## Задание 5

## Ответьте на вопросы: почему при небольших значениях sz цикл cilk\_for уступает циклу for в быстродействии?

Потому что в цикле cilk\_for итерации распределяются между потоками . Сначала каждому потоку "раздают" итерации цикла , затем каждый поток выполняет свои итерации , а потом происходит синхронизация между потоками . Раздача итераций и синхронизация между потоками занимают некоторое небольшое время . Однако при небольшом количестве итераций из-за этого времени последовательная реализация будет быстрее (время синхронизации будет велико по сравнению с временем вычислений ) . Но при больших количествах итераций целесообразнее использовать параллельную реализацию (время синхронизации будет очень мало по сравнению с временем вычислений ) .

## В каких случаях целесообразно использовать цикл cilk\_for?

При больших количествах итераций, итерации цикла не должны зависеть по данным и не должны содержать операторы принудительного перехода

В чем принципиальное отличие параллелизации с использованием  $cilk\_for$  от параллелизации с использованием  $cilk\_spawn$  в паре с  $cilk\_sync$ ?

Cilk\_for распределяет итерации цикла между потоками . Конструкция cilk\_spawn используется перед вызовом функции . Родительский поток вызывает функцию c cilk\_spawn , которую выполняет дочерний поток параллельно родительскому