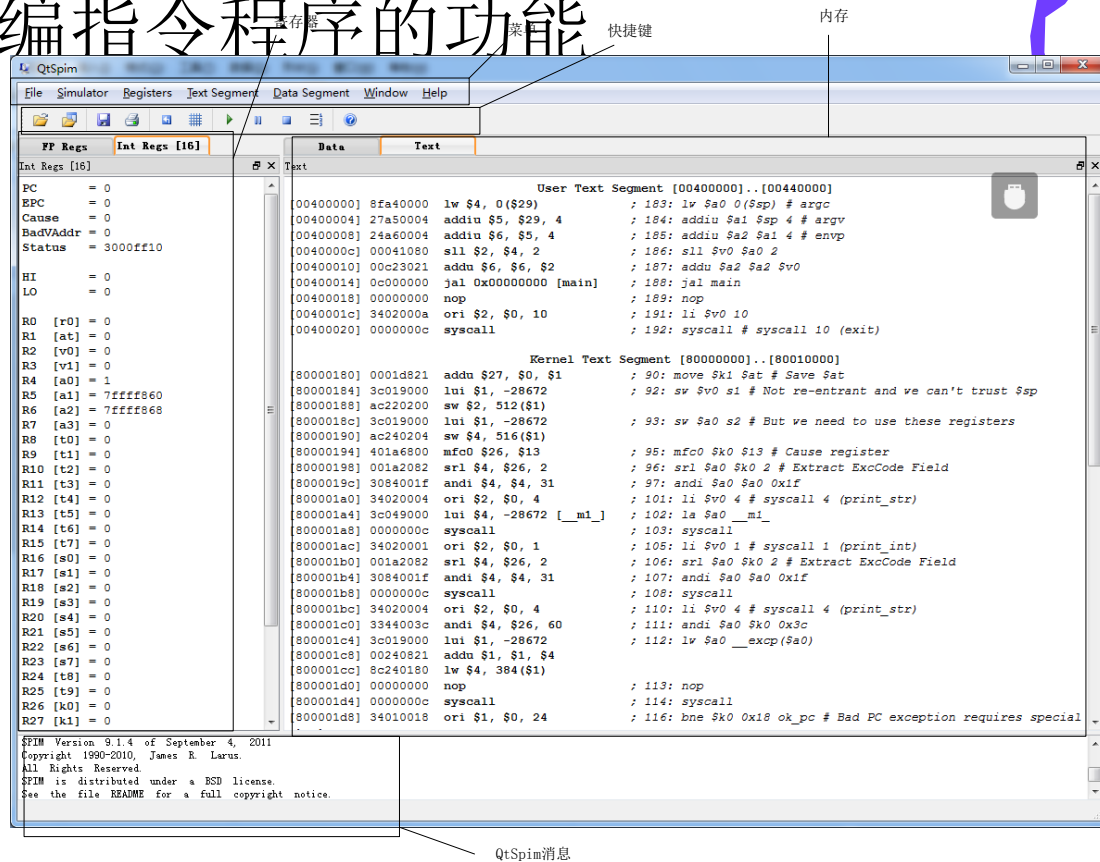
1. 掌握**QTSPIM**的调试技术
2. 了解**MIPS**汇编语言与机器语言之间的对应关系
3. 掌握**MIPS**汇编程序设计
4. 了解**C**语言语句与汇编指令之间的关系
5. 熟悉常见的**MIPS**汇编指令
6. 掌握程序的内存映像



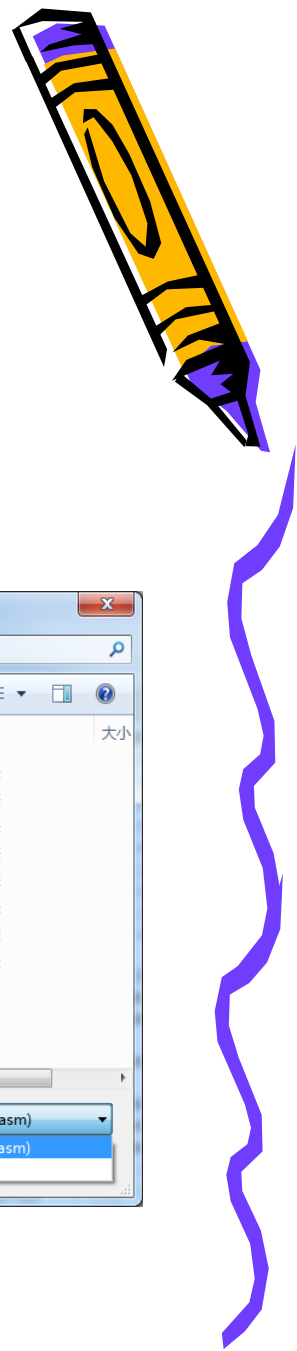
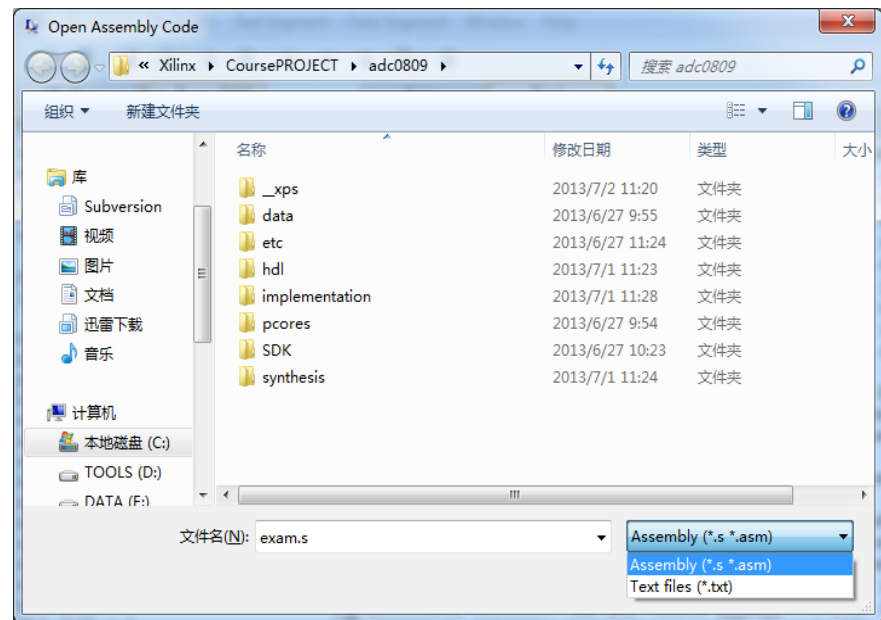
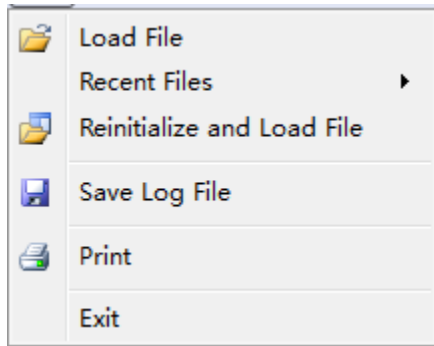
# 实验环境简介——QTSPIM

- QTSPIM:

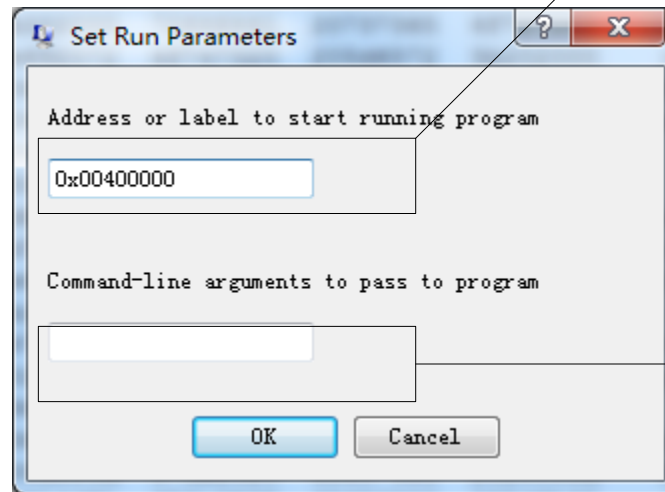
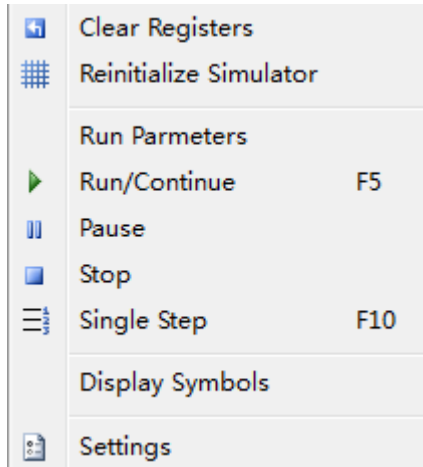
- 运行在windows操作系统下的支持MIPS32指令集的MIPS微处理器仿真器，具备调试、运行MIPS32汇编指令程序的功能



# File菜单

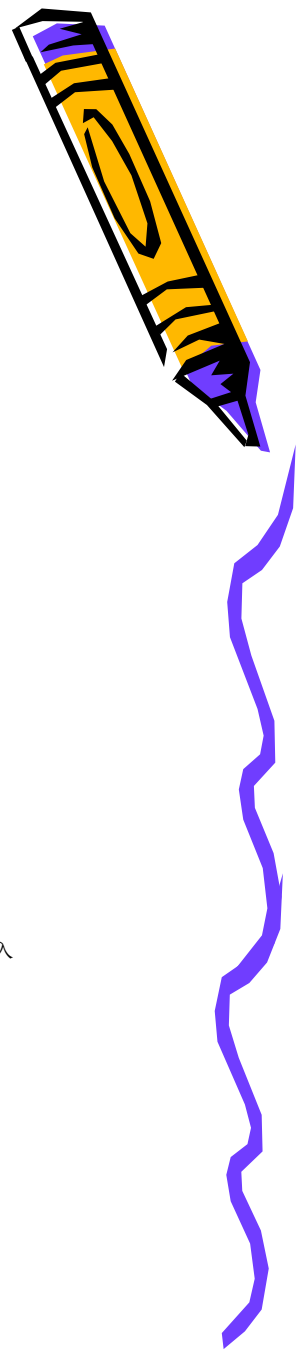


# Simulator菜单

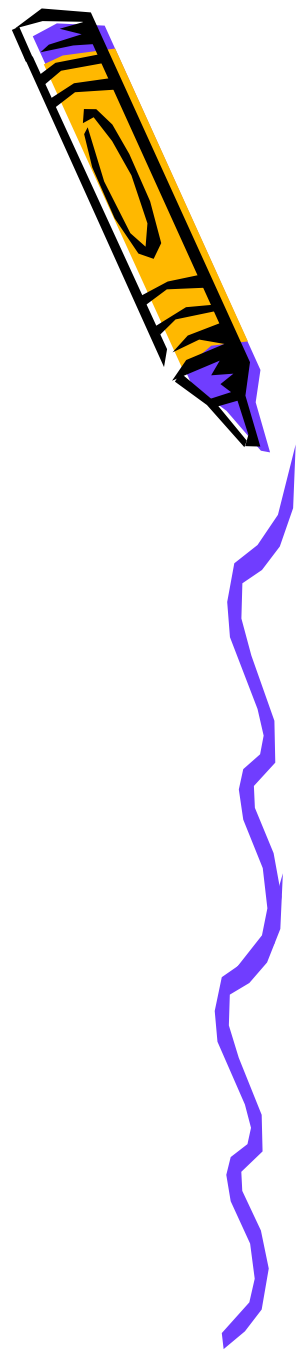


程序运行起始地址

命令行参数输入



# 汇编程序结构



```
.data
prompt: .asciiz "\n Please Input a value for N = "
result: .asciiz " The sum of the integers from 1 to N is"
bye: .asciiz "\n **** Adios Amigo - Have a good day ****"
```

数据段

```
.globl main
```

```
.text
```

```
main:
```

```
li $v0, 4 # 打印字符串spim系统功能调用号存入$v0
la $a0, prompt # 将消息prompt地址存入 $a0
syscall # 打印消息
li $v0, 5 # 读取整数spim系统功能调用号存入$v0
syscall # 从console读入整数存入 $v0
blez $v0, end # 如果 $v0 <= 0跳转到end标号处
li $t0, 0 # 清除 $t0 为0
```

代码段

```
loop:
```

```
add $t0, $t0, $v0 # 将和存入 $t0
addi $v0, $v0, -1 # 输入数据减1
bnez $v0, loop # $v0!= 0, 继续循环
li $v0, 4 # 打印字符串spim系统功能调用号存入$v0
la $a0, result # 将消息result地址存入 $a0
syscall # 打印消息
li $v0, 1 #打印整数spim系统功能调用号存入$v0
move $a0, $t0 #整数值存入 $a0
syscall # 打印整数
b main # 跳转到main标号
```

```
end: li $v0, 4 # 打印字符串spim系统功能调用号存入$v0
la $a0, bye # 将消息bye地址存入 $a0
syscall #打印消息
li $v0, 10 # 退出程序系统功能调用
syscall #返回到spim内核
```

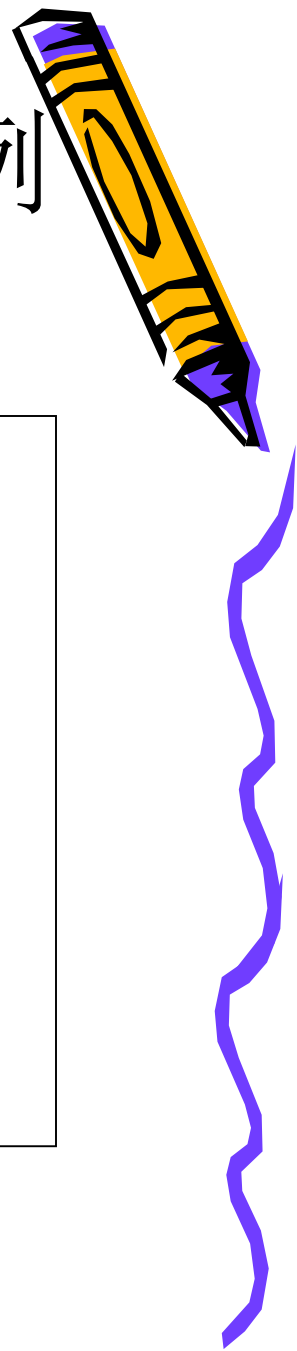
空白行表示程序的结束



# QtSpim系统功能调用

功能描述	功能号 (\$v0) )	输入参数	输出参数
显示整数	1	\$a0:整数值	
显示字符串 直到字符串 结束符0	4	\$a0:字符串首地址	
读入整数	5		\$v0:输入的整数值
读入字符串	8	\$a0:内存空间首地址 \$a1:内存空间长度	
退出	10		

# QtSpim汇编、调试程序示例



- 用户程序入口

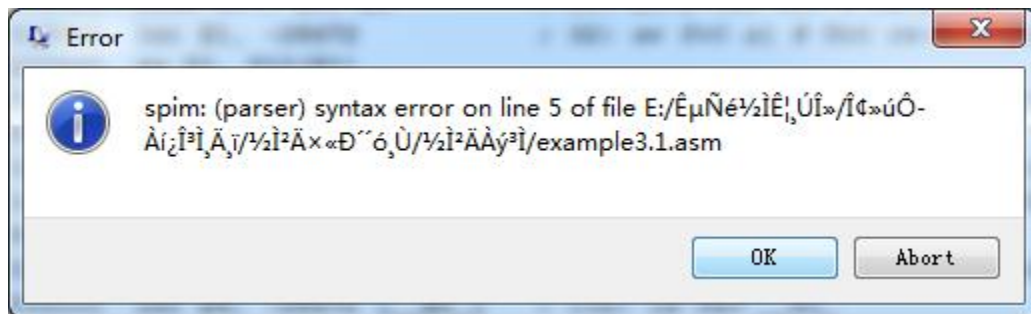
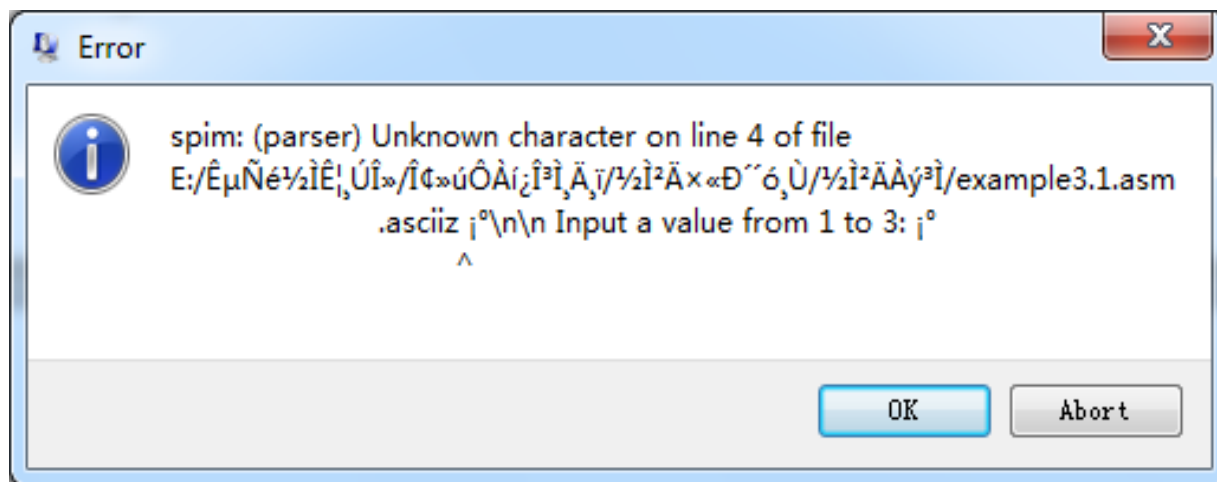
```
.text
.globl __start
__start:
lw $a0, 0($sp) # argc
addiu $a1, $sp, 4 # argv
addiu $a2, $a1, 4 # envp
sll $v0, $a0, 2
addu $a2, $a2, $v0
jal main
li $v0, 10
syscall # 退出
```



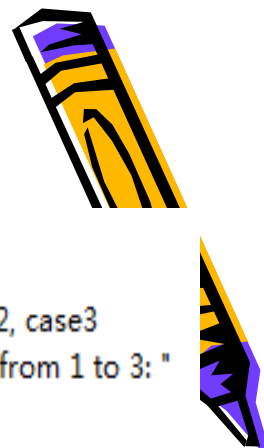


# 汇编提示信息

- 装载汇编源程序时完成



# 查看内存映像



- (MIPS)大字节序、
- (PC)小字节序

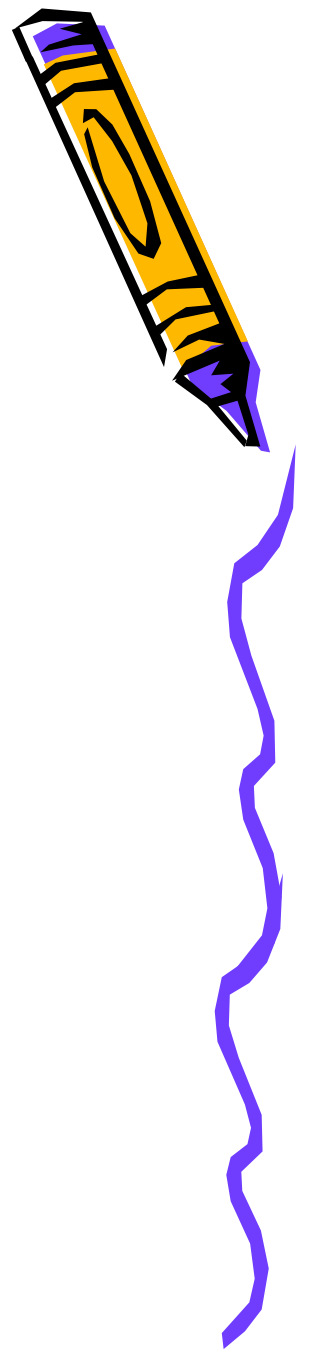
```
.data
    .align 2
jumptable: .word main, case1, case2, case3
prompt : .asciiz "\n\n Input a value from 1 to 3: "
```

变量名	地址	数据	定义值
jumptable	0x10010000	0x24	main
		0x00	
		0x40	
		0x00	
		0x60	case1
prompt	0x10010010	0x0a	\n
		0x0a	\n
		0x20	space
		0x49	I

```
User data segment [10000000]..[10040000]
[10000000]..[1000ffff] 00000000
[10010000] 00400024 00400060 00400068 00400070 $.@.`.@.h.@.p.
[10010010] 49269a0a 7475706e 76206120 65756c61 .. Input a val
[10010020] 6f726620 2031206d 33206f74 0000203a   from 1 to 3:
[10010030]..[1003ffff] 00000000
```



# 设置断点、单步执行， 修改寄存器值



- 光标处

Copy	Ctrl+C
Select All	Ctrl+A
Set Breakpoint	
Clear Breakpoint	

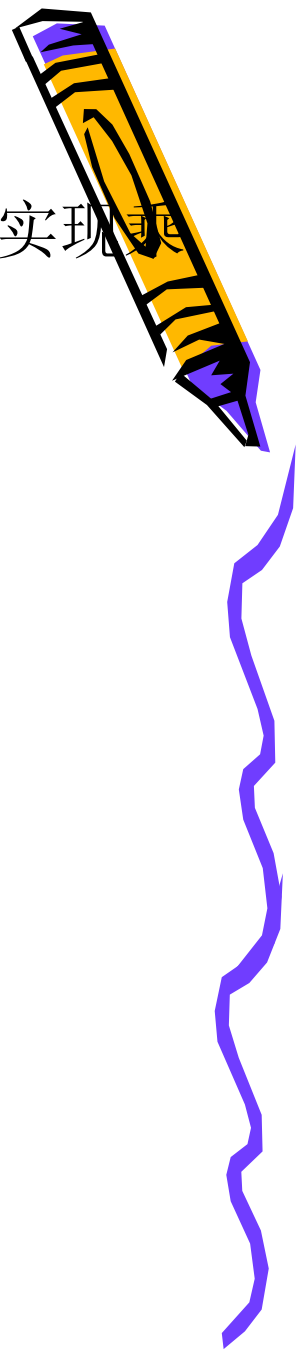
```
[00400068] 00108080 sll $16, $16, 2          ; 22: sll $s0, $s0, 2 #x00000002  
[0040006c] 04010002 bgez $0 8 [output-0x0040006c]; 23: b output
```



# 实验任务

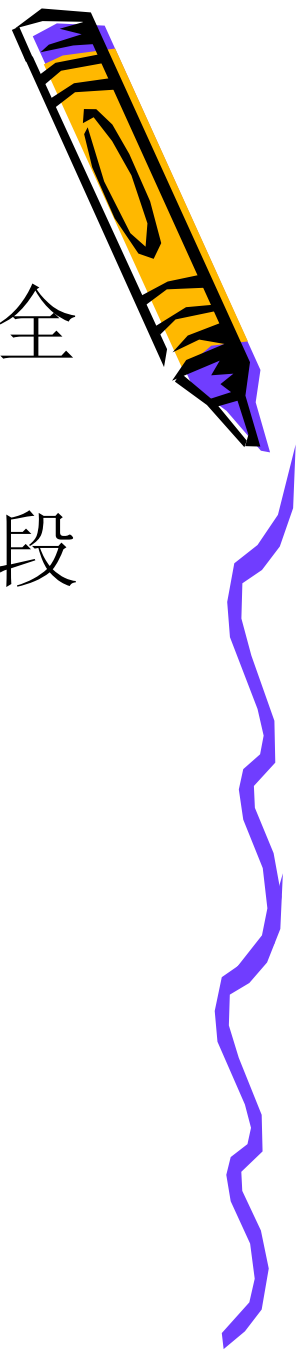
用汇编程序实现以下伪代码：要求采用移位指令实现乘除法运算。

```
int main()
{ int K, Y;
  int Z[50];
  Y = 56;
  for(K=0;K<50;K++)
    Z[K] = Y - 16 * ( K / 4 + 210);
}
```



# 实验要求

- 完成汇编语言程序设计、调试、测试全过程
- 指出用户程序的内存映像，包括代码段和数据段
- 完成软件实验报告



# 实验报告要求



1. 实验要求
2. **汇编**源程序设计思路（算法）、源代码及注释
3. 详细的调试、测试过程（可以截图并附加说明）
4. 程序内存映像（最后结果 $Z[k]$ （ $k=0\sim 49$ ）的内存映像需验收）
5. 心得体会



**.DATA**

Z: .SPACE 200

**.TEXT**

MAIN:

LA \$S3,Z

LI \$T0,0

LI \$T1,56

LI \$V0,10

**SYSCALL**

2	0x0012Fe60
[0x0]	0xffffffff318
[0x1]	0xffffffff318
[0x2]	0xffffffff318
[0x3]	0xffffffff318
[0x4]	0xffffffff308
[0x5]	0xffffffff308
[0x6]	0xffffffff308
[0x7]	0xffffffff308
[0x8]	0xffffffff2f8
[0x9]	0xffffffff2f8
[0xa]	0xffffffff2f8
[0xb]	0xffffffff2f8
[0xc]	0xffffffff2e8
[0xd]	0xffffffff2e8
[0xe]	0xffffffff2e8
[0xf]	0xffffffff2e8
[0x10]	0xffffffff2d8
[0x11]	0xffffffff2d8
[0x12]	0xffffffff2d8
[0x13]	0xffffffff2d8
[0x14]	0xffffffff2c8
[0x15]	0xffffffff2c8
[0x16]	0xffffffff2c8
[0x17]	0xffffffff2c8
[0x18]	0xffffffff2b8
[0x19]	0xffffffff2b8
[0x1a]	0xffffffff2b8
[0x1b]	0xffffffff2b8
[0x1c]	0xffffffff2a8
[0x1d]	0xffffffff2a8
[0x1e]	0xffffffff2a8
[0x1f]	0xffffffff2a8
[0x20]	0xffffffff298
[0x21]	0xffffffff298
[0x22]	0xffffffff298
[0x23]	0xffffffff298

