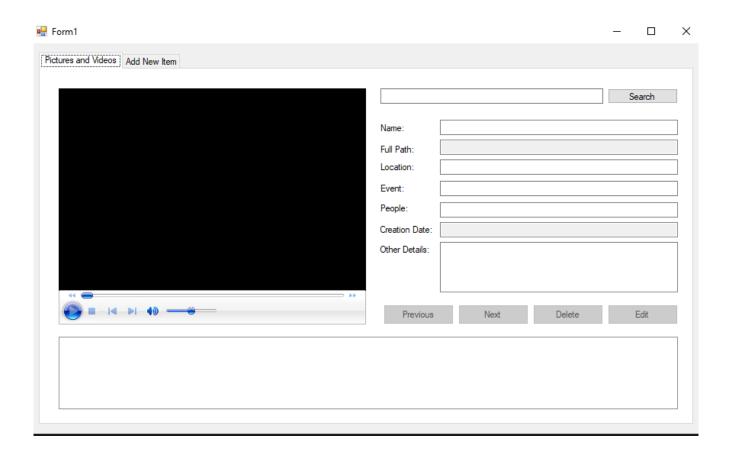
Subemnatul Ciocîrtău Dragoș declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat de pe internet sau din alre surse. Pentru documentatie am folosit urmatoarele surse:

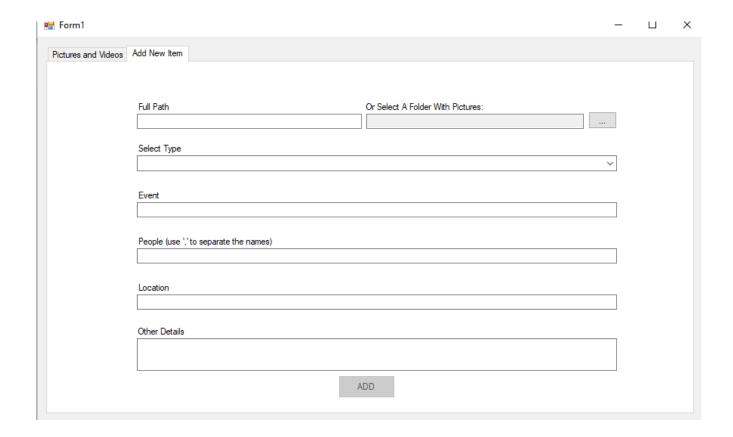
- link-uri: www.c-sharpcorner.com

Model Interfata Pentru Utilizator

Aplicatia a fost conceputa in asa fel incat utilizatorul sa aiba acces deplin asupra aproape tuturor campurilor aflate in baza de date. Cautarea se va face in toate campurile tabelului Photos din baza de data incercand sa evit o potentiala supraincarcare a interfetei cu prea multe optiuni de cautare.

Pentru o delimitare clara a celor doua principale functionalitati ale aplicatiei, in speta, afisarea continutului bazei de date, respectiv adaugarea de noi elemente in baza de date, am impartit in doua tab-uri interfata. Unul dintre aceste tab-uri fiind pentru afisarea de imagini si clipuri, iar cel de-al doilea pentru adaugarea in baza de date.





Utilizatorul va avea posibilitatea sa mearga prin lista returnata dupa efectuarea cautarii folosind butoanele "next" si "previous", sau alegand in maod direct un element din lista din josul ferestrei.

Deasemenea exista si optiunile de a sterge sau de a edita o fotografie(sau clip), dar si posibilitatea de a le viziona direct in aplicatie. In cazul in care un element a fost mutat din folderul specificat in baza de date utilizatorul va primi un avertisment in legatura cu aceasta si il va putea sterge sau nu.

Pentru adaugarea de noi instante in baza de date exista optiunea de a o face manula sau de a selecta un folder si de a primi pe rand elementele acestuia, utilizatorul adaugand doar detalii despre elementul respectiv.