

 City Skins

City Skins are a type of items providing bonuses to the whole player's city. Skins can be both temporary (with bonuses) and permanent (cosmetic, generally hold no bonuses).

Image	Name & text ID	RU name	Bonuses	RU bonuses	Comment	Rating
	Drowned Court city_skin_kraken1	Утопший Придворный Зал	<ul style="list-style-type: none"> Bonus Craft speed +50% Reduces the ship waiting time +75% Obtains tablets in the Port +1 Additional help for alliance crafting +3 Additional keys to open chests in Dungeon +1 		ssn092 5	
	Abyssal Crown city_skin_kraken2	Безднавая Корона	<ul style="list-style-type: none"> Bonus Craft speed +70% Reduces the ship waiting time +90% Obtains tablets in the Port +2 Additional help for alliance crafting +5 Additional keys to open 		ssn092 5	

			chests in Dungeon +1	
	Red Rust Bastion city_skin_ wasteland 1	Бастион Красной Ржавчины	<ul style="list-style-type: none"> • Army's attack 30% • Army's defense 20% • Army health 20% • Marching speed 50% • Watchtower influence 100% • Houses' capacity 100% 	ssn082 5
	Fortress of Decay city_skin_ wasteland 2	Крепость Упадка	<ul style="list-style-type: none"> • Army's attack 45% • Army's defense 30% • Army health 30% • Marching speed 100% • Watchtower influence 150% • Houses' capacity 200% 	ssn082 5
	The Pipeheart city_skin_t hrone1	Трубное сердце	<ul style="list-style-type: none"> • Item crafting speed 60% • Cheaper Item Crafting(Stardust)50% • Tablet Synthesis 	ssn072 5

			<p>Speed 60%</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cheaper material synthesis 55% 		
	Perpetual Throne city_skin_throne2	Вечный трон	<ul style="list-style-type: none"> • Item crafting speed 70% • Cheaper Item Crafting(Stardust) 50% • Tablet Synthesis Speed 70% • Cheaper material synthesis 60% • Stardust production 200% 	ssn072 5	
	Shellspire city_skin_shell1	Раковинный Шпиль	<ul style="list-style-type: none"> • Marching speed +100% • Cheaper army restoration in the camp -15% • Army's HP in battles for the Celestial Citadel +10% • Army's defense in battles for the Celestial Citadel +60% • Allows you to issue the following level 	ssn062 5	

			<p>1,2 edicts instantly: alliance</p> <ul style="list-style-type: none"> Allows you to issue the following level <p>1,2 edicts instantly: VIP</p>	
	 Tidewhisper Spire city_skin_shell2	Шпиль Приливного Шепота	<ul style="list-style-type: none"> Marching speed +100% Cheaper army restoration in the camp -15% Army's HP in battles for the Celestial Citadel +10% Army's defense in battles for the Celestial Citadel +70% Allows you to issue the following level <p>1,2 edicts instantly: alliance</p> <ul style="list-style-type: none"> Allows you to issue the following level <p>1,2 edicts instantly: VIP</p>	ssn062 5
	 Sakura Temple city_skin_temple1	Храм Сакуры	<ul style="list-style-type: none"> House capacity 200% 	ssn052 5

			<ul style="list-style-type: none"> • Max number of marches increased 1 • General Capacity 30 • Cheaper army restoration in the camp 30 • Army speed 15% • Army Attack 50% 	
	Sakura Sanctuary city_skin_temple2	Святилище Сакуры	<ul style="list-style-type: none"> • House capacity 200% • Max number of marches increased 1 • General Capacity 40 • Cheaper army restoration in the camp 40% • Army speed 15% • Army Attack 60% • Army's hit points 100% • Marching speed on Global Map 300% • Wall Capacity 30 	ssn052 5

	Bloomhaven city_skin_bloomhaven	Цветущая Гавань	<ul style="list-style-type: none"> Instant vip edicts:1-2 Army speed +20% March Speed 150% Unit recruitment speed +100% Research speed at the University 20% 		ssn042 5
	Evergreen Bloom city_skin_evergreen	Вечное Цветение	<ul style="list-style-type: none"> Instant vip edicts:1-4 Army speed +30% March Speed 175% Unit recruitment speed +150% Research speed at the University 30% 		ssn042 5
	Temple of Everlight city_skin_parthenon2	Храм вічного світла	<ul style="list-style-type: none"> Army's attack +50% Army speed +30% House capacity 250% Unit recruitment speed +150% 		ssn032 5

			<ul style="list-style-type: none"> • Watchtower influence 300% • Cheaper army restoration in camp 30% 		
	Temple of First Light city_skin_parthenon	Храм світанку	<ul style="list-style-type: none"> • Army's attack +50% • Army speed +30% • House capacity 250% • Unit recruitment speed +150% 	ssn032 5	
	Glacial Crown of the North city_skin_frozen2	Ледяная Корона Севера	<ul style="list-style-type: none"> • 70% to item crafting speed • Enchantment Speed +25% • Cheaper item crafting -45% • Cheaper material synthesis • Additional help for alliance crafting +3 	 Скорость создания вещей +70%  Скорость засорования +25%  Уменьшение стоимости создания вещей -45%  Уменьшение стоимости синтеза материалов -45%  Количество запросов помощи в Порту +3	
	Pinnacle of the North	Вершина Севера	<ul style="list-style-type: none"> • Research speed at the 	 Скорость исследований в университете	ssn0125

	 city_skin_frozen	University 25% <ul style="list-style-type: none">• Marching speed 75%• Item crafting speed +50%• Obtains tablets in the Port +1• Warehouse cap +200%	+25%  Скорость марша +75%  Скорость создания вещей +50%  Получение скрижалей в Порту +1  Вместимость складов +200%	
	 Gleaming Snowfallress city_skin_snowfall2	Сияющая крепость снегопада	<ul style="list-style-type: none">• Construction speed and structure upgrade speed +50%• Cost Saving: Wood (construction of any building) -30%• Cost Saving: Stone (construction of any building) -30%• Cost Saving: Gold(construction of any building) -30%• Resources retained in the Warehouse in case of	ssn1224

			<ul style="list-style-type: none"> plundering 80% • March Speed 500% • Watchtower influence 200% • Capacity of all Generals and the Hero +30 		
	 Snowfallress city_skin_snowfall	Крепость снегопада	<ul style="list-style-type: none"> • Construction speed and structure upgrade speed 40% • Cost Saving: Wood (construction of any building) 30% • Cost Saving: Stone (construction of any building) 30% • Cost Saving: Gold(construction of any building) 30% • March Speed 500% 	ssn1224	
	city_skin_nightglow		<ul style="list-style-type: none"> • Army speed +15% 	ssn1124	high

		animated	<ul style="list-style-type: none"> General and hero capacity +40 Army attack +60% Army defense +60% Unit recruitment speed +200% Watchtower influence area 400% 		
		Neon District city_skin_nexus	Неоновый район	<ul style="list-style-type: none"> Watchtower influence area +400% Unit recruitment speed +200% Marching speed +150% Wall capacity +40 Army attack +60% Army defense +60% Warehouse capacity +200% 	ssn1124 pretty high
		Shadowfall Keep city_skin_shadow	Крепость Сумерек	<ul style="list-style-type: none"> Army Speed 30% General and hero Capacity +40 Warehouse capacity 250% 	ssn1024

			<ul style="list-style-type: none"> • Army Attack 30% • Cheaper army restoration in camp 30% 	
	city_skin_pyramid		<ul style="list-style-type: none"> • Allows you to issue the following level 1,2 edicts instantly: alliance • Allows you to issue the following level 1,2 edicts instantly: VIP • March Speed 175% • Monster army defense +30% • Monster army attack +30% 	ssn092 4
	city_skin_hoard	Галеон затонувшего груза	<ul style="list-style-type: none"> • Construction speed and structure upgrade speed +25% • Research speed at the University 25% • Cost Saving: Gold (any research in the University) 50% 	ssn08 24

			<ul style="list-style-type: none"> • Energy cost to attack -25% • March Speed 100% • +20 Maximum units provided by allies 	<p>Университете) 50%</p> <p>• Затраты энергии на атаку -25%</p> <p>• Скорость марша 100%</p> <p>• +20 Максимально е количество войск, предоставляе мых союзниками</p>	
	 Sundae Citadel city_skin_sundae	Цитадель морожено го	<ul style="list-style-type: none"> • Citadel strength recovery points +100% • 100% to army HP • Warehouse cap +150% • Hospital Capacity +50 • Unit healing speed in the Hospital +150% • Trap construction speed +200% • Trap renovation speed +200% 	ssn072 4	

	Groveheart Fortress city_skin_grove	Крепость Сердца леса	<ul style="list-style-type: none"> Additional keys to open chests in Dungeons +1 Reduces the waiting time of a new experience chest in dungeons -20% Army's attack +30% Number of points earned in Dungeons +100% Capacity of all Generals and the Hero +30 	<ul style="list-style-type: none"> +1 ключ для открытия сундуков в подземельях -20% к ожиданию нового сундука опыта в подземельях +30% к атаке армии +100% к количеству очков, заработанных в подземельях +30 к вместимости всех генералов и военачальника 	ssn062 4
	Revival of Nature city_skin_revival	Возрождение природы	<ul style="list-style-type: none"> Army's HP in battles for the Celestial Citadel +50% Army's attack in battles for the Celestial Citadel +50% Army's defense in battles for the Celestial Citadel +50% 	<ul style="list-style-type: none"> +50% к здоровью, защите и атаке армии в Борбе за Небесную Цитадель +300% к влиянию Дозорной башни 	ssn052 4

			<ul style="list-style-type: none"> • Watchtower influence area +300% 		
	 Eggstrava Fortress	Яичнонеобычная крепость	<ul style="list-style-type: none"> • Unit recruitment speed +150% • House capacity +50% • Marching speed 50% • Experience earned in battle +100% • Resources from outposts+200 % 	<ul style="list-style-type: none"> • Скорость найма юнитов +150% • Вместимость жилых домов +50% • Скорость марша +50% • Увеличивает доход ресурсов за захват заставы +200% • Количество получаемого в бою опыта +100% 	ssn042 4
	 Giant Scarecrow	Гигантское пугало	<ul style="list-style-type: none"> • 50% to item crafting speed • Enchantment Speed +25% • Energy cost to attack -40% • Energy restoration speed +20% • Marching speed+150% • Monster army attack +15% 	<ul style="list-style-type: none"> • Скорость производства вещей +50% • Скорость закарования +25% • Затраты энергии на бой с Монстром -40% • Скорость восстановления энергии +20% • Скорость марша +150% 	ssn032 4 (ssn022 4skippe d)

				<ul style="list-style-type: none"> • Атака армии монстра +15% 	
	 Chicken Hut city_skin_hut	Избушка на курьих ножках	<ul style="list-style-type: none"> • Army's attack +25% • Army health+25% • Marching speed+150% • Army's morale+100 • Valor production+200% 	<ul style="list-style-type: none"> • Атака армии+25% • Здоровье армии+25% • Скорость марша+150% • Мораль армии+100 • Производство доблести+200% 	ssn012 4
	 Chilltopia city_skin_chill	Ледоград	<ul style="list-style-type: none"> • Item crafting speed +50% • Cheaper item crafting -50% • Valor production +300% • Stardust production +300% • Enchanting speed +30% • Enchanting cost (stardust) -30% 	<ul style="list-style-type: none"> • Скорость производства вещей +50% • Уменьшение стоимости создания вещей -50% • Производство доблести +300% • Производство звёздной пыли +300% • Скорость закарования +30% • Стоимость закарования (звездная пыль) -30% 	ssn1223
	 Cursed Circus city_skin_circus	Проклятый цирк	<ul style="list-style-type: none"> • +250% Amount of experience earned in PvP battle 	<ul style="list-style-type: none"> • Количество получаемого в бою опыта +250% 	ssn1023

			<ul style="list-style-type: none"> • +10 Wall capacity • 150% Warehouse capacity • -20% Cheaper army restoration in camp • +20% Army's hit points • +20% Army's defense 	<ul style="list-style-type: none"> • Вместимость стены +10 • Дозорной башни Сохраняемые на складе ресурсы +150% • Уменьшение стоимости восстановления армии в лагере -20% • +20% к здоровью армии • Защита армии +25% 	
	Cheshire's Maze city_skin_maze	Чеширский лабиринт	<ul style="list-style-type: none"> • +30% Item crafting speed • +30% Energy restoration speed • +30% Enchanting speed • +30% Enhancement speed 	<ul style="list-style-type: none"> • Скорость крафт предметов +30% • Скорость восстановления энергии +30% • Скорость закарования +30% • Скорость заточки +30% 	ssn092 3
	Lunar Sanctuary city_skin_moon	Лунное святилище	<ul style="list-style-type: none"> • +100% Unit recruitment speed • +150% Houses' capacity 	<ul style="list-style-type: none"> • Скорость найма юнитов +100% • Вместимость жилых домов +150% 	ssn082 3

			<ul style="list-style-type: none"> • +20 Maximum units provided by allies 	<ul style="list-style-type: none"> Максимально е количество юнитов, предоставлен ных союзниками 	
	 Solar Sanctuary city_skin_sun	Солнечны й санктуум	<ul style="list-style-type: none"> • +70% Item crafting speed • -70% Item crafting cost • -90% Reduced ship waiting time • +25% Enhancement speed 	<ul style="list-style-type: none"> Скорость крафт предметов +70% Уменьшение стоимости создания вещей -70% -90% Сокращение ожидания кораблей в Порту Скорость заточки +25% 	ssn082 3
	 Molten Citadel city_skin_volcano	Расплавле ная крепость	<ul style="list-style-type: none"> • +3 help requests at the Port • +30% to item crafting speed • -50% to cheaper material synthesis • +300% valor production 	<ul style="list-style-type: none"> Количество запросов помочи в Порту +3 Скорость создания вещей +30% Уменьшение стоимости синтеза материалов -50% 	ssn072 3

			<ul style="list-style-type: none"> +100% to stardust production 	<ul style="list-style-type: none"> Производство доблести +300% Производство звёздной пыли +100% 	
	Colossus Deep city_skin_colossus	Бездна Колossalов	<ul style="list-style-type: none"> +25% to Construction speed and structure upgrade speed +20% to Cost Saving: Stone (construction of any building) +20% to Cost Saving: Stardust (any research in the University) +300% to All resources production 	<ul style="list-style-type: none"> +25% к скорости строительства и улучшения зданий +20% к снижению стоимости: камень (строительство) +20% к снижению стоимости: звёздная пыль (исследования) +300% к производству ресурсов 	ssn062 3
	Rebis Laborator y city_skin_lab	Лаборатория Ребиса	<ul style="list-style-type: none"> Amount of experience earned in battle +150% Reduced city restoration time +100% Marching speed +100% +100% to resources 	<ul style="list-style-type: none"> Количество получаемого в бою опыта +150% Уменьшение времени восстановлен ия города +100% Скорость марша +100% 	ssn052 3

			<p>retained in the Warehouse in case of plundering</p> <ul style="list-style-type: none"> • Army's attack +15% • Army health +15% • Cheaper army restoration in the camp -10% 	<ul style="list-style-type: none"> Сохраняемые на складе ресурсы +100%. Атака армии +15% Здоровье армии +15% Уменьшение стоимости восстановления армии в лагере -10% 	
	 Astronomy Hall city_skin_astronomy	Зал астрономии	<ul style="list-style-type: none"> Construction speed and structure upgrade speed +25% Cost Saving: Wood (construction of any building) 20% Cost Saving: Stone (construction of any building) 20% Cost Saving: Stardust (construction of any building) 20% Cost Saving: Gold(construction of any building) 20% 	<ul style="list-style-type: none"> Скорость строительства и улучшения зданий +25% Экономия средств: дерево (строительство о любого здания) 20% Экономия средств: камень (строительство о любого здания) 20% Экономия средств: звездная пыль (строительство о любого здания) 20% Экономия средств: золото (строительство о любого здания) 20% 	ssn042 3

			<ul style="list-style-type: none"> • +80% to resources retained in the Warehouse in case of plundering • +150% to Watchtower influence points 	<p>строительств о любого здания) 20%</p> <ul style="list-style-type: none"> Сохраняемые на складе ресурсы +80% Влияние «Дозорной башни» +150% 	
	R'lyeh city_skin_r lyeh	Р'льех	<ul style="list-style-type: none"> • Unit recruitment speed +150% • House capacity +150% • Warehouse cap +150% • Watchtower influence +150% 	<ul style="list-style-type: none"> Скорость найма юнитов +150% Вместимость жилых домов +150% +150% к влиянию Дозорной башни Сохраняемые на складе ресурсы +150% 	ssn032 3
	Terni city_skin_ Terni	Терни	<p>Additional help for alliance crafting +3</p> <p>Additional keys to open chests in Dungeon +1</p> <p>Additional daily lockpicks +1</p> <p>Item Crafting speed +30%</p> <p>Enchantment Speed +25%</p>	<ul style="list-style-type: none"> +2 к Помощи при отправке корабля Дополнительный ключ для открытия сундуков в Подземельях Дополнительная ежедневная отмычка 	heart02 23

			Enhancement speed +25% Reduces the ship waiting time +50% Valor production +300%	<ul style="list-style-type: none"> Скорость крафт предметов +30% Скорость зачарования +25% Скорость заточки +25% Сокращение ожидания кораблей в Порту +50% Производство доблести +300% 	
	Garden of Joys city_skin_j oy	Сад наслаждений	Army Defense +25% Army Health +25% Wall Capacity +100 Resources retained in the Warehouse in case of plundering 50% Reduced City Restoration Time +100% Moral +50	<ul style="list-style-type: none"> Защита армии +25% Здоровье армии +25% Вместимость стены +100 50% Сохраняемые на складе ресурсы Уменьшение времени восстановления города +100% Мораль +50 	ssn022 3
	Fortress of Black Ice city_skin_black_ice	Крепость Чёрного Льда	Valor Production +300% Wall capacity +30	<ul style="list-style-type: none"> +300% к производству доблести +30 к вместимости 	snow01 23

			<p>Army Morale +80</p> <p>Healing speed 200%</p> <p>Army HP 100%</p> <p>Watchtower</p> <p>Influence area 200%</p>	<p>стены</p> <ul style="list-style-type: none"> • +80 к морали армии • 200% к скорости лечения юнитов в госпитале • 100% к здоровью армии • 200% к влиянию дозорной башни. 		
	 Flying City	Летающий город				
	 Vinci city_skin_vinci	Винчи	<p>Resources from outposts (sd, wood) +100% research cost wood, sd - 30% building cost gold, stone -30%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • +100% ресурсов с застав (звёздная пыль и дерево) • -30% к стоимости строительства (золото и камень) • -30% к стоимости изучений (дерево и звёздная пыль) 	ssn012 3	high

	Solstice Fortress city_skin_s olstice_	Крепость солнцесто яния	Unit Recruitment Speed +100% House capacity +200% Item crafting speed +30% Monster army attack +23% Monster army defense +25%	<ul style="list-style-type: none"> +100% к скорости найма юнитов +200% к вместимости домов +30% к скорости крафта предметов +25% к атаке армии против монстров +25% к защите армии против монстров 	ssn1222	high
---	--	-------------------------------	--	---	---------	------

	Otherworldly Echo city_skin_t rick_	Потустороннее эхо	PvP experience +200% Valor production +200% Marching speed 120% Unit recruitment speed +150% Watchtower influence points increased +150% House capacity 100%	<ul style="list-style-type: none"> +200% к опыту в PvP +200% к производству доблести +120% к скорости марша +150% к скорости найма юнитов +150% к зоне влияния Сторожевой башни +100% вместимости жилых домов 	ssn1122	high
---	---	-------------------	---	---	---------	------

	Tower of Stray Souls city_skin_tower	Башня заблудших душ	House capacity 100% Wall capacity +10 Unit healing speed in the Hospital +150% Valor Production +200% Additional daily lockpicks +2 Watchtower Influence area 100%	<ul style="list-style-type: none"> +100% к вместимости города; +10 к вместимости стены; +150% к скорости лечения юнитов; +200% к производству доблести; +2 ежедневных отмычек; 	ssn1022	high
---	---	---------------------	---	---	---------	------

			Unit recruitment speed + 100%	<ul style="list-style-type: none"> • +100% к влиянию дозорной башни; • +100% к скорости найма юнитов 		
	Bit of Ruins city_skin_bitruin_	Пиксель Судьбы	Warehouse capacity + 250% Cost Saving: Wood (any research in the University) 33% Cost Saving: Stone (any research in the University) 33% Cost Saving: Gold (any research in the University) 33% Cost Saving: Stardust (any research in the University) 33% Cost Saving: Wood (construction) 33% Cost Saving: Stone (construction) 33% Cost Saving: gold (construction) 33%	<ul style="list-style-type: none"> • +250% к вместимости Хранилища • Снижение стоимости: дерево, камень, золото и звёздная пыль (любые исследования в университете) 33% • Снижение стоимости: дерево, камень, золото и звёздная пыль (строительство любого здания) 33% 	ssn092 2	mid

	Bit of Sugar city_skin_bitsugar_	Сахарный пиксель	Item Crafting speed +50% Cheaper material synthesis -50% Cheaper Item Crafting(Stardust) - 50% Enchantment Speed +25% Enhancement speed +25% Tablet Synthesis Speed +50%	<ul style="list-style-type: none"> +50% к скорости крафта предметов Изготовление предметов на 50% дешевле (звёздная пыль) +25% к скорости зачарования +25% к скорости улучшения +50% к скорости синтезирован ия скрижалей 	ssn092 2	mid
	Tower of Izanagi city_skin_white_dragon	Башня Идзанаги	Experience earned in battle +200% Valor Production +300% Bonus to Attack Unit Recruitment speed + 150% House capacity +100%	<ul style="list-style-type: none"> Получаемый опыт в бою +200% Производство доблести +300% Бонус к атаке +20% Скорость найма юнитов +150% Вместимость домов +100% 	ssn082 2	mid
	Night Sky residence city_skin_night	Резиденция Ночного неба	All resources production 300% Construction speed and structure	<ul style="list-style-type: none"> +300% к производству всех ресурсов +25% к скорости 	ssn072 2	high

			upgrade speed 25% Research speed at the University 25%	изучения в Университете • +25% к скорости строительств а и улучшению зданий		
	Great Asgard city_skin_ asgard	Великий Асгард	Marching speed 120% Healing speed 200% Resources retained in the Warehouse in case of plundering 150% Wall capacity +20 Amount of experience earned in PvP battle 200%	• +120% к скорости марша • +200% к скорости лечения юнитов в Госпитале • +150% к количеству ресурсов, сохраняемых на Складе в случае разграбления • +20 к вместимости Стены • +200% к опыту полученному в PVP-битвах	ssn072 2 USED IN DAILY REWAR DS	mid
	Lost Island city_skin_i sland	Затерянны й остров	Army speed 20% Army HP 100% Morale +100 House capacity 200% Watchtower	• +20% к скорости армии • +100% к здоровью армии • +100 к морали	ssn062 2	mid

			Influence area 100%	армии • +200% к вместимости домов • +150% к влиянию дозорной башни		
	Hall of Madness city_skin_ mad	Зал безумия	Research speed at the University +25% Construction speed and structure upgrade speed +25% +80% to resources retained in the Warehouse in case of plundering Reduced city restoration time +100% Wall capacity +15 +50% to capacity of houses	• Скорость изучения в Университете +25% • Скорость постройки +25% • Сохранение ресурсов на складе +80% • Скорость восстановлен ия Цитадели +100% • Вместимость стены +15 • Вместимость жилых домов +50%	ssn052 2	high
	Fort Brig city_skin_f ort_brig_	Форт Бриг	Additional help for alliance crafting +2 Reduces the ship waiting time +50% Item crafting speed +50%	• +2 к Помощи при отправке корабля • -50% ко времени ожидания корабля • -50% к стоимости		mid

			Cheaper Item Crafting cost (Stardust) +50% Tablet Synthesis Speed +50% Stardust production +200%	крафта: Звёздная пыль • +50% к скорости крафта • +50% к скорости синтеза скрижалей • +200% к производству Звёздной пыли		
	Bone Hamlet city_skin_bone_	Деревня охотников за костями	Unit recruitment speed +170% House capacity +170% Wall capacity +10	• Скорость найма юнитов +170% • Вместимост ь жилых домов +170% • Вместимост ь стены +10	ssn042 2	high
	Atlantis 2.0 city_skin_aqua_new	Атлантида 2.0	Research cost (stardust) - 60% Stardust production +300% Reduces the ship waiting time +80% Item crafting speed +60% Valor production +100%	• Стоимость изучения (звёздная пыль) -60% • Производство звёздной пыли +300% • Сокращение ожидания кораблей +80% • Скорость крафта предметов +60%		high

				<ul style="list-style-type: none"> Производство доблости +100% 		
	Elmelion city_skin_elf	Эльмелио	Maximum energy +30% Monster army attack +25% Monster army defense +25% Item crafting speed +50% Enchanting speed +30% Enchanting cost (stardust) -30% Enhancement cost (stardust) -30% Cheaper material synthesis -50%	<ul style="list-style-type: none"> Скорость зачарования предметов +30% Скорость создания вещей +50% Стоимость зачарования (звездная пыль) -30% Стоимость заточки (звездная пыль) -30% Атака армии против монстров +25% Защита армии против монстров +25% Общий запас энергии +30% Стоимость синтеза материалов -50% 	ssn032 2	mid
	Bell Fortress city_skin_bell	Колокольня	Citadel restoration points +150% Unit recruitment speed + 150%	<ul style="list-style-type: none"> Количество очков восстановления города +150% 	ssn022 2	high

			<p>Trap constriction speed +70%</p> <p>Trap renovation speed +50%</p> <p>Houses' capacity +150%</p> <p>Watchtower influence points increase +150%</p>	<ul style="list-style-type: none"> Скорость найма юнитов +150% Скорость ремонта ловушек +50% Скорость строительства ловушек +70% Вместимость жилых домов +150% +150% к влиянию Дозорной башни 		
	 Broadhaven city_skin_meh	Мечта изобретателя	<p>Enchantment speed +60%</p> <p>Enhancement speed +60%</p> <p>Stardust production +100%</p> <p>Valor production +100%</p> <p>Army health in battles against monsters +20%</p> <p>Army speed +20%</p> <p>Energy restoration speed +20%</p>	<ul style="list-style-type: none"> Скорость закарования предметов +60% Скорость заточки +60% Производство звёздной пыли +100% Производство доблести +100% Здоровье армии в боях против Монстров +20% Скорость армии (PvP & PvE) +20% 	ssn0122	mid

				<ul style="list-style-type: none"> Скорость восстановления энергии +20% 	
	Bragi city_skin_bragi	Браги	Army morale +100 Wall capacity +30 Citadel restoration points +100% Houses' capacity +150% Reduced City Restoration time +150%	<ul style="list-style-type: none"> Мораль армии +100 Вместимость стены +30 Очки восстановления прочности Цитадели +100% Вместимость Жилых домов +150% Скорость восстановления Цитадели +150% 	mid
	Fortress of Ice city_skin_ice	Ледовая крепость	Item craft speed +80% Warehouse capacity +250% Cheaper Item Crafting cost(Stardust) - 80% Reduced City Restoration time +200% Construction cost(Wood) -100% Construction cost(Stone) -80%	<ul style="list-style-type: none"> Скорость создания вещей +80% Уменьшение стоимости создания вещей -80% Стоимость строительства (камень) -80% Стоимость строительства (дерево) -100% Вместимость складов +250% 	NOT TO USE, BROKE N, Need Reskin

				<ul style="list-style-type: none"> Уменьшение времени восстановления города +200% 		
	Sugar Rush city_skin_sugar_rush	Сахарная Лихорадка	Construction cost (gold, stone and wood) -50% Research cost (gold, stone, wood and stardust) -50% Research speed at the University +25% Amount of experience earned in PvP battle +200%	<ul style="list-style-type: none"> Стоимость строительства (золото, камень и дерево) -50% Стоимость изучения (золото, камень, дерево и звездная пыль) -50% Скорость исследований в университете +25% Количество получаемого в бою опыта +200% 	USED IN RITUALS	high
	The Bore city_skin_pit	Скважина	Unit recruitment speed +250% Unit healing speed in the Hospital +150% Watchtower influence points increased +150% Construction cost (stone) -80% Construction	<ul style="list-style-type: none"> Скорость лечения юнитов в госпитале +150%; Очки влияния Дозорной башни +150%; Скорость найма юнитов +250%; 	NOT TO USE	high

			cost (wood) -80% Valor production +120% Reduced city restoration time +50%	<ul style="list-style-type: none"> Стоимость строительств а (камень) -80%; Стоимость строительств а (дерево) -80%; Производство доблести +120%; Скорость восстановления города +50%. 	
) (^@*Sum merhall2.0 Summerh all2.0 city_skin_ watermelo n_sw_	Летняя резиденци я 2.0	Valor production +25% PvP experience +200%	+25% к производству доблести +200% к опыту PvP	low
	Mush city_skin_ newyears w_	Слякоть	Watchtower influence +250% Citadel repair time +250% City capacity +250% Hospital capacity +50	<ul style="list-style-type: none"> +250% к радиусу влияния Дозорной башни +250% к скорости восстановления города +250% к вместимости города +50 к вместимости госпиталя 	mid

	"\$!Royal Arena2.0! №^& Royal Arena2.0 city_skin_kings_are na_sw_	Арена королей 2.0	Army attack +80% Army Defense +80% Army Health +80%	+80% к атаке армии +80% к защите армии +80% к здоровью армии		high
)^:Asgard 2.0\$!@ Asgard2.0 city_skin_idl18_sw_	Асгард 2.0	Wall capacity +50 Unit Recruitment speed +200% Embasssy capacity +50	<ul style="list-style-type: none"> Вместимость Посольства и стены +50 Производство армии +200% 		mid
	Abyss city_skin_birthday_sw_	Абисс	Enchanting speed +300% Enhancement speed +300% Valor Production +80% Stardust production +80%	<ul style="list-style-type: none"> Скорость закарования и заточки +300% Производство доблести и звездной пыли +80% 		mid
	Palace of Harmony 2021 PERMANENT city_skin_huawei_2021	Дворец гармонии	Valor Production +10%	<ul style="list-style-type: none"> Производство доблести +10% 	NOT TO USE huawei promo	
	Guardians Garden city_skin_garden	Сад Хранителя	Watchtower influence points increase +150% Houses' capacity +150% Gold production	Увеличение очков влияния Дозорной башни +150%		mid

			+100% Stone production +100% Wood production +100% Stardust production +50% Unit healing speed in the Hospital +50%	Вместимость жилых домов +150% Производство золота +100% Производство камня +100% Производство дерева +100% Производство звёздной пыли +50% Скорость лечения юнитов в Госпитале +50%	
	Castle Dread city_skin_ dread	Устрашаю щий замок	Maximum energy +30% Energy restoration speed +30% Monster army attack +25% Monster army defense +25% Army health in battles against monsters +30% Army speed +10%	<ul style="list-style-type: none"> Максимальны й запас энергии +30% Скорость восстановлен ия энергии +30% Атака и защита армии против монстров +25% Здоровье армии в сражениях с монстрами +30% Скорость армии +10% 	mid

	Ruins of Fate city_skin_rain_ruins	Руины судьбы	Additional keys to open chests in Dungeon +1 Item Crafting speed +50% Stardust production +200% Cheaper material synthesis -50% Cheaper Item Crafting(Stardust) - 50% Valor Production +100% Enchanting speed +30% Enhancement speed +30%	<ul style="list-style-type: none"> Дополнительные ключи для открытия сундуков в Подземелье +1 Скорость крафта +50% Производство звёздной пыли +200% Уменьшение стоимости синтеза материалов -50% Уменьшение стоимости крафта предметов (звёздная пыль) -50% Производство доблести +100% Скорость зачарования +30% Скорость заточки +30% 	USED IN RITUAL S	high
---	---------------------------------------	--------------	--	---	------------------	------

	Supernal Library city_skin_library	Сверхъестественная библиотека	Research Speed +50% Tablet Synthesis Speed +50% Citadel Repair Speed +50% Army Morale +50	<ul style="list-style-type: none"> Скорость исследований в университете +50% Скорость создания +50% 	USED IN RITUAL S	high
---	---------------------------------------	-------------------------------	--	---	------------------	------

			<p>Trap</p> <p>Construction</p> <p>Speed +80%</p> <p>Watchtower influence +200%</p>	<p>скрижалей +50%</p> <ul style="list-style-type: none"> Уменьшение времени восстановлен ия города +50% Скорость строительств а ловушек +80% Бонус к морали армии в марше +50 +200% к влиянию Дозорной башни 	
	Castle Nightcrest city_skin_dark	Ночной замок	<p>Experience earned in battle +200%</p> <p>Valor Production +200%</p> <p>Bonus to Attack +20%</p> <p>Additional daily lockpicks +2</p> <p>Additional keys in the dungeon +1</p>	<ul style="list-style-type: none"> Количество получаемого в бою опыта +200% Производство доблести +200% Атака армии +20% Дополнитель ных отмычек в ежедневных призах +2 Дополнитель ные ключи для открытия сундуков в Подземелье +1 	mid

	Teraxes Lair city_skin_t erex	Логово Тераксеса	Storage resources 100% Stone production 100% March Speed 150% Forge capacity +10 House capacity 100% Wall capacity +12 Citadel repairing speed 50%	<ul style="list-style-type: none"> +100% к сохраняемым на складе ресурсам; +100% к производству камня; +100% к вместимости города; +150% к скорости марша по всем поверхностям, кроме Леса Чудес; +50% к очкам восстановления прочности цитадели; +10 к вместимости кузнецы; +12 к вместимости стены. 		mid
	City of Dis city_skin_ dis	Город Диса	<ul style="list-style-type: none"> Research cost (Gold) -70% Research cost (Stone) -70% Research cost (Wood) -70% Research cost (Stardust) -70% +200% to unit healing speed 	<ul style="list-style-type: none"> Стоимость изучения (золото) -70% Стоимость изучения (камень) -70% Стоимость изучения (дерево) -70% 	NOT TO USE	high

			<p>in the Hospital</p> <ul style="list-style-type: none"> • +20% to army attack • +20% to army defense 	<ul style="list-style-type: none"> • Стоимость изучения (звездная пыль) -70% • Скорость лечения войск в Госпитале +200% • Атака армии +20% • Защита армии +20% 	
	Sand Castle city_skin_sand	Песчаный замок	<p>1. +150% to resources retained in the Warehouse in case of plundering</p> <p>2. Amount of experience earned in PvP battle +350%</p> <p>3. Valor production +100%</p> <p>4. Gold production +50%</p> <p>5. Stone production +50%</p> <p>6. Wood production +50%</p>	<p>Сохраняемые на складе ресурсы +150%</p> <p>Количество получаемого в бою опыта +350%</p> <p>Производство доблести +100%</p> <p>Производство золота +50%</p> <p>Производство камня +50%</p> <p>Производство дерева +50%</p>	mid
	Atlantis city_skin_aqua	Атлантида	1. Stardust production +300%	Производство звёздной пыли +300%	

			<p>2. Research cost (stardust) -60%</p> <p>3. Item crafting speed +60%</p> <p>4. Reduces the ship waiting time +100%</p> <p>5. Obtains tablets in the Port +1</p>	<p>Стоимость изучения (звездная пыль) -60%</p> <p>Скорость производства вещей +60%</p> <p>Получение скрижалей в Порту +1</p> <p>Уменьшение времени ожидания корабля +100%</p>		
	Paragon city_skin_ paragon	Парагон	<p>1. Gold production +250%</p> <p>2. Research speed at the University +75%</p> <p>3. Valor production +150%</p> <p>4. Wall capacity +15</p> <p>5. Marching speed +120%</p>	<ul style="list-style-type: none"> Производство золота +250% Скорость исследований в Университете +75% Производство доблести +150% Вместимость стен +15 Скорость марша +120% 	NOT TO USE	high
	Mineral City city_skin_ mineral	Минераль ный город	<p>1. Amount of experience earned in PvP battle +100%</p> <p>2. Valor production +100%</p> <p>3. +100% to army HP</p>	<ul style="list-style-type: none"> Количество получаемого в бою опыта +100% Производство доблести +100% Здоровье армии +100% 		high

			<p>4. +50 to army morale.</p> <p>5. +100% to resources retained in the Warehouse in case of plundering</p>	<ul style="list-style-type: none"> • +50 к морали армии • Сохраняемые на складе ресурсы +100% 		
	Anomaly city_skin_anomaly	Аномалия	<p>1. Stardust production +50%</p> <p>2. Research cost (stardust) -50%</p> <p>3. Construction speed and structure upgrade speed +50%</p> <p>4. Research speed at the University +50%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Производство звездной пыли +50% • Стоимость изучения (звездная пыль) -50% • Скорость строительства и улучшения зданий +50% • Скорость изучения в Университете +50% 	USED IN RITUAL S	high
	Ziggurat city_skin_ziggurat	Зиккурат	<p>1. Cost Saving: Stone (construction of any building) 80%</p> <p>2. Stone production +80%</p> <p>3. Wall capacity +20</p> <p>4. Trap constriction speed +80%</p>	<p>Экономия ресурсов: камень (строительство любого здания) 80%;</p> <p>Производство камня +80%;</p> <p>+20 к вместимости стены;</p> <p>+80% к скорости</p>	NOT TO USE	mid

				строительства ловушек.		
	Cranberry Fort city_skin_feast	Клюквенный Форт	1. Embassy capacity +15 2. Gold production + 50% 3. +200% to house capacity 4. +100% to valor production	<ul style="list-style-type: none"> Вместимость посольства +15 Производство золота + 50% +200% к вместимости города Производство доблести +100% 		mid
	Cloud City city_skin_cloud	Небесный город	1. Wall Capacity +15 2. Citadel restoration points +100% 3. Watchtower Influence area +100% 4. Army defense +10% 5. Army Attack +10%	<ul style="list-style-type: none"> +15 к вместимости стены Очки восстановления Цитадели +100% Зона влияния Дозорной Башни +100% Защита армии +10% Атака армии +10% 		mid
	Yggdrasil city_skin_tree	Игграсиль	1. Cost Saving: Wood (any research in the University) 50% 2. Cost Saving: Stone (any research in the	<ul style="list-style-type: none"> Снижение стоимости: Дерево, Камень (любые исследования) в университете) 50% Снижение стоимости: 	NOT TO USE	high

			University) 50% 3. Cost Saving: Wood (construction of any building) 50% 4. Cost Saving: Stone (construction of any building) 50% 5. +100% to resources retained in the Warehouse in case of plundering	Дерево, Камень (строительство любого здания) 50% • +100% ресурсам, сохраняемым на Складе в случае разграбления	
	City Skin Fortress of Pain	Крепость агонии		Без бонусов	Used in Login Rewards
	Dome Sanctuary	Священный Купол		Без бонусов	
	Bifrost city_skin_rainbow_bridge	Бифрост	1. March speed +100% 2. Units' hiring speed +100% 3. Army attack +10% 4. Army speed +10%	+100% к скорости марша +100% к скорости найма юнитов +10% к атаке и скорости армии	low

	Citadel <i>city_0</i> <i>city_skin_citadel_1_7</i> <i>d</i>	Цитадель	No bonuses	Без бонусов	
	Citadel <i>city_1</i>	Цитадель	No bonuses	Без бонусов	
	Citadel <i>city_2</i>	Цитадель	No bonuses	Без бонусов	
	Citadel <i>city_3</i>	Цитадель	No bonuses	Без бонусов	
	Citadel <i>city_4</i> <i>city_5</i>	Цитадель	No bonuses	Без бонусов	
	Destroyed Citadel <i>city_0_destroyed</i> <i>city_1_destroyed</i> <i>city_2_destroyed</i> <i>city_3_destroyed</i> <i>city_4_destroyed</i> <i>city_5_destroyed</i>	Разрушенная Цитадель	No bonuses	Без бонусов	

-	The empty city shop_city_skin_empty_name	Пустой город	-	Без бонусов		
		Hell Forge city_skin_hells_forge_	Адская кузница	<ul style="list-style-type: none"> • Craft Speed +50% • Enchantment Speed +25% • Enhancement speed +25% • Valor Production +200% • Forge Capacity +10 	<ul style="list-style-type: none"> • Производство доблести +200%; • Скорость крафта +50%; • Скорость зачарования +25%; • Скорость заточки +25%; • Вместимость кузницы +10. 	mid
		Temple of Osiris city_skin_egypt_	Храм Осириса	<ul style="list-style-type: none"> • Valor Production +200% • Enchantment Speed +25% • Unit recruitment speed + 150% • Wall capacity +15 • Citadel strength recovery points +50% • Storage resources +50% 	<ul style="list-style-type: none"> • Производство доблести +200%; • Скорость зачарования предметов + 25%; • Скорость найма юнитов +150%; • Вместимость стены +15; • Скорость восстановления Цитадели +50%; • Сохраняемые на складе ресурсы +50%. 	mid

	Palace of Harmony PERMANENT <i>city_skin_huawei</i>	Дворец гармонии	No bonuses	Без бонусов		
	Royal Arena <i>city_skin_kings_are_na</i>	Арена королей	<ul style="list-style-type: none"> Unit recruitment speed + 100% City Capacity +100% Army Attack +5% Army Speed +10% Army Defense +5% Army Health +5% 	<ul style="list-style-type: none"> Атака армии +5% Защита армии +5% Здоровье армии +5% Скорость армии +10% Вместимость города +100% Скорость найма юнитов +100% 	mid	
	Dragon Sanctuary <i>city_skin.dragon_utopia</i>	Убежище Дракона	<ul style="list-style-type: none"> City Capacity +100% Unit recruitment speed + 100% Wall capacity +12 Hospital capacity +24 Units Restoration Speed +150% 	<ul style="list-style-type: none"> Вместимость жилых домов +100% Скорость найма юнитов +100% Вместимость стены +12 Вместимость госпиталя +24 Скорость лечения юнитов +150% 	mid	
	Patron's Rampart	Цитадель покровителя	<ul style="list-style-type: none"> City Capacity +150% 	<ul style="list-style-type: none"> Вместимость стены +10; 	high	

	<i>city_skin_ggbday19</i>		<ul style="list-style-type: none"> Unit recruitment speed + 100% Wall capacity +10 Citadel strength recovery points +50% Storage resources +50% 	<ul style="list-style-type: none"> Вместимость города +150%; Скорость найма юнитов +100%; Очки восстановлен ия прочности Цитадели +50%; Сохраняемые на складе ресурсы +50%. 	
	Tenochtitlan <i>city_skin_aztec</i>	Теночтитлан	<ul style="list-style-type: none"> City Capacity +200% Unit recruitment speed + 100% Trap construction speed +100% 	<ul style="list-style-type: none"> +200% к вместимости города; +100% к скорости найма юнитов и возведения ловушек. 	mid
	Tortuga PERMANENT <i>city_skin_tortuga</i>	Тортуга	No bonuses	Без бонусов	
	WG Fest Fortress PERMANENT <i>city_skin_wgfest19</i>	Крепость WG Fest	No bonuses	Без бонусов	

	Dragon's Tower <i>city_skin_chinese_agoda</i>	Башня Дракона	<ul style="list-style-type: none"> • Wall capacity +10 • Unit recruitment speed + 150% • City Capacity +100% • Watchtower Influence +100% 	<ul style="list-style-type: none"> • +10 к вместимости стены • +150% к скорости найма юнитов • +100% к вместимости домов • +100% к влиянию Дозорной башни 		high
	Fortress of Fame PERMANENT <i>city_skin_glory</i>	Крепость Славы	No bonuses	Без бонусов		
	Hall of Nightmares (no bonuses) PERMANENT <i>city_skin_nightmares</i>	Чертоги Кошмаров	No bonuses	Без бонусов		
	Citadel of Knowledge <i>city_skin_university_</i>	Цитадель познания	<ul style="list-style-type: none"> • Wall capacity +10 • PvP experience +1000% • Watchtower Influence +100% 	<ul style="list-style-type: none"> • +10 к вместимости стены; • +1000% к опыту в PvP; • +100% к радиусу города. 		high

	Hall of Science / Citadel of Knowledge <i>city_skin_research_</i>	Чертог Науки	<ul style="list-style-type: none"> • Research +25% / Research +100% 	+100%/25% к скорости изучений		high
	Flying City PERMANENT <i>city_skin_flycity</i>	Летающий город	No bonuses	Без бонусов		
	Garage <i>city_skin_hangar_</i>	Ангар	<ul style="list-style-type: none"> • Wall capacity +10 • Unit recruitment speed + 150% • City Capacity +100% • Guard tower effectiveness +100% 	<ul style="list-style-type: none"> • Вместимость стены +10 • Скорость найма юнитов +150% • Вместимость города +100% • Влияние Дозорной башни +100% 		mid
	Lost City PERMANENT <i>city_skin_oasis</i>	Затерянный город	No bonuses	Без бонусов		
	Asgard <i>city_skin_idl18_</i>	Асгард	<ul style="list-style-type: none"> • Wall capacity +12 • Army Restoration + 200% • Hospital Capacity + 20 • Embassy Capacity + 20 	+12 к вместимости стены +200% к восстановлению армии +20 к		low

				ВМЕСТИМОСТИ ПОСОЛЬСТВА	
	Great Arena PERMANENT <i>city_skin_fifa</i>	Великая Аrena	No bonuses	Без бонусов	
	Academy of Magic PERMANENT <i>city_skin_android</i>	Магическая академия	No bonuses	Без бонусов	
	Fortress of Flowers <i>city_skin_spring</i>	Крепость расцвета	<ul style="list-style-type: none"> Citadel strength recovery points +50% Storage resources +50% Wall Capacity +10 House Capacity +100% Unit recruitment speed + 150% Trap construction speed +200% 	<ul style="list-style-type: none"> Скорость найма юнитов +150% Вместимость стены +10 Вместимость города +100% Скорость строительств а ловушек +200% Сохранение ресурсов на складе +50% Очки восстановления цитадели +50% 	mid
	Champion's Castle PERMANENT Победитель	Замок Победителя	No bonuses	Без бонусов	

	<i>city_skin_t</i> 0518				
	Fortress of Champio ns PERMANE NT <i>city_skin_t</i> <i>ournamen</i> <i>t</i>	Крепость чемпионо в	No bonuses	Без бонусов	
	Jade Palace PERMANE NT <i>city_skin_</i> <i>chinese</i>	Нефритов ый дворец	No bonuses	Без бонусов	
	Crystal City PERMANE NT <i>city_skin_</i> <i>crystal</i>	Кристальн ый город	No bonuses	Без бонусов	
	Citadel of Snow <i>city_skin_</i> <i>christmas</i>	Цитадель снежного покрова	<ul style="list-style-type: none"> • Citadel strength recovery points +50% • City Capacity +100% • Unit recruitment speed + 100% • Army Restoration + 100% • Gods summon 	<ul style="list-style-type: none"> • Скорость восстановления Цитадели +50%; • Вместимость города +100%; • Скорость найма юнитов +100%; • Скорость лечения юнитов +100%; 	

			speed +1000%	• Скорость призыва божества +1000%.	
	Redwood city_skin_ harvest	Дом осени	<ul style="list-style-type: none"> • Wall Capacity +10 • Hospital Capacity +20 • City Capacity +100% • Army Restoration +50% 	<ul style="list-style-type: none"> • Вместимость Стены +10 • Вместимость города +100% • Вместимость Госпиталя +20 • Скорость лечения юнитов +50% 	low
	Darkest Estate PERMANE NT city_skin_ halloween	Мрачное поместье	<p>For 14 days only</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wall Capacity +10 • City Capacity +100% • Unit recruitment speed + 50% • Army Restoration +50% <p>PERMANENT skin brings no bonuses</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Вместимость стены +10 • Вместимость города +100% • Скорость найма юнитов +50% • Скорость лечения юнитов +50% 	low
	Summerh all city_skin_ watermelon	Летняя резиденци я	<ul style="list-style-type: none"> • City Capacity +100% • Unit recruitment speed + 50% • Army Restoration +50% 	<p>+100% к вместимости города</p> <p>+50% к скорости найма юнитов</p> <p>+50% к</p>	low

			<ul style="list-style-type: none"> • Trap construction speed +50% • Trap renovation speed +50% 	<p>скорости постройки ловушек</p> <p>+50% к скорости починки ловушек</p>
	<p>City of kings PERMANENT <i>city_skin_subscription</i></p>	Город королей	No bonuses	Без бонусов
	<p>Nature City <i>city_skin_nature</i></p>	Город природы	No bonuses	Без бонусов
	<p>Desert City <i>city_skin_desert</i></p>	Город пустыни	<ul style="list-style-type: none"> Allows you to issue the following level 1,2 edicts instantly: Allows you to issue the following level 1,2 edicts instantly: VIP March Speed 175% Defense against Monster army +30% Attack against Monster army 	<p>• Позволяет мгновенно издавать следующие эдикты 1,2 уровня: альянс</p> <p>• Позволяет мгновенно издавать следующие указы 1,2 уровня: VIP</p> <p>• Скорость марша 175%</p> <p>• Защита против армии монстров +30%</p>

			+30%	<ul style="list-style-type: none"> Атака против армии монстров +30% 	
	Krung Thep <i>city_skin_thai</i>	Крунг- Тхеп	+100% to unit recruitment speed +100% to trap building speed +100% to trap repairing speed +100% to Watchtower influence points +1,000% to God summoning speed	<ul style="list-style-type: none"> Скорость найма +100% Скорость строительства ловушек +100% Скорость ремонта ловушек +100% Влияние дозорной башни +100% Скорость призыва божества +1000% 	mid
	Eden PERMANENT <i>city_skin_apple</i>	Эдем	No bonuses	Без бонусов	
	Snow-covered city <i>city_skin_new_year</i>	Заснежен ный город	<ul style="list-style-type: none"> Wall Capacity +10 City Capacity +100% Hospital Capacity +20 Army Restoration +50% 	+10 к вместимости стен + 100% к вместимости города +20 к вместимости госпиталя	low

				+50% к скорости восстановления армии		
	City of Opulence PERMANENT <i>city_skin_amazon</i>	Город изобилия	No bonuses	Без бонусов		
	WG Fest Hall PERMANENT <i>city_skin_wgfest</i>	Замок WG FEST	No bonuses	Без бонусов		
	Citadel of Might PERMANENT <i>city_skin_wgfest18</i>	Цитадель Могущества	No bonuses	Без бонусов		
	Starfall Fortress <i>city_skin_birthday_a</i>	Крепость звездопада	<ul style="list-style-type: none"> • City Capacity +100% • Hospital Capacity +24 • Unit recruitment speed + 150% • Army Restoration + 150% • Trap construction speed +150% 	<ul style="list-style-type: none"> • +100% к вместимости города; • +24 к вместимости Госпиталя; • +150% к скорости найма и лечения юнитов; • +150% к скорости строительства ловушек. 	Used in Solo Starry Sky only	high

	Inferno City <i>city_skin_inferno</i>	Город инферно	No bonuses	Без бонусов		
	Viking City <i>city_skin_viking</i>	Город викингов	No bonuses	Без бонусов		
	Obsidian City PERMANENT <i>city_skin_xperia</i>	Обсидиан овый город	No bonuses	Без бонусов		
	Obsidian City PERMANENT <i>city_skin_xpfake</i>	Обсидиан овый город	No bonuses	Без бонусов		
	Citadel PERMANENT <i>city_skin_old_17</i>	Цитадель	No bonuses	Без бонусов		