

81#284

以邻接表方式建图，在图上从起始点出发进行dfs，如果有可到达终点的路径就输出YES，否则搜索完仍然没有可达路径后就输出NO。

82#285

建图，搜索。”简单路径”的定义在离散数学中有。

83#286

老曲新唱

删除顶点的操作从一个变为了多个，别的没有任何区别。和七十几的一道题一样。

84#287

折半查找，也就是经典的二分查找，这里采用递归写法实现，具体还有更容易写的while循环方式，还有内置STL lowerbound()函数，（基于有序序列查找），时间复杂度 $O(\log n)$

85#288

按题目所给序列建好二叉树后遍历，如果是有序的则为二叉排序树，输出结果即可。

86#289

由于是二叉排序后，建树后dfs的时候按先序遍历输出节点信息即可。上一题的同样做法，不同要求。

87#290

非递归的话咱们就给定节点的具体位置然后插入即可，不用反复调用同一函数。

88#291

虽说是平衡二叉树，但是这题的实际解决方法不需要利用到平衡二叉树的性质，依旧是建树后搜索输出信息即可。

89#292

链地址法，是哈希查找中的内容。附上我参考的博客：https://blog.csdn.net/jnu_simba/article/details/9632675

90#293

和上一题的内容差不多，只是需要执行的操作不同。