小型無人商店

壹、 摘要

近年來人工智能這個名詞開始火紅起來,其中無人商店更是目前發展中的系統,由自動化開始取代傳統的人工,本題目要設計一套無人商店的交易系統,讓人們透過自己的電子錢包(RFID),自行刷取商品條碼,依照燈號進行結帳。

貳、 研究動機

這項題目是對於現在開始在推行無人商店所進行一項小實驗,所以我想利用PIC以及一些相關的材料來進行這項實驗,讓我能夠在電子這項產業當中更加的了解現在的趨勢。

參、 研究目的

- 一、 使用 PIC18F4550 來進行無人商店這項實驗
- 二、 了解 RFID模組 MFRC522

肆、 研究設備及器材

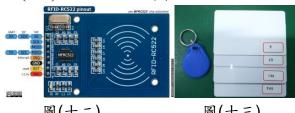
一、 材料表

名稱	規格	數量	名稱	規格	數量	名稱	規格	數量
蜂鳴器	它激式,直 徑12mm	1	電晶體	2SA1015, TO-92	4	按鈕開關	TACK6,	5
電容	10uF, 電解 電容	2	電體	2SC1815, TO-92	1	測試點	1(黑) 1(紅)	2
電容	100nF, 陶 瓷電容	1	電阻	10k, AXIAL-0.4	6	AIC11 17-33	SOT223	1
DIN 連 接座	DIN41612, Male	1	電阻	220, AXIAL-0.4	11	可變電阻	100k 精密 單轉,上轉	1
排針母座	8Pin, 腳距 2.54mm	1	電阻	100k, AXIAL-0.4	2	RFID 模組	MFRC522	1
LED	紅色, 直徑 5mm	3	電阻	22k, AXIAL-0.4	1		MPLAB	
七段顯示器	四連, 共陽極	1	電阻	47k, AXIAL-0.4	1	PIC燒 錄器	PICkit3 & PIC board	1
單邊長 排針	2Pin, 腳距 2.54mm	1	電阻	68k, AXIAL-0.4	1		& PIC18F 4550	

柯欣廷

二、材料介紹

(-)RFID 模組



圖(十二)

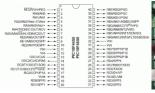
圖(十三)

MF RC522 是應用於13.56MHz 非接觸式 通信中高集成度的讀寫卡 芯片,是 NXP 公司 針對"三表" 應用推出的一款低電壓、低成本、體 積小的非接觸式讀寫卡芯片,是智能 儀表和便攜式手持設備研發的較好選 擇。MF RC522 利用了先進的調製和 解調概念,完全集成了在 13.56MHz 下所有類型的被動非接觸式通信方式 和協議。支持 14443A 兼容應答器信 號。此外,還支持快速 CRYPTO1 加 密算法,用語驗證 MIFARE系列產品。 MFRC522 支持 MIFARE 系列更高 速的非接觸式通信,雙向數據傳輸速 率高達424kbit/s。

(=)PIC燒錄器

PIC18F4550

PIC board





圖(十四)

圖(十五)

MPLAB PICkit3



圖(十六)

PIC18F4550 為一個 8 位元的 單晶片微控器,是一塊把中央處理器、 記憶體、定時 / 計數器、各種輸入輸 出介面等都整合在一塊積體電路晶片 上的微型電腦。

PIC18F4550晶片的特色:

- 32KByte Flash Program Memory / 2KByte Data Memory
- 40-Pin PDIP Package and (2)35 Digital I/O Pins
- (3)13Channals of 10-bits Analog Digital Converter Module
- Three 16-bits and One 8-bits Timer/Counter Modules
- Built-in PWM, USART, I2C and USB Modules

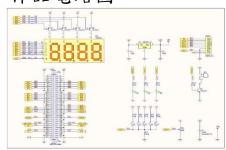
伍、 研究過程與方法

一、作品功能

切換 按鈕	D1	D2	D3	模式	DS1顯垂值		
S1	不亮	不亮	売	查詢商品價格	1.剛切接時顯示: 2.刷電子髮包顯示: 3.刷商品卡顯示商品卡之價格		
S2	不亮	売	不売	查询電子袋包餘額	1.剛切換時顯示: 2.刷商品卡顯示: 3.刷電子級包顯示電子級包之餘額		
S3	不亮	壳	売	加值電子錢包	1.附訂排終時顯示:0000 2.刷商品卡顯示:		
S4	売	不亮	不亮	计算購買商品金額	1.剛切換時顯示: 0000 2.刷電子級包並無任何動作 3.刷商品卡顯示累積消費金額 4.再按一次S4則將消費金額清為0		
S5	売	不亮	売	查詢已購買商品金 額與扣款	1.剛切接時顯示目前已購買但尚未 付款的商品金額 2.剛電子級包扣款後,顯示結係復 電子級包之餘額 3.刷商品卡並無任何動作 4.當餘額不足時顯示:		

圖(十七)

二、作品電路圖



圖(十八)

三、功能展示

(一)模式一:查詢商品價格







圖(十九)

圖(二十)

圆(二十一)

- 1. 剛切換到模式一時七段顯示"----"且D3亮,如圖(十九)。
- 2. 若使用電子錢包七段同樣顯示"----",如圖(二十)。
- 3. 若使用商品卡則七段顯示商品卡的價格,如圖(二十一)。

(二)模式二:查詢電子錢包餘額







圖(二十二)

圖(二十三)

圖(二十四)

- 1. 剛切換到模式二時七段顯示"----"且D2亮,如圖(二十二)。
- 2. 若使用商品卡七段同樣顯示"---",如圖(二十三)。
- 3. 若使用電子錢包則七段顯示電子錢包內的餘額,如圖(二十四)。

(三)模式三:加值電子錢包









圖(二十五)

圖(二十六)

圖(二十七)

圖(二十八)

- 1. 剛切換到模式三時七段顯示"0000"且D2&D3亮,如圖(二十五)。
- 2. 若使用商品卡七段顯示"---",如圖(二十六)。
- 3. 轉動半可變電阻VR1則顯示加值金額,如圖(二十七)為加值金額500元。
- 4. 此時使用錢包把欲加值金額加入錢包內,並顯示在七段上,如圖(二十八)。 (四)模式四:計算購買商品金額











圖(二十九) 圖(三十)

圖(三十一) 圖(三十二)

圖(三十三)

- 1. 剛切換到模式四時七段顯示"0000"且D1亮,如圖(二十九)。
- 2. 若使用商品卡則累積金額並顯示在七段,如圖(三十)~ 圖(三十三)。

(五)模式五:查詢已購買商品金額及扣款







圖(三十四)

圖(三十五)

圖(三十六)

- 1. 切換到模式五時七段顯示模式四累積之金額且D1&D3亮,如圖(三十四)。
- 2. 此時使用電子錢包則會從錢包內扣除金額,如圖(三十五)。
- 3. 若錢包內餘額不足時則會顯示"---",如圖(三十六)。

陸、 結論

這項作品雖然感覺已經完成了,但是如果拿來現實上使用的話,功能有些 不夠,如果要使用的話還需要一些其他的電子設施來輔助,像是防盜系統等。

因為這項作品是技藝競賽的比賽題目,所以在比賽時並沒有做完,但是一 回到學校後就立刻把剩餘的功能做完。

經過這項作品,讓我多了解了一些電子方面的知識,像是 RFID、PIC 等, 也讓我更加了解了在職場上面目前的趨勢是甚麼,也增加了很多的比賽經驗, 這都會是我很重要的歷程。

柒、 参考資料及其他

- 一、 全國高級中等學校技藝競賽資訊平台:
 http://sci.me.ntnu.edu.tw/Contest/HistoryQuestionsList
- 三、 PIC18F2455/2550/4455/4550 Data Sheet- Microchip Technology: http://ww1.microchip.com/downloads/en/devicedoc/39632c.pdf