按照模式分: 自动模式, 手动模式

开机时蜂鸣器响一声,通过蓝牙向手机发送当前空气湿度,并进入**自动模式自动模式**:LCD 实时显示当前湿度、当前模式(A)以及当前晾衣架状态(IN/OUT),在湿度大于 80 (资料中说法不一,有的 70 有的 90,这里我们将 80 定为晾收衣服的阈值)时或在光照小于设定值时(夜晚),电机反转且 LCD 显示'IN',碰到限位开关时停止反转,蜂鸣器响三声,限位指示灯闪烁三次,晾衣架收回;在湿度小于 80 时且光照大于设定值时(白天),电机正转且 LCD 显示'OUT',碰到限位开关时停止正转,蜂鸣器响三声,限位指示灯闪烁三次,晾衣架伸出长按模式转换按钮可在两种模式之间转换

手动模式: LCD 实时显示当前湿度以及当前模式 (M), 手动控制晾衣架的收回和伸出。按下反转键后,蜂鸣器响一声,电机反转且 LCD 显示 'IN', 碰到限位开关时停止反转,蜂鸣器响三声,限位指示灯闪烁三次,晾衣架收回;按下正转键后,蜂鸣器响一声,电机反转且 LCD 显示'OUT',碰到限位开关时停止正转,蜂鸣器响三声,限位指示灯闪烁三次,晾衣架伸出。晾衣架收回光照设定值可由用户通过旋钮设置

具体功能及实现

由于这次的项目功能较多且会相互影响,于是我们选择了更利于模块化的编程语言——C语言

蜂鸣器:利用 PWM 改变音量

```
void Simulate_Pwm(unsigned char period, unsigned char duty)
   int i:
   unsigned char low = period / 100 * duty; //低电平延时时间
                                         //高电平延时时间
   unsigned char high = period - low;
   for (i=0; i<=500; i++)
                   //蜂鸣器IO电平置低
   Delay_10us_1(low); //低电平延时时间
beep = 1; //蜂鸣器IO电平置高
   Delay_10us_1(high);//高电平延时时间
}
void buzz(ui number)
□ {
   if (number==1)
       Simulate_Pwm(100, 99); //周期100*10us,占空比50%—频率: 1KHz
       beep=0;
   1
   else
     beep=0;
 }
```

蓝牙

发送数据

```
void SendData(int humidity)

{
    int i=0;
    unsigned char gewei, shiwei, arrayl[]={"HUMIDITY: "};
    gewei=humidity*10+'0';
    shiwei=humidity/10+'0';
    arrayl[9]=shiwei;
    arrayl[10]=gewei;

    while(arrayl[i] != '\0')

{
    SBUF=arrayl[i];
    while(!TI);//若没有发送完数据 等待
    TI=0;//若发送完 标志位清0
    i++;
}
```

接收数据

```
void SeriesInterrupt() interrupt 4
 if(RI)//接收完毕 接收中断位RI置1
   DataGet=SBUF;//取出接收的数据
   RI=0;
   DataGet=DataGet-'0';
   SendData2(DataGet);//将接收的数据发送出去
11
    if(DataGet=='Y')
      P1=0x00;//开灯
11
11
    else if(DataGet=='N')
      Pl=0xFF;//关灯
11
     else
11
       P1=0x55;//交替
 }
}
```

LCD 显示

写命令:

写数据:

```
void write_data(unsigned char dat)

RS = 1;
RW = 0;
E=0;
LCD = dat;
delay5ms(); //这里延时最低要30纳秒 我们直接给5ms
E = 1; //使能拉高
delay5ms(); //最低要求延迟150纳秒 我们直接给5ms
E = 0;
```

初始化:

```
void init lcdl()
□ (
     write com(0x06); //写入数据后光标自动右移 整屏不移动。
    write com(0x0c); //开显示功能 无光标 不闪烁 write com(0x38); //数据总线8位 16X2显示 5*7点阵 write com(0x01); //清屏 0000 0001
    write com(0x81); //在1602第一行第1个开始显示
显示静态字符:
  void display (void)
00000000000000000000000 MODE:"};
    while(arrayl[i] != '\0')
      write_data(arrayl[i]);
      i++;
 }
显示动态字符:如湿度
write_com(0x8A);
testnum = RH();
 FlagStartRH = 0;
humidity = U8RH_data_H; //读出湿度, 只取整数部分
gewei=humidity%10+'0';
shiwei=humidity/10+'0';
write_data(shiwei);
write_com(0x8B);
write_data(gewei);
温湿度传感
void COM(void)
₽{
    uc i;
for(i=0;i<8;i++)
       U8FLAG=2;
    while((!DATA)&&U8FLAG++);
Delay_10us();
    Delay_10us();
Delay_10us();
Delay_10us();
U8temp=0;
if(DATA)U8temp=1;
U8FLAG=2;
while((DATA)&&U8FLAG++);
//超时则跳出for循环
if(U8FLAG==1)break.
      if(U8FLAG==1)break;
//判断数据位是0还是1
     // 如果高电平高过预定0高电平值则数据位为 1
    U8comdata<<=1:
      U8comdata|=U8temp;
     }//rof
```

```
uc RH(void)
           //主机拉低18ms
DATA=0:
Delay1(180): //原来为5
            DATA=1;
//卓线由上拉电阻拉高 主机延时20us
           Delay_10us():
Delay_10us():
Delay_10us():
           Delay_10us();
//主机设为输入 判断从机响应信号
            DATA=1;
//判断从机是否有低电平响应信号 如不响应则跳出,响应则向下运行
            if(!DATA)
                    USFLAG=2:
                     ootLase=3,
/判断从机是否发出 80us 的低电平响应信号是否结束
while((!DATA)&$U8FLAG++);
U8FLAG=2;
                    White((TIMIA)&UUTLAGH+):
UPTLAGH2
//尹師外が思慮者変出 80us 90高電平、如変出別进入敷播操吹於恋
White((DATA)&UUTLAGH+):
//宏積操吹於恋
(COM():
UPRE_data_E_temp=U8comdata:
COM():
UTC_data_E_temp=U8comdata:
UTC_DATAGE:
//爱積複型验
                     //%.fmcks:
UStemp=(UST_data_H_temp+UST_data_L_temp+USRH_data_H_temp+USRH_data_L_temp);
if(UStemp=UScheckdata_temp)
                           USRH_data_H=USRH_data_H_temp;

USRH_data_L=USRH_data_L_temp;

UST_data_H=UST_data_H_temp;

UST_data_L=UST_data_L_temp;

UScheckdata=UScheckdata_temp;
               return 1:
            else //传感器不响应
                  return 0;
          1
```

humidity = U8RH_data_H; //读出湿度,只取整数部分

电机正反转及当前模式显示函数:

```
int work(int s)//工作函数
    int w1=2;
int w2=3;
   if(change==0)//判断切换是否按下
     buzz(0);
    delay(20);//////////////////if(change==0)
change_flag=~change_flag;//手动, 自动切换
    led_zhishi=change_flag;
if(change_flag==1)
     buzz(1);
while(!change)//释放
     {buzz(1);}
  if(change_flag==0)//自动模式
     write_com(0xC6);
write_data('A');
     delav5ms();
     if(~light==0||flag_HH==1)//夜间(无光)时拉回衣架
                                                             flag_HH==1湿度高
     i
else if(~light==1&&flag_HH==0)//白天(有光)时伸出衣架
   else if(change_flag==1)//手动模式
     write_com(0xC6);
     write_data('M');
if((in_forward==0)&&(limit_forward==1))//关闭是否接下
     else if((in backward==0)&&(limit backward==1))//打开是否按下
   if((limit_forward==0)%%(flag_shanl==0))
     if((limit_backward==0)&&(flag_shan2==0))
return s;
}
```

主函数:

```
void main()//主函数
     uc testnum, shiwei, gewei;
     ui humidity;
int s=6;//避免电机突然反向电压不稳的保护措施,每个方向对应一种状态,检测到状态改变先让电机停止转动再反向
int i;
      buzz(1);
     led_zhishi=0;
Timer0_Init();
Init();
     init();
init_lcdl();
testnum = RH();
FlagStartRH = 0;
      humidity = U8RH_data_H; //读出湿度, 只取整数部分
     display();
SendData(humidity);
     i=1;
while(1)//进入死循环
中
        s=work(s);//调用工作函数
if (FlagStartRH == 1) //温湿度转换标志检查
           write_com(0x8A);
testnum = RH();
FlagStartRH = 0;
           Pumidity = USRH_data_H; //读出湿度, 只取整數部分
gewei=humidity*10+'0';
shiwei=humidity/10+'0';
           write_data(shiwei);
write_com(0x8B);
write_data(gewei);
           delay5ms();
if(humidity>=80)
flag_HH=1;
           else
flag_HH=0;
TR0 = 1;
[}
```

各类定时器及延迟函数

```
void Timer0_Init()
□ {
               //允许定时器0中断
  ET0 = 1;
  TMOD = 0x21;
                  //定时器工作方式选择
  TL0 = 0xb0;
              //定时器赋予初值
//启动定时器
  TH0 = 0x3c;
  TR0 = 1;
  EA=1;
 void Init()
₽ {
   //定时器1初始化
  TMOD=0x21;//M1:M0=10 定时器0工作方式2, 可重置8位
  IT1=0;//低电平
  ET1=0;//中断允许
  TR1=1;//开启定时器计数
  TH1=0xfd;
  TL1=0xfd;//设置定时器初值
 // TH1=0xFF;
// TL1=0xE8;
  PCON=0x00;//SCON=0
  //串口初始化
  SM0=0:
  SM1=1;//串口工作方式1 8位UART
  REN=1;//使能串行接收
  ES=1;//串口中断允许
  EA=1;//开启总中断允许位
```

```
void Timer0_ISR (void) interrupt 1 using 0
₽(
  ui RHCounter;
  TL0 = 0xb0;
              //定时器赋予初值
 TH0 = 0x3c;
  //每5秒钟启动一次温湿度转换
    RHCounter ++;
    if (RHCounter >= 20)
þ
      FlagStartRH = 1;
    RHCounter = 0;
     TR0=0;
    }
void delay(ui x)//延时函数
₽
   ui i,j;
   for(i=0;i<x;i++)
   for(j=0;j<110;j++);
```