МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет компьютерных наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Курсовой проект по дисциплине Технологии программирования

«Разработка веб-приложения интернет-магазина «IJackets»

09.03.02 Информационные системы и технологии Информационные системы и сетевые технологии

Руководитель	В.С. Тарасов, ст. преподаватель20_
Обучающийся	Н.А. Дудкин, 3 курс, д/о
Обучающийся	А.В. Скляров, 3 курс, д/о

Содержание

Введение	
1 Анализ предметной области	6
1.1 Глоссарий	6
1.2 Обзор аналогов	6
2 Постановка задачи	9
3 Требования к приложению	
3.1 Функциональные требования	10
3.2 Требования к интерфейсу	11
3.3 Средства реализации	12
4 Планирование работ	14
4.1 Основные виды работ	14
4.2 Распределение обязанностей при разработке	14
5 Проектирование	
5.1 Архитектура программного продукта	16
5.2 Логическая схема базы данных	17
5.3 Диаграмма прецедентов	18
5.4 Диаграмма состояний	19
5.5 Диаграмма развертывания	20
5.6 Диаграмма IDEF0	21
6 Проект интерфейсной части программного средства	
6.1 Страница главного меню у авторизованного пользователя	22
6.2 Страница просмотра сведений о товаре	
6.3 Страница корзины	24
6.4 Страница оформления заказа	
6.5 Страница панели администратора	
6.6 Страница редактирования товара	
6.7 Страница добавления товара	
6.8 Страница просмотра заказа	27

7 Тестирование приложения	28
•	
Заключение	29
Список используемых источников	31

Введение

Развитие интернет-технологий кардинальным образом изменило подходы в организации бизнеса, особенно в сфере торговли. На сегодня более 82% населения России старше 12 лет (100 млн. человек) используют всемирную сеть. Сочетание двух главных преимуществ продажи товаров в интернете — удобство для пользователей и низкие издержки по сравнению с продажами в торговых точках обусловили высокую популярность интернетмагазинов.

В 2021 году объем рынка розничной интернет-торговли в России вырос на 52% и составил 4,1 трлн. руб., а количество заказов – на 104% до 1700 млн. заказов. Розничная торговля в интернете представлена магазинами самого широкого спектра – от крупных универсальных маркетплейсов до небольших региональных и узкоспециализированных магазинов. По итогу 2021 г. доля крупнейших маркетплейсов выросла с 49% до 62% от всех онлайн-заказов. При этом рост продаж обусловлен увеличением числа продавцов на площадках, в то время как продажи каждого отдельного продавца имеют тенденцию к снижению или замедлению темпов роста. Таким образом, нельзя говорить о том, что такой канал является наиболее выгодным для компаний-продавцов. Логично, что большинство продавцов стремятся подобрать для себя наиболее оптимальный вариант интернет-продаж, и число интернетмагазинов неуклонно растет, улучшается их дизайн, интерфейс, способы оплаты и доставки.

Целью данной работы является создание тематического интернетмагазина «IJackets», специализирующегося на розничной продаже верхней одежды.

Объектом исследования является интернет-магазин «IJackets», специализирующийся на розничной продаже верхней одежды.

Предметом исследования является программное обеспечение, реализующее интернет-магазин по розничной продаже верхней одежды

«IJackets».

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи, которые соответствуют этапам разработки:

- 1. Проектирование архитектуры приложения.
- 2. Проектирование БД.
- 3. Создание серверной части приложения, включающей в себя БД.
- 4. Создание выполняемой в браузере клиентской части приложения.
- 5. Настройка приложения, добавление товаров и тестирование.
- 6. Запуск приложения в эксплуатацию.
- 7. Анализ пользовательских сценариев.

1 Анализ предметной области

1.1 Глоссарий

Интернет-магазин – это приложение для продажи товаров, позволяющий покупателям изучить действующий ассортимент торговой организации, оформить заказ, а также выбрать способ оплаты и доставки товара.

Веб-приложение — клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера. На веб-сайте размещены страницы с частично либо полностью несформированным содержимым, а окончательное содержимое формируется только после того, как посетитель сайта запросит страницу с веб-сервера.

Сервер (в информационных технологиях) — программный компонент вычислительной системы, выполняющий сервисные функции по запросу клиента, предоставляя ему доступ к определённым ресурсам или услугам.

Интернет – всемирная система объединённых компьютерных сетей для хранения и передачи информации, части которой логически взаимосвязаны друг с другом посредством единого адресного пространства, основанного на базе стека протоколов TCP/IP.

«Клиент-сервер» — вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг, называемыми серверами, и заказчиками услуг, называемыми клиентами. Это программное обеспечение, обычно расположенное на разных вычислительных машинах и взаимодействующее между собой через вычислительную сеть посредством сетевых протоколов.

1.2 Обзор аналогов

Будем рассматривать популярные платформы, завоевавшие наибольшее признание у пользователей.

1. AliExpress – глобальная виртуальная торговая площадка,

предоставляющая возможность покупать товары производителей из КНР, а также России, Европы, Турции и других стран. Товары на площадке продаются в розницу и мелким оптом.

AliExpress начал работу в 2010 году как площадка для продажи китайских товаров в другие страны, по состоянию на 2020 год ее посещаемость составила до 35 млн. человек в месяц.

Достоинства:

- низкие цены по сравнению с конкурентами;
- огромный ассортимент товаров;
- система отзывов покупателей и споров.

Недостатки:

- большая длительность доставки;
- возможность получить товар низкого качества;
- возможность потери товара при доставке.
- 2. Wildberries маркетплейс одежды, обуви, электроники, детских товаров, товаров для дома и других товаров. Компания была основана в 2004 году в РФ, 2 февраля 2022 года ее стоимость оценивалась в 7,635 млрд. долларов, что ставило ее на 2 место среди 30 самых дорогих компаний Рунета. В декабре 2019 года через интернет-магазин ежедневно оформлялось 750 тысяч заказов.

Достоинства:

- широкий ассортимент товаров по доступным ценам;
- быстрая доставка по РФ и ближнему зарубежью;
- большое количество пунктов выдачи;
- привлекательная система накопительных скидок;
- достаточно продолжительный срок хранения в пунктах выдачи;
- удобный интерфейс веб-сайта и мобильного приложения.

Недостатки:

- качество товара не всегда постоянное;
- упаковка магазина может отсутствовать;

- отказ для ряда товаров платный;
- при частых отказах от товара к покупателю применяют санкции;
- доставка не всегда быстрая за пределами РФ.
- 3. Ozon старейший российский универсальный интернет-магазин. По данным исследовательского агентства Data Insight, второй по обороту онлайнмагазин России. Компания появилась в 1998 году.
- В 2022 году число активных покупателей составило 30,7 млн. пользователей, а оборот компании за III квартал того же года составил 536,2 млрд. рублей.

Достоинства:

- представлено больше брендов с товарами высокого качества;
- быстрая доставка;
- большое количество пунктов выдачи;
- высокое качество упаковки товаров.

Недостатки:

- малый срок хранения товаров;
- сложности с возвратом денежных средств.

2 Постановка задачи

Цель курсовой работы – реализовать веб-приложение (интернет-магазин «IJackets»), которое выполняет следующие функции:

- поддерживает авторизацию и регистрацию пользователей на сайте интернет-магазина;
- предоставляет авторизованным пользователям веб-приложения площадку для покупки товаров;
- позволяет пользователям просматривать ассортимент товаров,
 имеющихся в наличии;
- позволяет пользователям находить нужные им товары с помощью строки поиска;
- позволяет пользователям отложить товар в корзину покупок,
 просмотреть ее содержимое, а также удалить из нее товары;
- позволяет пользователям оформить заказ и выбрать способ доставки;
- позволяет администратору просматривать ожидаемые заказы,
 подробную информацию о них, а также удалять заказы;
- позволяет администратору просматривать, добавлять, удалять и редактировать товары.

3 Требования к приложению

3.1 Функциональные требования

Основные функциональные блоки приложения:

- 1. Регистрация/авторизация пользователей:
- любой пользователь может пройти процесс регистрации, указав свой e-mail, телефон, имя и фамилию;
- после регистрации пользователь попадает на главную страницу, где
 есть список товаров, корзина, строка поиска и кнопка выхода из аккаунта.
 - 2. Доступные товары:
- пользователь имеет возможность просмотра и добавления в корзину имеющихся в наличии товаров;
- пользователь может искать необходимые ему товары с помощью строки поиска.
 - 3. Сведения о товаре:
- пользователи могут просматривать дополнительную информацию о товаре;
- пользователи могут добавить в корзину произвольное количество единиц товара.
 - 4. Строка поиска:
- пользователи могут искать определенный товар из списка доступных товаров.
 - 5. Корзина:
- пользователи могут просматривать содержание и удалять товары на странице корзины;
 - пользователи могут просмотреть сумму покупки и оформить заказ.
 - 6. Панель администратора:
- возможность просмотра администратором имеющихся товаров, а также их поиска, редактирования и удаления;
 - возможность добавления новых товаров;

- возможность просмотра и удаления имеющихся заказов;
- возможность просмотра информации о заказе.
- 7. Оформление заказа:
- возможность оформления заказа с указанием адреса, страны, города и способа оплаты;
 - возможность просмотра стоимости товаров в корзине.

3.2 Требования к интерфейсу

Интерфейс сайта обеспечивает функционирование перечисленных в п.3.1 функций следующим образом:

- для просмотра доступных к покупке товаров, дополнительной информации о них и добавления в корзину на главной странице находится список соответствующих товаров с кнопками добавления в корзину и просмотра, а также пункта меню «Корзина»;
- для просмотра дополнительной информации о товаре существует соответствующая кнопка со значком глаза, при нажатии на которую пользователь переходит на страницу просмотра товара (с названием товара, ценой, описанием товара и т.д.);
- для поиска в списке доступных товаров существует строка поиска, которая позволяет пользователю ввести данные для поиска и нажать на кнопку для отображения найденных товаров;
- для просмотра корзины при нажатии на пункт меню «Корзина» пользователь переходит на страницу корзины, где он может посмотреть выбранные им товары и сводку по корзине с подсчетом стоимости заказа, а также с кнопкой оформления заказа;
- для оформления заказа на странице корзины при нажатии соответствующей кнопки пользователь переходит на страницу оформления заказа, где необходимо указать страну, город, адрес и способ оплаты, а также имеются детали корзины;

- для доступа к панели администратора необходимо пройти авторизацию как администратор, тогда произойдет переход на страницу администратора со списком товаров, заказов, а также кнопкой их удаления, редактирования и добавления товаров;
- в меню также есть кнопка выхода с сайта, при нажатии на которую пользователь попадает на страницу авторизации, а система видит в нем незарегистрированного пользователя.

3.3 Средства реализации

В качестве средств реализации веб-приложения выбраны:

- язык программирования Python;
- используемые технологии веб-фреймворк Flask;
- среда разработки РуСharm;
- система контроля версий GitHub;
- библиотека для работы с СУБД SQLAlchemy;
- СУБД SQLite.

Python – один из наиболее популярных современных высокоуровневых языков программирования, применяемых для разработки веб-приложений.

Flask — это микро-фреймворк с открытым исходным кодом, написанный на языке Python, предназначенный для создания веб-приложений на языке программирования Python, использующий набор инструментов Werkzeug, а также шаблонизатор Jinja2.

Werkzeug — это служебная библиотека WSGI, которая реализует запросы, объекты ответа и другие служебные функции. Это позволяет построить веб-фреймворк поверх него. Flask использует Werkzeug в качестве одной из своих основ.

Jinija2 — шаблонизатор, использующийся в основе Flask и позволяющий создавать HTML-шаблоны с помощью Python, объединяя их с определенным источником данных для создания веб-страниц.

PyCharm – среда разработки приложений на языке Python.

GitHub – веб-сервис для совместной разработки программных проектов. Веб-сервис основан на системе контроля версий Git.

SQLAlchemy – это программная библиотека на языке Python для работы с реляционными СУБД с применением технологии ORM. Служит для синхронизации объектов Python и записей реляционной базы данных.

SQLite – компактная встраиваемая СУБД.

4 Планирование работ

4.1 Основные виды работ

При разработке технического задания необходимо выполнить нижеперечисленные задачи:

- анализ предметной области;
- обзор аналогов;
- формулирование функциональных требований;
- выбор средств реализации.

На этапе разработки приложения должна быть выполнены следующие виды работ:

- создание репозитория Git;
- установка и настройка инструментальных средств разработки;
- проектирование БД;
- проектирование архитектуры приложения;
- разработка серверной части приложения, взаимодействующей с клиентом;
- создание клиентской части приложения, выполняемой в браузере клиента.

На этапе тестирования приложения должно быть выполнено функциональное тестирование приложения.

На этапе разработки документации должно быть выполнено создание технической документации, описывающей интерфейс и функционал разработанного веб-приложения.

4.2 Распределение обязанностей при разработке

С целью оптимизации разработки приложения задачи были распределены следующим образом.

Дудкин Николай:

- проектирование БД и структуры приложения;
- реализация серверной части приложения для пользователя;
- функциональное тестирование приложения;
- написание курсового проекта.

Александр Скляров:

- написание технического задания;
- верстка дизайна приложения;
- разработка серверной части приложения для администратора;
- развертывание приложения на pythonanywhere;
- создание технической документации.

Все остальные имеющиеся задачи не имели четкого распределения и являлись общими для команды разработки проекта.

5 Проектирование

5.1 Архитектура программного продукта

Разрабатываемое приложение реализуется двухуровневой клиентсерверной архитектуре с браузерной клиентской частью и сервером, объединенным с базой данных (Рисунок 1).

Клиентская часть выполняется в браузере. Клиент реализует взаимодействие пользователя с приложением, посылает запросы на сервер и обрабатывает данные, поступающие от сервера.

Серверная часть приложения отвечает за работу с базой данных (авторизация пользователей, получение и изменение данных), изменяя данные в БД сервера и получая обратно информацию о состоянии системы.

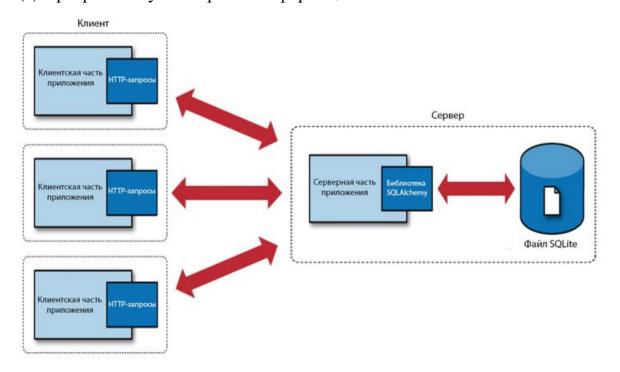


Рисунок 1 – Двухуровневая архитектура «Клиент-сервер»

WSGI (Web Server Gateway Interface) — стандарт взаимодействия между Python-программой, выполняющейся на стороне сервера, и самим вебсервером. Фактически, это интерпретатор Python, который запускает WSGI-приложение, написанное на Flask.

При поступлении запроса активизируется WSGI-приложение и

выполняется обработчик, известный как «Представление» и реализованный в виде функции на языке Python. При получении сразу несколько запросов одна и та же функция-обработчик запускается в параллельных потоках.

5.2 Логическая схема базы данных

На рисунке 2 представлена схема базы данных веб-приложения.

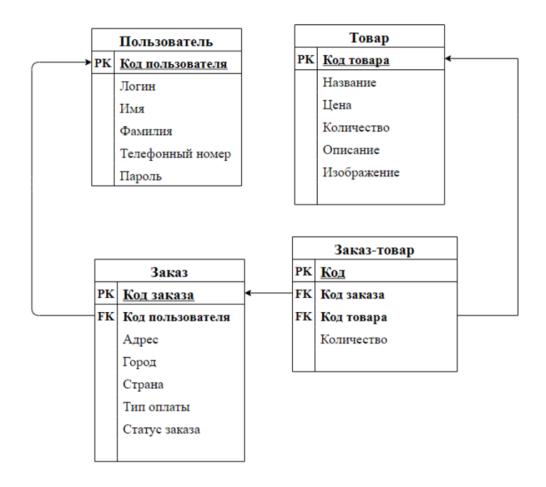


Рисунок 2 – Схема базы данных

Таблица «Пользователь» представляет собой сущность, содержащую информацию о пользователях приложения. Первичным ключом является код (ID) пользователя.

Таблица «Заказ» представляет собой сущность, содержащую информацию о заказе конкретного пользователя. Код заказа является первичным ключом, а код пользователя является функциональным ключом, ссылающимся на пользователя.

Таблица «Заказ-товар» представляет собой соответствие товара и количества заказанных единиц товара. Код заказ-товара является первичным ключом, а код заказа и код товара — функциональные ключи соответственно.

Таблица «Товар» представляет собой сущность, содержащую информацию о товаре и имеющую первичным ключом код товара.

5.3 Диаграмма прецедентов

Рисунок 3 демонстрирует диаграмму прецедентов, которая показывает возможные сценарии для пользователя в зависимости от его статуса.

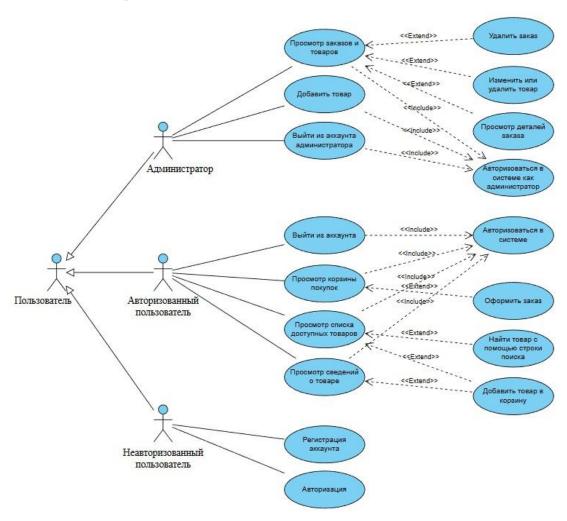


Рисунок 3 – Диаграмма прецедентов

Приведем описание ключевых сценариев использования приложения для авторизованных пользователей и администратора.

Сценарий 1 для авторизованного пользователя:

- 1. Посмотреть список доступных товаров.
- 2. Посмотреть сведения о товаре.
- 3. Добавить товар в корзину.
- 4. Посмотреть корзину покупок.
- 5. Оформить заказ.

Сценарий 2 для авторизованного пользователя:

- 1. Посмотреть список доступных товаров.
- 2. Найти товар с помощью строки поиска.
- 3. Посмотреть сведения о товаре.
- 4. Добавить товар в корзину.
- 5. Посмотреть корзину покупок.
- 6. Оформить заказ.

Сценарий 1 для администратора:

- 1. Авторизоваться в системе как администратор.
- 2. Просмотреть заказы и товары.
- 3. Изменить товар.
- 4. Удалить заказ.

Сценарий 2 для администратора:

- 1. Авторизоваться в системе как администратор.
- 2. Просмотреть заказы и товары.
- 3. Добавить товар.
- 4. Удалить товар.
- 5. Отредактировать товар.

5.4 Диаграмма состояний

На рисунке 4 представлена диаграмма состояний для авторизованного пользователя.

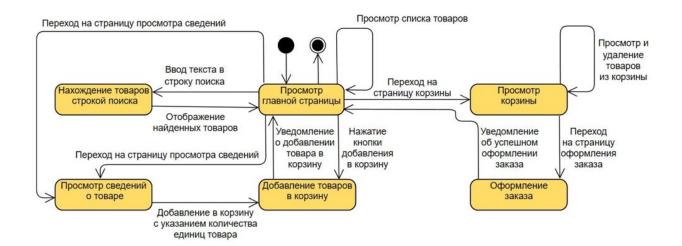


Рисунок 4 — Диаграмма состояний для авторизованного пользователя На рисунке 5 представлена диаграмма состояний для администратора.

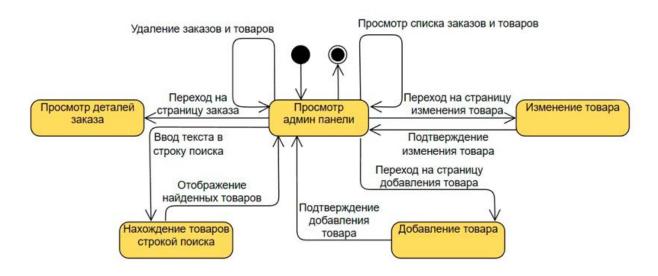


Рисунок 5 – Диаграмма состояний для администратора

Любое состояние предполагает возможность перехода на главную страницу для пользователя и на панель администратора для администратора магазина. Для удобства в диаграмме показаны лишь те переходы, которые приводят к тому или иному изменению на них.

5.5 Диаграмма развертывания

На рисунке 6 представлена диаграмма развертывания веб-приложения.

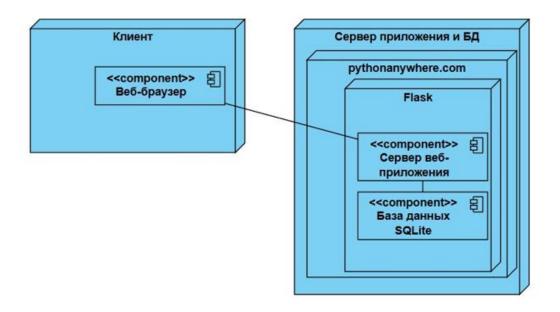


Рисунок 6 – Диаграмма развертывания

5.6 Диаграмма IDEF0

На рисунке 7 представлена контекстная диаграмма IDEF0.

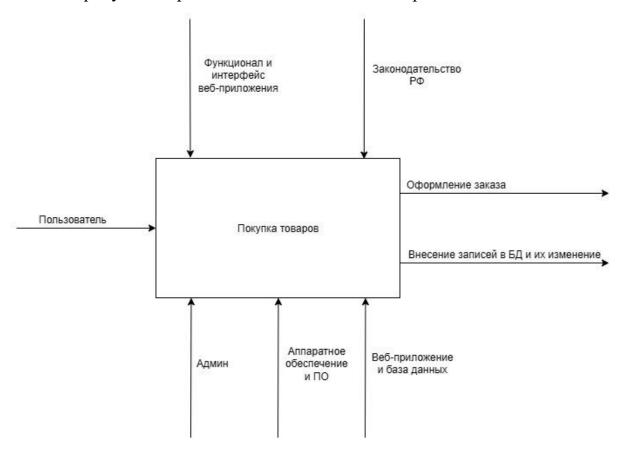


Рисунок 7 – Контекстная диаграмма интернет-магазина

6 Проект интерфейсной части программного средства

Представим описание интерфейсов, реализующих основную функциональность приложения.

6.1 Страница главного меню у авторизованного пользователя

При запуске приложения у авторизованного пользователя появляется главное меню, в котором можно просмотреть список доступных товаров, который визуализирован в форме карточек-фотографий с указанием наименований (Рисунок 8).

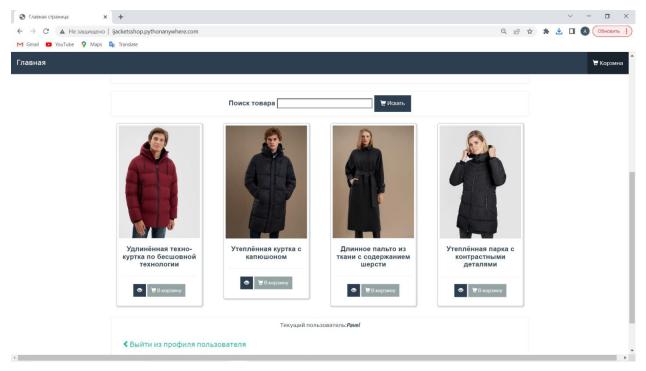


Рисунок 8 – Страница просмотра товаров авторизированными клиентами

Имеется кнопка выхода из аккаунта и строка поиска товара среди списка доступных товаров. Пример отображения результатов такого поиска среди товаров с наименованием «куртка» представлен на рисунке 9.

При просмотре товаров клиент приложения может добавить товары в корзину, а затем зайти на страницу корзины, нажав соответствующий значок в правом верхнем углу страницы.

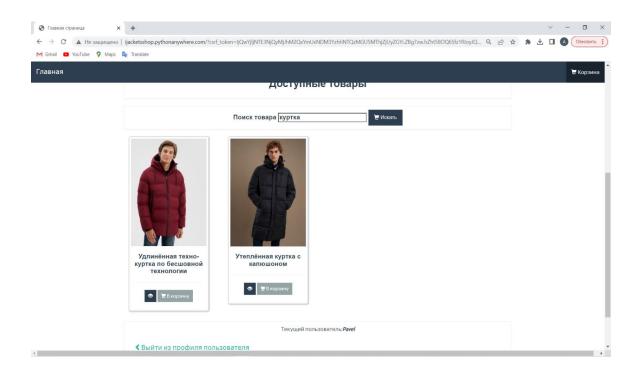


Рисунок 9 – Отображение результата поиска товара «куртка»

6.2 Страница просмотра сведений о товаре

На странице просмотра сведений о товаре имеется информация о его цене, наличии, описание товара и подробности доставки (Рисунок 10). Имеется кнопка добавления произвольного количества единиц товара в корзину, а также кнопка выхода на главную страницу.

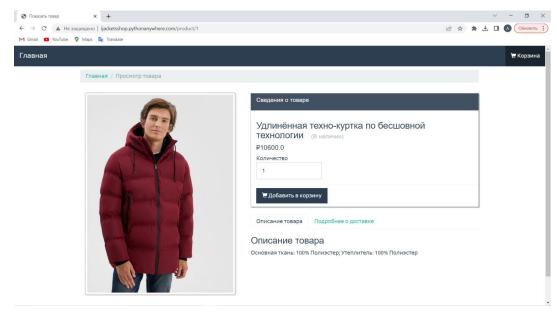


Рисунок 10 – Страница просмотра сведений о товаре

6.3 Страница корзины

При переходе по кнопке меню «Корзина» открывается страница с содержимым корзины, где отображаются помещенные в корзину товары с информацией о них, а также кнопкой удаления товара (Рисунок 11). Также имеется сводка по корзине с текущей стоимостью заказа, кнопкой оформления заказа и кнопкой удаления товара.

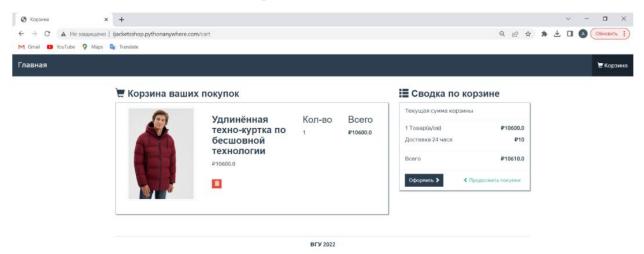


Рисунок 11 – Отображение страницы корзины

6.4 Страница оформления заказа

На странице оформления заказа в окне «Информация о доставке» необходимо заполнить данные полей «Страна», «Город», «Адрес» и выбрать варианта оплаты (Рисунок 12).

Текущая стоимость корзины помимо стоимости товаров включает отдельной строкой стоимость доставки, а также общую стоимость товаров в корзине.

Перед отправкой заказа можно еще раз просмотреть детали оформляемого заказа, и потом нажать на кнопку «Отправить заказ».

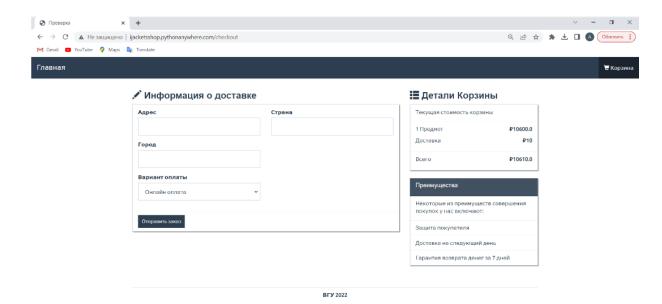


Рисунок 12 – Страница оформления заказа

6.5 Страница панели администратора

При авторизации в панели администратора отображается список ожидаемых заказов, а также список доступных в наличии товаров со строкой поиска (Рисунок 13). Можно добавить товар в список доступных, редактировать информацию об имеющихся товарах, а также удалять ожидаемые заказы и доступные товары.

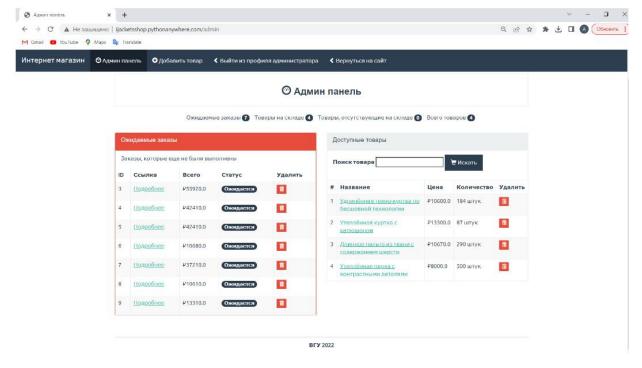


Рисунок 13 – Страница панели администратора

6.6 Страница редактирования товара

При входе на страницу редактирования товара можно изменить название товара, цену товара, количество товара, а также описание товара (Рисунок 14).

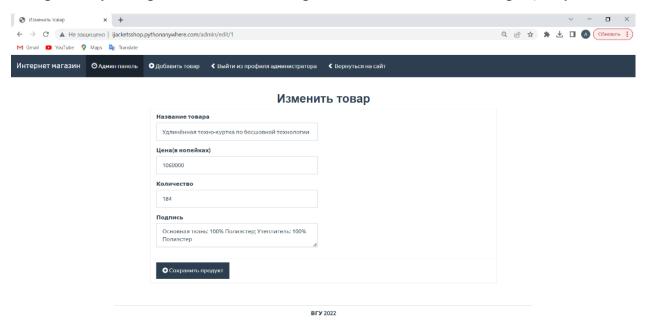


Рисунок 14 – Страница редактирования товара

6.7 Страница добавления товара

При входе на страницу добавления товара администратор может дополнить список товаров новым, указав его название, описание, цену, количество товара, а также загрузить фотографию товара (Рисунок 15).

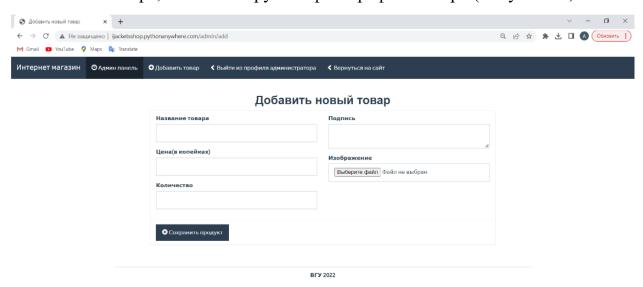


Рисунок 15 – Страница добавления товара

После нажатия кнопки «сохранить продукт» добавленный товар будет отображаться в общем списке доступных товаров, пока администратор не удалит его или не переместит в список товаров, отсутствующих на складе.

6.8 Страница просмотра заказа

На странице просмотра заказа можно посмотреть информацию о покупателе, статус заказа, а также список купленных им товаров и общую стоимость заказа (Рисунок 16).

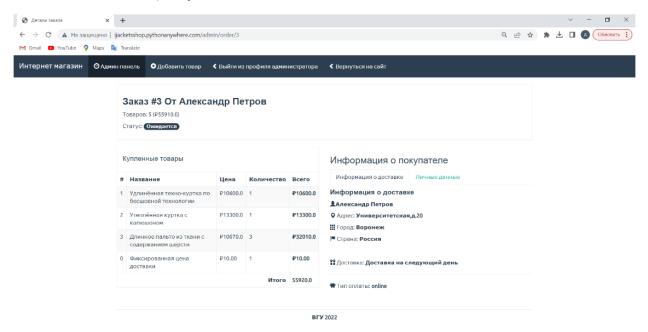


Рисунок 16 – Страница просмотра заказа

7 Тестирование приложения

В рамках функционального тестирования необходимо установить соответствие разработанного программного обеспечения исходным функциональным требованиям.

С этой целью вручную проверены все варианты использования системы и корректность решения поставленных задач, а именно:

- 1. По действиям пользователя:
- прохождение регистрации пользователя с указанием e-mail, телефона, имени, фамилии и подтверждения пароля;
- вход (авторизация) пользователя в личный кабинет при вводе верной комбинации, сообщение об ошибке при вводе неверных данных;
 - просмотр пользователем каталога доступных товаров;
- использование строки поиска для нахождения определенных товаров;
- отбор товаров в корзину, просмотр и редактирование корзины (изменение количества товаров, удаление товаров);
- оформление заказа с указанием адреса, страны, города и способа оплаты;
 - выход пользователя из системы.
 - 2. По действиям администратора:
- вход (авторизация) администратора при вводе верной комбинации,
 сообщение об ошибке при вводе неверных данных;
 - добавление новых товаров в каталог;
 - редактирование и удаление размещенных товаров;
 - просмотр заказов товаров с данными по адресам доставки и оплаты;
 - выход администратора из системы.

Заключение

Целью данной работы являлось создание веб-приложения интернетмагазина «IJackets», специализирующегося на розничной продаже верхней одежды, предоставляющего пользователям возможность простой и удобной покупки товаров.

В ходе реализации задачи был проведен анализ предметной области, выбраны средства реализации, проведен анализ существующих решений в данной области, было проведено проектирование приложения и базы данных товаров, после чего выполнена разработка веб-приложения интернет-магазина «IJackets».

В результате работы над проектом было разработано веб-приложение, реализующее следующие функции:

- авторизация и регистрация пользователей на сайте интернетмагазина;
- предоставление авторизованным пользователям веб-приложения площадки для покупки товаров;
 - просмотр ассортимента товаров, имеющихся в наличии;
 - поиск товаров с помощью строки поиска;
- помещение выбранных товаров в корзину покупок, просмотр содержимого корзины покупок, а также удаление, при необходимости, товаров из нее;
 - оформление заказа и выбор способа доставки;
- просмотр администратором ожидаемых заказов, подробной информации о них, а также удаление заказов;
- ведение базы данных имеющихся в наличии товаров (просмотр, добавление, удаление и редактирование товаров).

В качестве средств реализации веб-приложения применялись:

- язык программирования Python;
- используемые технологии веб-фреймворк Flask;

- среда разработки PyCharm;
- система контроля версий Git;
- библиотека для работы с СУБД SQLAlchemy;
- СУБД SQLite.

Таким образом, цели работы достигнуты, поставленные задачи решены.

Список используемых источников

- 1. ГОСТ 19.102-77 Стадии разработки.
- 2. ГОСТ 19.105-78 Общие требования к программным документам.
- 3. ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению.
- 4. Алгазинов Э.К. Анализ и компьютерное моделирование информационных процессов и систем / Э.К. Алгазинов, А.А. Сирота. Москва : Диалог-МИФИ, 2009. 416 с.
- 5. Буйначев С. К. Основы программирования на языке Python : учебное пособие / С. К. Буйначев, Н. Ю. Боклаг. Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2014. 91 с.
- 6. Маркетинговое исследование «Интернет-торговля в России 2021» [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://datainsight.ru/eCommerce_2021 (дата обращения 20.05.2022).
- 7. GitHub. Веб-приложение интернет-магазина iJackets [Электронный ресурс]. Режим доступа: URL: https://github.com/dragonFlyNotFound/iJacketsShop . (дата обращения 23.05.2022).
- 8. IJackets. Развернутое веб-приложение. [Электронный ресурс]. Режим доступа: URL: http://ijacketsshop.pythonanywhere.com/login?next=/ (дата обращения 23.05.2022).
- 9. Міго. Платформа для организации работы команды разработки. [Электронный ресурс]. Режим доступа: URL: https://miro.com/app/board/uXjVMbrDK10=/?share_link_id=972647902230 (дата обращения 23.05.2022).
- 10. IJackets. Яндекс.Метрика. [Электронный ресурс]. Режим доступа: URL: https://metrika.yandex.ru/dashboard?group=day&period=week&id=92884294 (дата обращения 23.05.2022).