## Facultad de Informática – Universidad Complutense 1º curso de los Grados

## Fundamentos de la programación

## Hoja de ejercicios del Tema 1

**1.** Sean las siguientes reglas BNF de los identificadores de un lenguaje:

<identificador> ::= <c><m><resto>
<resto> ::= <c> | <c><resto>
<c> ::= <n> | <m>
<n> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<m> ::= A | B | C

- a) Indica si las siguientes ocurrencias de símbolos son identificadores del lenguaje:
  - a1) 1AB
- a2) ABAc
- a3) 4278
- a4) 1B

- b) Pasa dichas reglas al formalismo EBNF.
- **2.** Dada la sintaxis de expresiones sobre enteros siguiente (expresada en el formalismo EBNF):

Expresion ::= Termino {["+" | "-"] Termino }

Termino ::= Factor { [ "\*" | "div"] Factor }

Factor ::= '(' Expresion ')' | Variable | Constante

indica si la expresión (9 div 3) – 4 es sintácticamente correcta, suponiendo que 9, 3 y 4 son constantes.

- **3.** Obtén los diagramas sintácticos correspondientes a los siguientes ejemplos en notación EBNF:
  - 3.1) Entero ::= Digito{Digito}
  - 3.2) Cabprograma ::= "program" Ident '('Ident {"," Ident} ')' ";"
  - 3.3) Programa ::= Cabecera ";" Bloque "."

Cabecera ::= "program" Identificador ['('Listaident')']

Listaident : := Identificador {","Identificador}

3.4) Termino ::= Factor {Multiplicador Factor}

Multiplicador ::= "\*" | "/" | "div" | "mod" | "and"

4. Obtén reglas en EBNF correspondientes a los siguientes diagramas sintácticos:



