IT研究部 伊勢大富豪開発プロジェクト

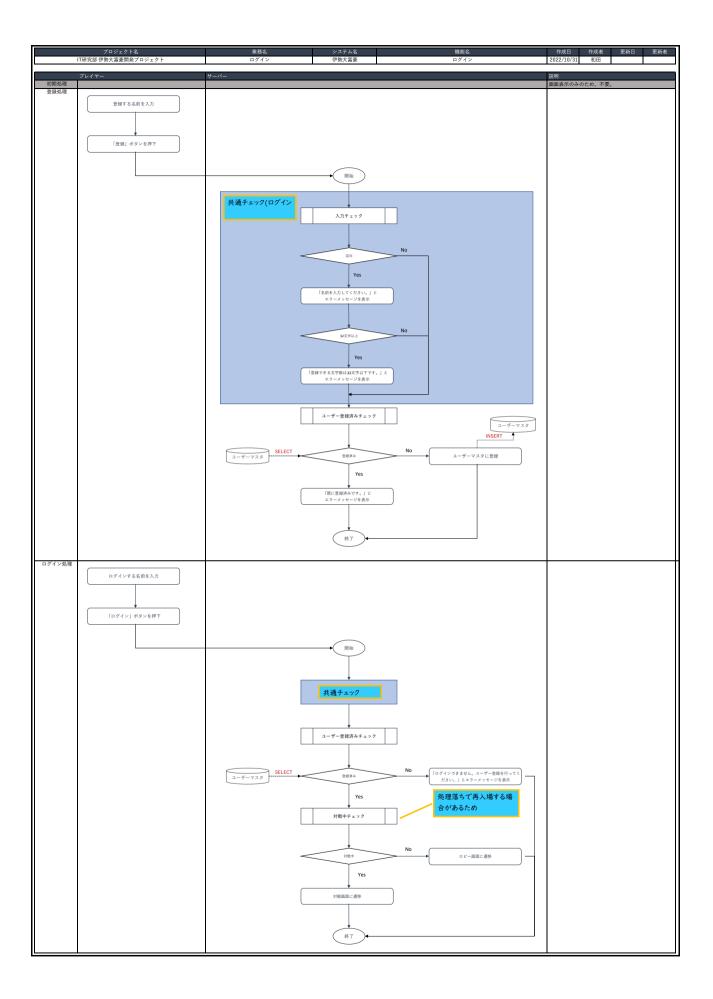
詳細設計 伊勢大富豪詳細設計書

作成日: 2022/10/31

作成者: 和田

【改訂履歴】

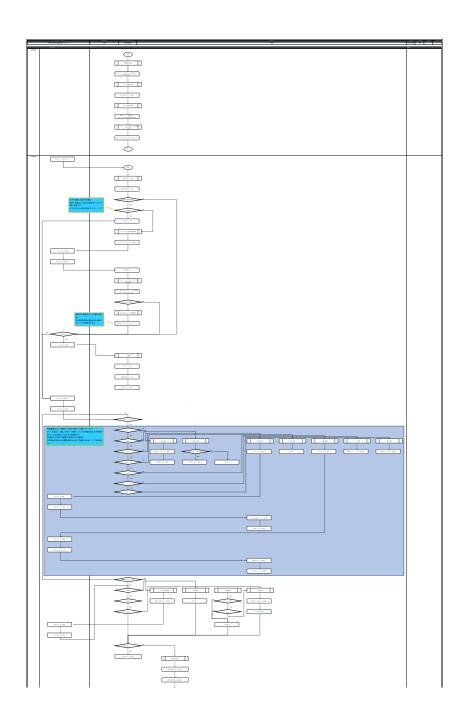
項番	版数	変更箇所	変更内容	変更理由	作成日/変更日	作成者/変更者	備考
1	1.1		新規作成		2022/10/31	和田	
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							



	プロジェクト名 IT研究部 伊勢大富豪開発プロジェクト	業務名 システム名 ロビー 伊勢大富豪	機能名ロピー	作成日 作成者 更新日 更新者 2022/10/31 和田
初期处理	ブレイヤー	サーバー 関始	WC-	(2027 (M) 51 (m) 12 (m)
成横爾賀画面選 移処理	「成績を見る」ポタンを押下	成績問覧画面遷移処理 成績問覧画面巡移処理 成績問覧画面に遷移		
マッチング画面 適移処理	「マッチング」ボタンを押下	マッチング画面連移処理		

	プロジェクト名	業務名	システム名	機能名	作成日 作成者 更新日 更新者
	IT研究部 伊勢大富豪開発プロジェクト	成績	伊勢大富豪	成績	2022/10/31 和田
初期処理	プレイヤー	サーバー 成績テーブル SELECT	成績取得処理 を上にログイン画面で入力した名前を表示 成績取得処理 全ユーザーの成績を取得 取得したデータを画面に表示 ログインユーザーの行をオレンジ色で囲む		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
処理	「戻る」がタンを押下		ロビー画面に連移		

プロジェクト名 IT研究部 伊勢大富豪開発プロジェクト	業務名 成績	システム名 伊勢大富豪	機能名 成績	作成日 作成者 更新日 更新- 2022/10/31 和田
II 研究部 伊勢人苗家州光ノロンエクト プレイヤー	成様 サーバー	げ労入高原	DC.柳	説明
初期处理	<i>y</i> -/	関始 関始 パラメータ処理 左上にログイン画面で入力した名前を表示		
マッチング処理 「準備完了」ボタンを押下		プレイヤー決め処理 プレイヤーから損傷に登録する 対戦準備処理 が検集備処理 が検集備処理 が検集備処理	プレイヤーが退出し、歯抜け状態 (例: IPと3P)になったとしてもプ レイヤーの移動は行わない No	



|--|