

**dolphinGo** | 我的 | 设置 | 消息 | 提醒 | 退出

积分: 42 | 用户组: 新手上路



请输入搜索内容

帖子

电子技术 电子综合 [代码分享]一个LED状态模块,支持亮、灭时间和闪烁次数 ... bottom↓

返回列表

查看: 1997 | 回复: 60

# Jmhh247



646 积分 473 莫元 18

飞币

中级会员

发消息

# [代码分享]一个LED状态模块,支持亮、灭时间和闪烁次数设定 🥨 [复制链接]





□ 发表于 2015-8-2 20:07:08 | 只看该作者 ▶

1楼 电梯直达 🥟

本帖最后由 Jmhh247 于 2015-8-2 20:07 编辑

今天有闲暇的时间,整理了一个我常用的LED模块,分享出来,希望对大家有用,同时交流。

我有个习惯就是在含有MCU的设计中,在资源允许时,都会用一颗LED指示设备的运行状态,没这个状态指示心里就会 觉得不踏实,不知道大家是不是喜欢这样干......相信有些人是喜欢的,反正,我觉得自己的强迫症是治不好了......就是在 这个背景下我写下了这个LED模块以复用。

好了,说重点:

首先是功能描述:

这个LED模块的主要功能就是做一些简单的状态指示,如闪烁、亮、灭这些基本的状态,这些状态支持时间或次数 的设定,模块的工作是基于状态机的,符合C99,便于移植复用。

接着是模块使用:



ZYSlib.zip (2.53 KB, 下载次数: 119)

模块包含两个文件,解压后得到一个 zlib\_led.c 文件 和一个 zlib\_led.h 文件,随后我会给出一个stm32平台下 的 demo 供参考。

模块的接口函数有三个如下,初始化,用户设置,循环服务,非常典型的应用层驱动写法,我喜欢这种写法 💬



- 01. bool zl\_led\_init(zlfn\_led\_t fn\_led\_on, zlfn\_led\_t fn\_led\_off);
- 02. void zl led flash set(uint8 t chFlashCnt, uint16 t hwOnTime, uint16 t hwOffTime);
- 03. void zl\_led\_flash\_loop(void);

复制代码

模块的使用很简单,首先把两个文件添加到你的工程中,然后提供两个函数,一个负责关闭LED,一个负责 点亮LED,下面是我在 demo 中的实现

```
01. static void led_on(void)
02. {
03.
        GPIO_ResetBits(LED_PORT, LED_Pin_0);
04. }
05.
06.
07. static void led_off(void)
08.
        GPIO_SetBits(LED_PORT, LED_Pin_0);
09.
10.
    }
11.
     复制代码
```

完成这两个最基础的函数以后,就可以调用LED模块的初始化函数了,入参就是上面两个函数的指针,像这样

```
01.
        zl_led_init(led_on, led_off);
                                     /* 初始化 LED 模块 */
02.
    复制代码
```

https://www.amobbs.com/thread-5628956-1-1.html

接着就是调用 ZL LED 模块的循环服务函数,它需要周期运行,我一般是把它放在一个 1ms 的时标中断里

```
01. /* ST_SYSTICK_IRQ_SERVICE */
02. /*-----
     * 功能: 时标服务, 在 systick 中断里运行。
     * 参数: 无
     * 返回: 无
05.
06.
     * 备注: OK.
07.
08. void st_systick_irq_service(void)
09. {
10. zl_led_flash_loop();
                            /* zl led loop service */
    zl_led_flash_loop();  /* zl led loop service */
st_systick_delay_loop();  /* st systick delay loop service */
11.
12. }
13.
   复制代码
```

现在就可以使用LED模块了,用户只要调设置函数即可,它有三个参数,见注释

```
01. /* Z L _ L E D _ F L A S H _ S E T */
02. /*-----
     * 功能: 设置LED闪烁参数。
04.
     *参数: 1.闪烁次数,等于0表示无限次闪烁;
         2. 亮时间,等于0表示不亮;
05.
     * 3.灭时间,等于0表示不灭。
96.
     * 返回: 无
07.
     * 备注: OK.
09. ----*/
10. void zl_led_flash_set(uint8_t chFlashCnt, uint16_t hwOnTime, uint16_t hwOffTime)
11. {
     /* 更新相关参数 */
12.
     s_chFlashCnt = chFlashCnt;
13.
14.
     s_hwFlashOnTime = hwOnTime;
     s_hwFlashOffTime = hwOffTime;
15.
16.
17.
    /* 复位状态机 */
     s_chFlashFsmSta = 0;
19. }
20.
   复制代码
```

需要说明的是,亮、灭时间的长度zl\_led\_flash\_loop()的调用周期有关,在 demo 中它是 1ms 中断里调用,所以设置的时间时基就是 1ms.

例子1, LED需要闪烁 10 次, 亮时间是 30ms, 灭时间是 800ms, 可以这样设置

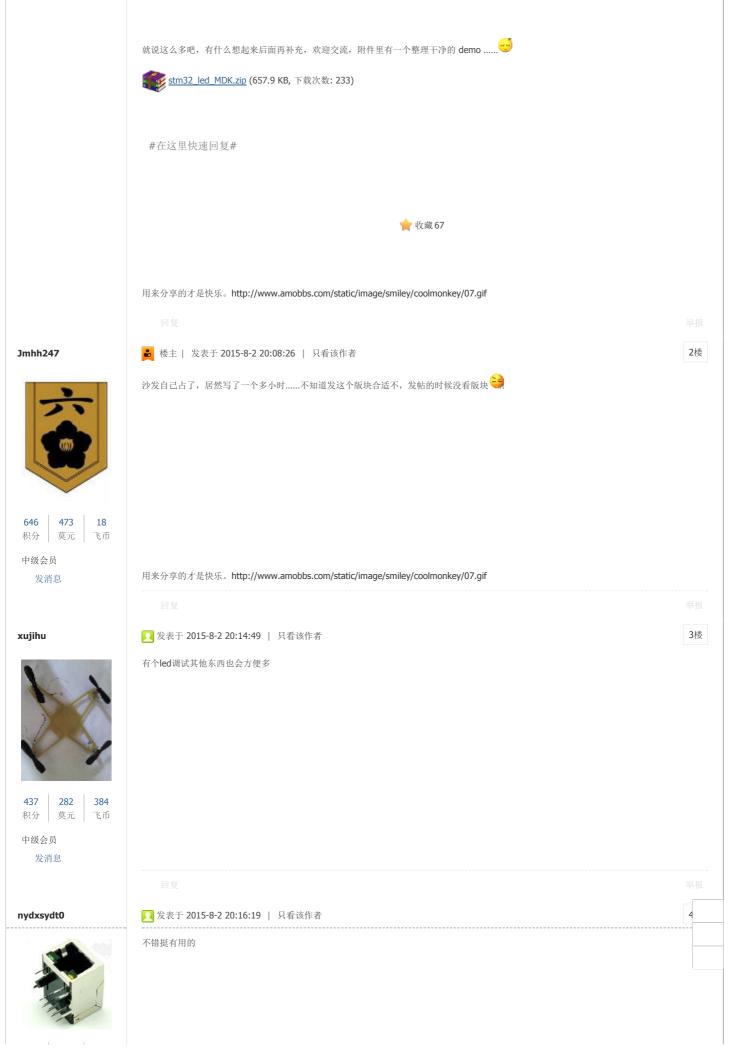
```
01. zl_led_flash_set(10, 30, 800); /* 设置 LED 状态,闪烁10次,亮 60ms,灭 800ms */
02.
复制代码
```

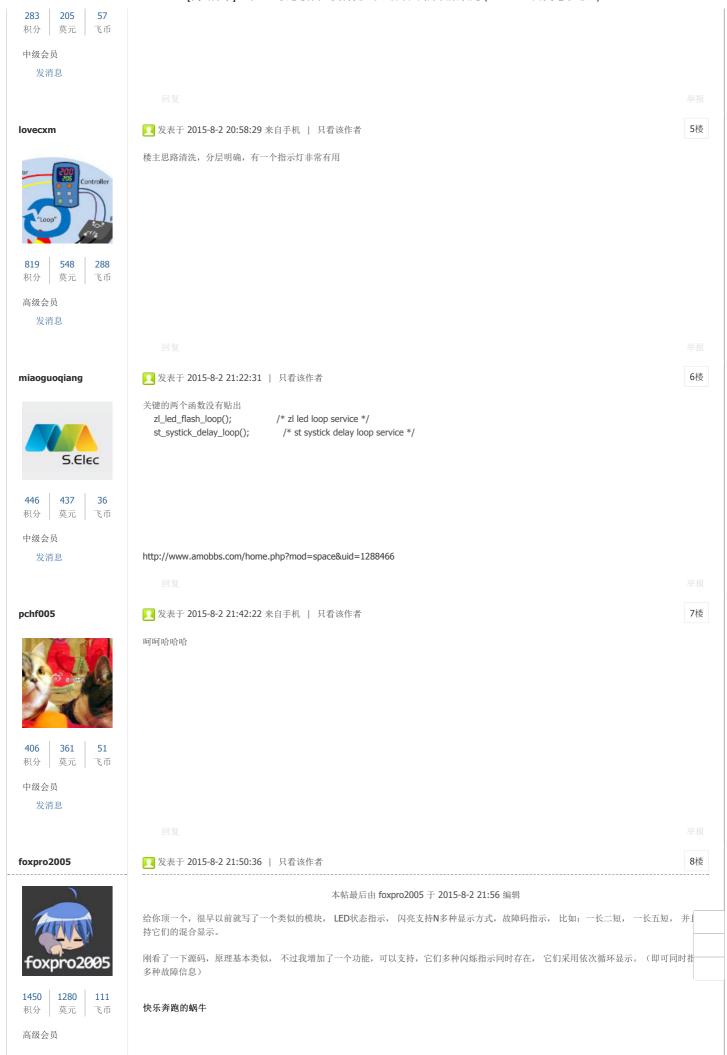
例子2, LED需要一直闪烁, 亮时间是 600 ms, 灭时间是 50 ms, 可以这样设置

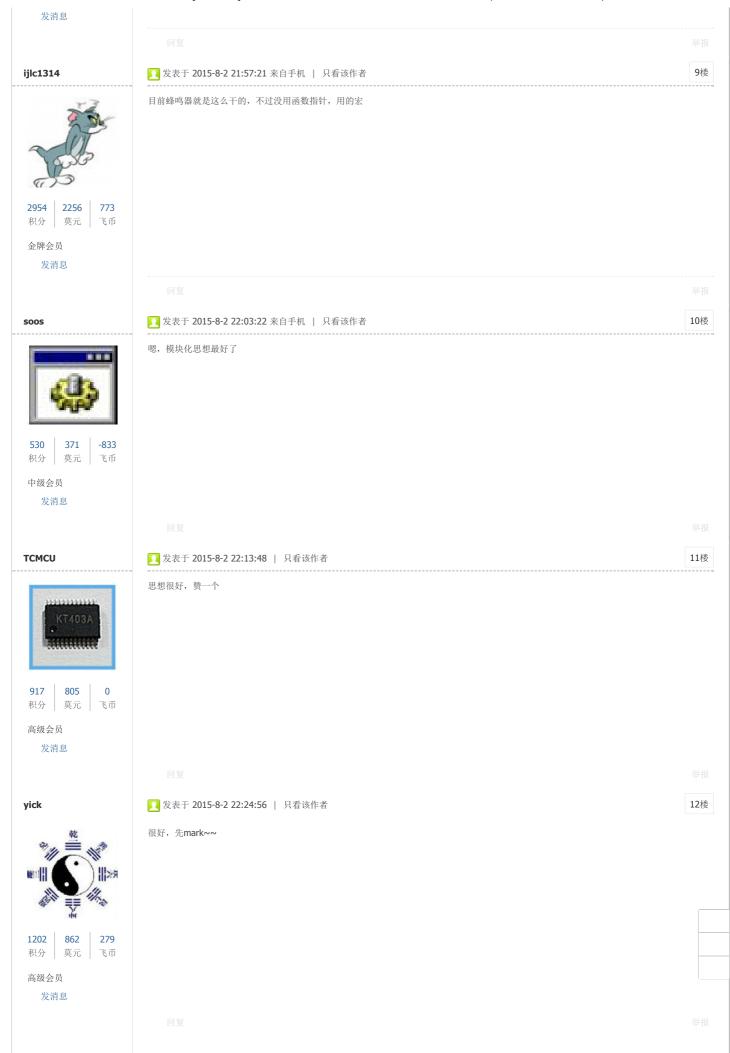
```
01. zl_led_flash_set(0, 600, 50); /* 设置 LED 状态, 一直闪烁, 亮 600ms,灭 50ms */
02.
复制代码
```

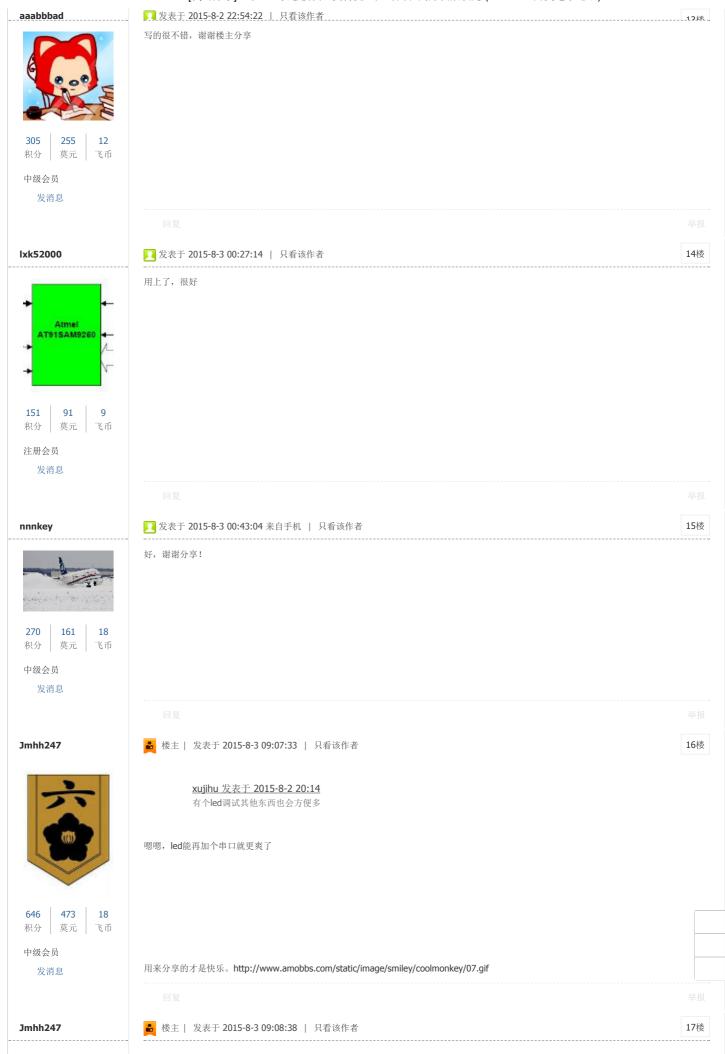
最后的说明

从数据驱动的角度来讲,ZL LED 模块用于 BEEP 也是不错的选择,相信不少人也喜欢在设计中这么干......需要注意的一点是,我这个模块并未考虑到数据的原子保护,需要用在严谨的设计场合时,请自行修改源码......











646 积分

473 莫元

飞币

发消息

中级会员

Jmhh247



646

473 积分 莫元 飞币

18

中级会员

发消息

Jmhh247

646

473 18 积分 莫元 飞币

中级会员

发消息

laojiao



363

412 1335

积分 莫元 飞币

中级会员

发消息

nydxsydt0 发表于 2015-8-2 20:16

不错挺有用的

谢谢肯定,用用看呀,有 bug 回头给我说说

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

👪 楼主 | 发表于 2015-8-3 09:10:06 | 只看该作者

lxk52000 发表于 2015-8-3 00:27

用上了,很好

对你有用真是太好了,我自己一直在用的,遇到 bug 的话给我说说呀

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

👪 楼主 | 发表于 2015-8-3 09:12:51 | 只看该作者

lovecxm 发表于 2015-8-2 20:58 楼主思路清洗,分层明确,有一个指示灯非常有用

谢谢肯定,看来你也喜欢指示灯 💝

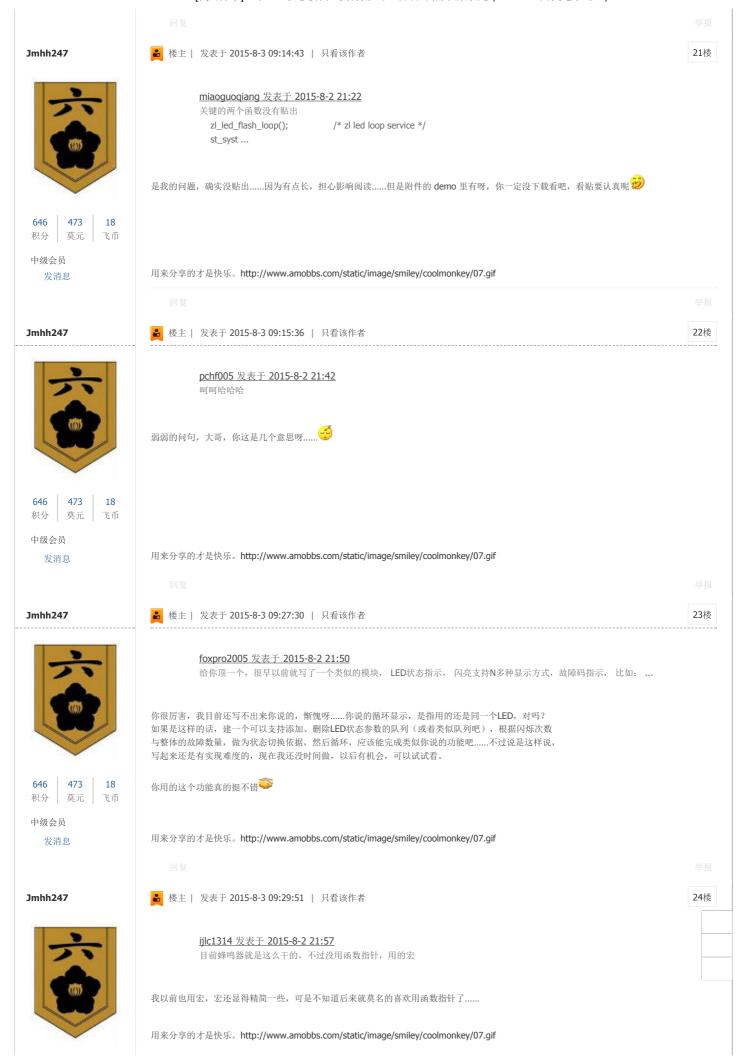
用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

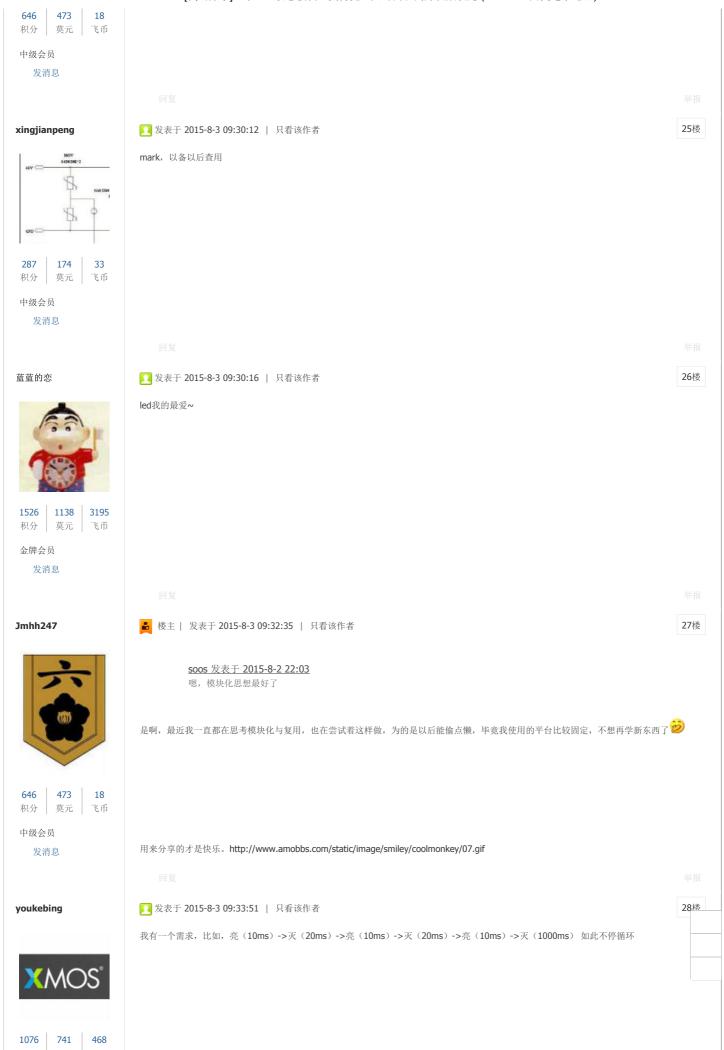
反表于 2015-8-3 09:13:38 来自手机 │ 只看该作者

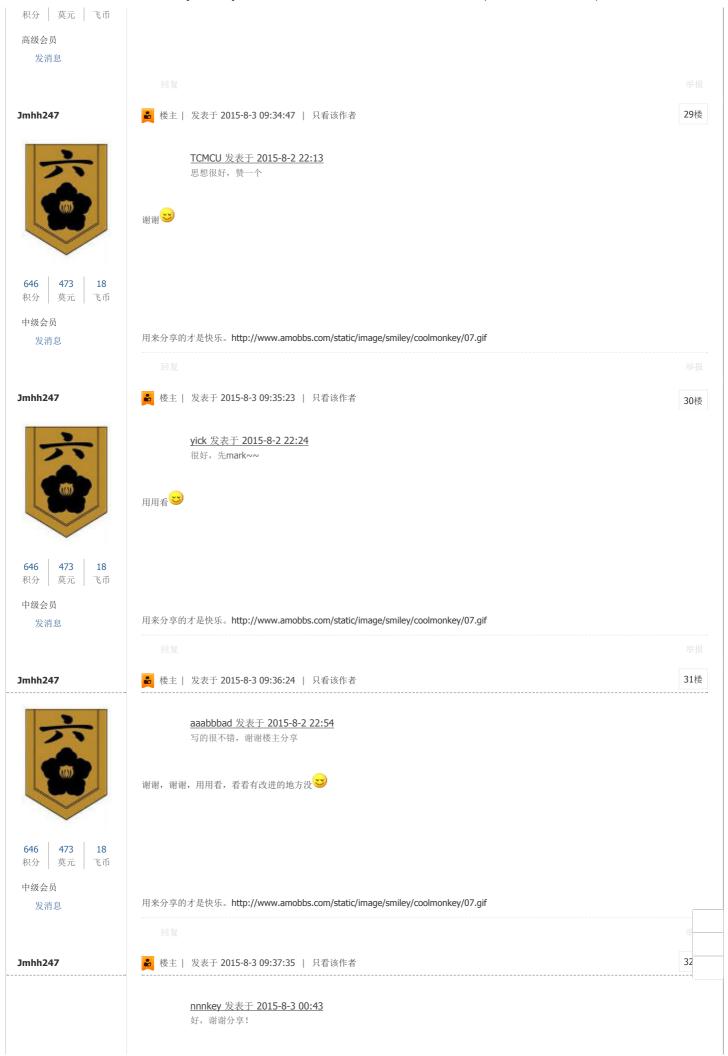
我也喜欢用led指示一下,不错

18楼

19楼









用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

留声而过 

谢谢肯定

我也是,做东西必须加个指示灯。我的程序没有你的复杂,只考虑亮和灭没考虑时间。



340 286 27 莫元 飞币 积分

中级会员 发消息

icevel

这个不错,拿走了。很好用

513 241 积分 莫元 飞币

中级会员 发消息

makathy



183 253 516 积分 莫元 飞币

中级会员 发消息

ijlc1314



反表于 2015-8-3 15:56:18 │ 只看该作者

函数指针,调用方便

36楼

33楼

34楼

### [代码分享]一个LED状态模块,支持亮、灭时间和闪烁次数设定 (amoBBS 阿莫电子论坛)

# Jmhh247 发表于 2015-8-3 09:29

我以前也用宏,宏还显得精简一些,可是不知道后来就莫名的喜欢用函数指针了...........

我用的一般都是小资源的单片机,用不起函数指针,有些编译器也不支持

2954 2256 积分

773 莫元 飞币

金牌会员

发消息

MCU爱好者

### Jmhh247



473 18 莫元 飞币

中级会员

646

积分

发消息

👪 楼主 | 发表于 2015-8-3 20:51:03 | 只看该作者

youkebing 发表于 2015-8-3 09:33 我有一个需求,比如,亮(10ms)->灭(20ms)->亮(10ms)->灭(20ms)->亮(10ms)->灭(1000ms)如此

目前的模块还不支持, 你说的这个需求就是 8 楼坛友提到的, 他已经实现了这个功能......你可以尝试着修改下源码去实现, 可能要花点时间, 但 难度不会太大......我目前没时间做改动

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

# Jmhh247



646 473 18 莫元 积分 飞币

中级会员

发消息

楼主 | 发表于 2015-8-3 20:53:13 | 只看该作者

laojiao 发表于 2015-8-3 09:13 我也喜欢用led指示一下,不错

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

# Jmhh247



646 积分

473 18 莫元 飞币

中级会员

发消息

👪 楼主 | 发表于 2015-8-3 20:53:57 | 只看该作者

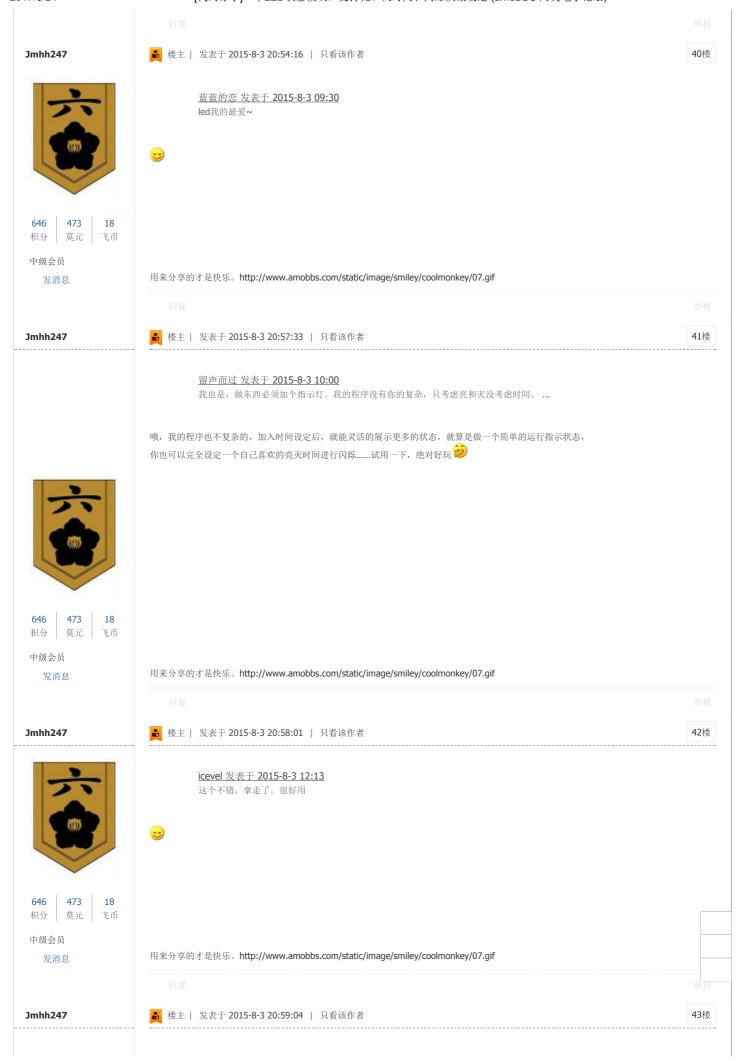
xingjianpeng 发表于 2015-8-3 09:30 mark,以备以后查用

希望对你是有用的。

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

37楼

38楼





646

473

发消息

莫元 积分 飞币

中级会员

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

Jmhh247



473 646 莫元 积分

18

飞币

中级会员

发消息

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

顶,**MARK**备用

amu

31 0 积分 莫元 飞币

新手上路

FireHe

发消息

63

飞币

□ 发表于 2015-8-4 12:18:18 | 只看该作者

foxpro2005 发表于 2015-8-2 21:50

给你项一个,很早以前就写了一个类似的模块, LED状态指示, 闪亮支持N多种显示方式,故障码指示, 比如: ...

foxpro2005 能说说实现的思路吗?

高级会员

623

莫元

1227

积分

发消息

楼主 | 发表于 2015-8-3 21:03:19 | 只看该作者

makathy 发表于 2015-8-3 15:56

函数指针,调用方便

ijlc1314 发表于 2015-8-3 20:21

我用的一般都是小资源的单片机,用不起函数指针,有些编译器也不支持

我的水平比较菜,大多时候都需要仿真,从这个角度讲,函数指针比宏要方便些......如果让我用那些小资源单 片机,可能它们还不支持仿真,像我这么菜,估计什么都做不出来了

确实要看具体情况,我用stm32的时候较多,其次是stm8,资源总是够用的,现在想起来用函数指针是因为

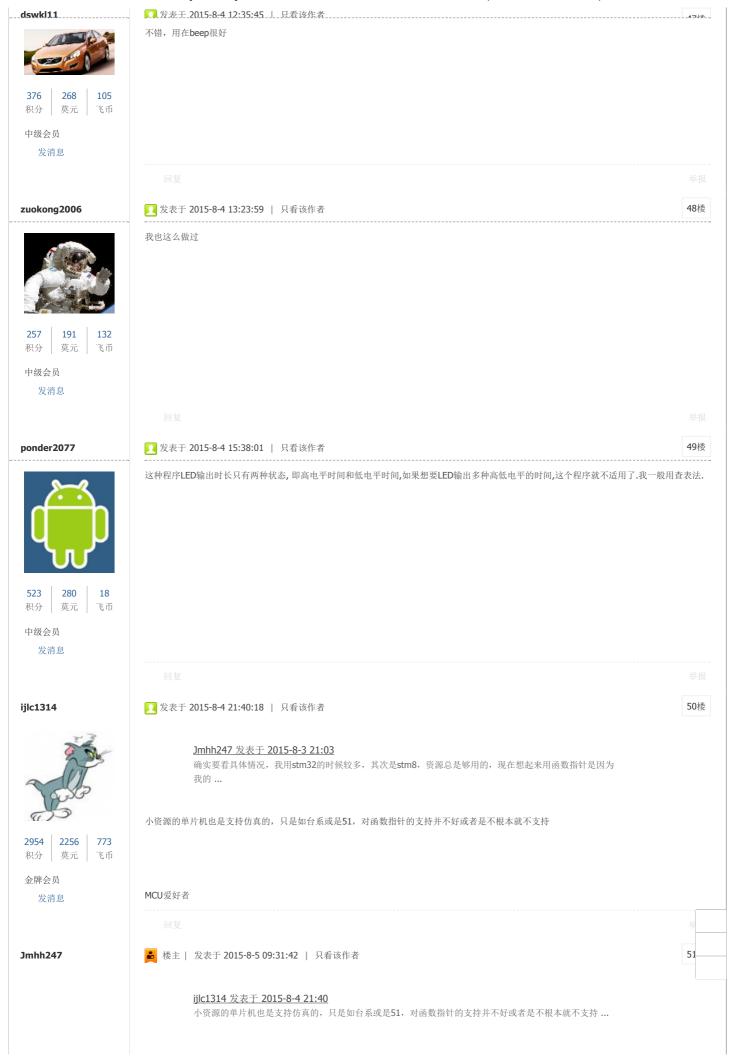
风 发表于 2015-8-4 10:41:41 │ 只看该作者

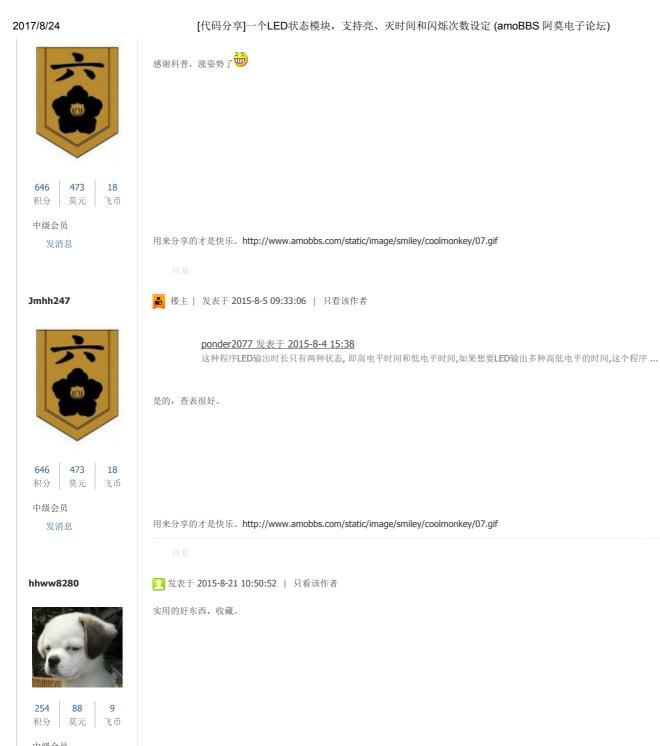
很有兴趣

https://www.amobbs.com/thread-5628956-1-1.html

44楼

45楼





用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

中级会员 发消息

zl\_123



117 990 712 积分 莫元 飞币

高级会员 发消息

maimaige

反表于 2015-11-13 18:43:24 | 只看该作者

mark

55楼

52楼

53楼



2159

448 2245 积分 莫元 飞币

金牌会员

发消息

Yvan

mark

反表于 2016-4-16 20:38:16 | 只看该作者

[代码分享]一个LED状态模块,支持亮、灭时间和闪烁次数设定

这个状态机限制了只能使用一个LED。其实我也在考虑用状态机来做,但是想了之后好像每控制一个LED都需要一个状态机。

142 140 莫元 飞币 积分

注册会员

发消息

Jmhh247 ▶ 楼主 | 发表于 2016-4-18 08:42:39 | 只看该作者

Yvan 发表于 2016-4-16 20:38

这个状态机限制了只能使用一个LED。其实我也在考虑用状态机来做,但是想了之后好像每控制一个LED都需要一个

你说的非常正确。因为这个模块的设计需求,只是一个LED。......如果想控制多个,也很简单, 把与LED相关的变量做成结构体,状态算法的参数使用结构体指针,稍做修改就能控制多个了。

473 646 18 积分 莫元 飞币

中级会员

发消息

用来分享的才是快乐。http://www.amobbs.com/static/image/smiley/coolmonkey/07.gif

反表于 2017-7-10 06:06:35 │ 只看该作者

MARK一下, 备用。

su33691

500 424 积分 莫元 飞币

中级会员 发消息

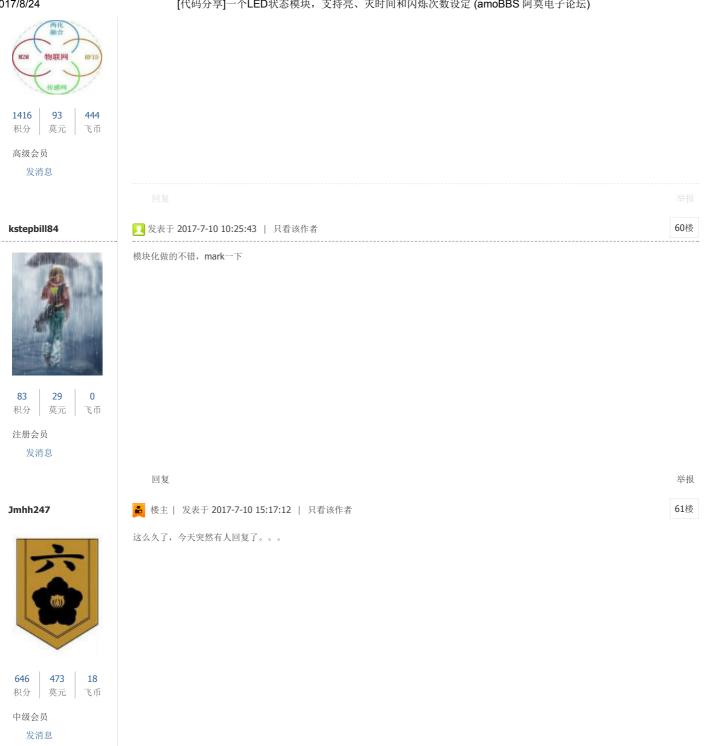
122402902

mark一下 后面要用到

59楼

56楼

57楼



返回列表



阿莫电子论坛,原"中国电子开发网"

举报 | 手机版 | Archiver | 阿莫电子论坛(原ourAVR/ourDEV)(粤ICP备09047143号)