

---

Inhalt
--------

1 account	Seite: 2
2 element	Seite: 3
3 faehigkeiten	Seite: 4
4 faehigkeiten_spieler	Seite: 5
5 gattung	Seite: 6
6 level	Seite: 7
7 npc	Seite: 8
8 position	Seite: 9
9 quest	Seite: 10
10 quest_spieler	Seite: 11
11 spieler	Seite: 12
12 zauber	Seite: 13
13 zauberart	Seite: 14
14 Beziehungsschema	Seite: 15

# 1 account

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 22:31

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment	-> spieler.account_id		
login	varchar(50)		Nein					
passwort	varchar(50)		Nein					
email	varchar(100)		Nein					
aktiv	tinyint(1)		Nein					
letzter_login	timestamp		Nein	CURRENT_TIMESTAMP	on update CURRENT_TIMESTAMP			

## 2 element

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:38

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
element_id	int(10)		Nein			-> element.id		
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
titel	varchar(50)		Nein					
beschreibung	text		Nein					

### 3 faehigkeiten

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:49

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
titel	varchar(50)		Nein					
beschreibung	text		Nein					

## 4 faehigkeiten\_spieler

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 22:40

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
spieler_id	int(10)		Nein			-> spieler.id		
faehigkeiten_id	int(10)		Nein			-> faehigkeiten.id		
wert	float		Nein					
stufe	int(10)		Nein					

## 5 gattung

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:37

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
titel	varchar(50)		Nein					
start_staerke	float		Nein					
start_intelligenz	float		Nein					
start_magie	float		Nein					
start_element_f euer	float		Nein					
start_element_ wasser	float		Nein					
start_element_e rde	float		Nein					
start_element_l uft	float		Nein					
beschreibung	text		Nein					

## 6 level

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:36

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
voraussetzung	varchar(50)		Nein					
titel	varchar(50)		Nein					
stufe	int(10)		Nein					
modifikator	float		Nein					
beschreibung	text		Nein					

## 7 npc

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:36

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
gattung_id	int(10)		Nein			-> gattung.id		
element_id	int(10)		Nein			-> element.id		
titel	varchar(50)		Nein					
titel_erweitert	varchar(100) )		Nein					
staerke	float		Nein					
intelligenz	float		Nein					
magie	float		Nein					
element_feuer	float		Nein					
element_wasser	float		Nein					
element_erde	float		Nein					
element_luft	float		Nein					
gesundheit	int(10)		Nein					
energie	int(10)		Nein					
beschreibung	text		Nein					



## 8 position

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:35

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
titel	varchar(50)		Nein					
beschreibung	text		Nein					

## 9 quest

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:33

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
titel	varchar(50)		Nein					
titel_erweitert	varchar(100) )		Nein					
voraussetzung_level	int(10)		Nein					
belohnung	int(10)		Nein					
text_start	text		Nein					
text_mitte	text		Nein					
text_sieg	text		Nein					
text_niederlage	text		Nein					

## 10 quest\_spieler

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:43

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
spieler_id	int(10)		Nein			-> spieler.id		
quest_id	int(10)		Nein			-> quest.id		
start	timestamp		Ja	NULL				
ende	timestamp		Ja	NULL				

# 11 spieler

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:50

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
account_id	int(10)		Nein			-> account.id		
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
gattung_id	int(10)		Nein			-> gattung.id		
level_id	int(10)		Nein			-> level.id		
name	varchar(24)		Nein					
straerke	float		Nein				Stärke	
intelligenz	float		Nein				Intelligenz	
magie	float		Nein				Magie	
element_feuer	float		Nein					
element_wasser	float		Nein					
element_erde	float		Nein					
element_luft	float		Nein					
gesundheit	int(10)		Nein					
energie	int(10)		Nein					
balance	float		Nein					

# 12 zauber

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:35

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
spieler_id	int(10)		Nein			-> spieler.id		
element_id	int(10)		Nein			-> element.id	Zuordnung zu Element	
bilder_id	int(10)		Nein			-> bilder.id		
zauberart_id	int(10)		Nein			-> zauberart.id	aktiv/passiv, defensiv/offensiv	
titel	varchar(50)		Nein					
titel_erweitert	varchar(100) )		Nein					
voraussetzung	int(10)		Nein					
verbrauch	int(10)		Nein					
effekt	float		Nein				Grundwert für Angriff/Verteidigung und sonstige Effekte	
beschreibung	text		Nein					

# 13 zauberart

Erstellt am: 01. Jun 2016 um 23:34

Spalte	Typ	Attribute	Null	Standard	Extra	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(10)		Nein		auto_increment			
titel	varchar(50)		Nein					
modifikator	float		Nein					
beschreibung	text		Nein					

