91#294

选择排序

通过n-i次关键字之间的比较,从n-i+1 个记录中选择关键字最小的记录,并和第i(1<=i<=n)个记录交换之

尽管与冒泡排序同为O(n^2),但简单选择排序的性能要略优于冒泡排序

算法内容是选择排序,具体实现方式采用链表。

92#295

冒泡排序

基本思想是:两两比较相邻记录的关键字,如果反序则交换

冒泡排序时间复杂度最好的情况为O(n),最坏的情况是O(n^2)

改进思路1:设置标志位,明显如果有一趟没有发生交换 (flag = false),说明排序已经完成

改进思路2:记录一轮下来标记的最后位置,下次从头部遍历到这个位置就Ok

93#296

交换排序实质上就是选择排序,是91题在具体问题中的应用(砾石)

94#297

正常从小到大进行排序即可,就是数组分割的有序版。

95#298

快速排序

通过一趟排序将要排序的数据分割成独立的两部分,其中一部分的所有数据都比另外一部分的所有数据都要小,然后再按此方法对这两部分数据分别进行快速排序,整个排序过程可以递归进行,以此达到整个数据变成有序序列。时间复杂度为O(nlogn)

排序完之后查找一下即可

96#299

计数排序

算法的步骤如下:

- (1) 找出待排序的数组中最大和最小的元素
- (2) 统计数组中每个值为i的元素出现的次数, 存入数组C的第i项
- (3) 对所有的计数累加(从C中的第一个元素开始,每一项和前一项相加)
- (4) 反向填充目标数组: 将每个元素i放在新数组的第C(i)项, 每放一个元素就将C(i)减去1

97#301

数组的循环座椅,直接暴力模拟即可。

98#302

遍历时统计一遍出现次数最多的元素即可。

99#303

这题困扰了我一会儿.....

首先讲一下我的算法思路,先将整体数组从小到大排序,那么从1-n/2的全分给小的集合,n/2+1-n的全分给大的集合就可以保证无论n为奇数偶数的情况下,都有|n1-n2|最小且|S1-S2|最大的性质。

后来我发现这样做有Bug, 虽然题目没给

100#304

WPL我知道,二叉树我也知道......但我怎么觉得这题的样例我看不太懂......

如果有更清楚的题意的话我再写==