Examenul de bacalaureat național 2020 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Testul 16

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- Identificatorii utilizați în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor

| • | | precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eve în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară. În grafurile din cerințe oricare arc/muchie are extremități distincte și oricare două arce/n diferă prin cel puțin una dintre extremități. | | | | |
|--|----|---|------------------|-----------------------------------|---|--|
| SUBIECTUL I Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspu corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte. | | | | | (20 de puncte) unzătoare răspunsului | |
| 1. | | Expresia C/C++ (x<17) ! (x<=18 x>=20) (x>21) are valoarea 0 pentru orice valoare a variabilei întregi x din mulțimea: | | | | |
| | a. | {17,18,19} | b. {17,18,20,21} | c. {18,19,20} | d. {18,19,20,21} | |
| | | Utilizând metoda backtracking sunt generate toate numerele din intervalul [100,999] cu proprietatea au cifrele în ordine crescătoare și cifrele aflate pe poziții consecutive sunt de paritate diferită. Primele cir soluții generate sunt, în această ordine, 123, 125, 127, 129, 145. Indicați cel de al 9-lea număr generat | | | | |
| | a. | 149 | b. 167 | c . 169 | d. 189 | |
| 3. | | Fiecare dintre variabilele A și B, declarate alăturat, memorează coordonatele (x abscisa, iar y ordonata) câte unui punct în sistemul de coordonate xoy. Indicați o expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă și numai dacă segmentul cu extremitățile în punctele corespunzătoare variabilelor A și B intersectează axa Ox a sistemului de coordonate. | | | | |
| | a. | (A-y) * (B-y) <=0 | b. A.y*B.y<=0 | <pre>c. punct.y(A,B) <=0</pre> | d. y.A*y.B<=0 | |
| 4. | | Un graf orientat cu 6 vârfuri, numerotate de la 1 la 6, are arcele (1,2), (1,6), (1,5), (2,3) (3,1), (3,5), (4,6), (5,6), (6,2). Indicați numărul de vârfuri care au gradul extern mai mare decât gradul intern. | | | | |
| | a. | 1 | b. 2 | c. 3 | d. 4 | |
| 5. | | Un graf neorientat are 50 de noduri și 32 de muchii. Indicați numărul maxim de componente conexe pe care le poate avea graful. | | | | |
| | 2 | 25 | h 31 | c 33 | d 42 | |

Probă scrisă la informatică Testul 16 **SUBIECTUL al II-lea** (40 de puncte)

Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu a%b restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b si cu [c] partea întreagă a numărului real c.

- a. Scrieti numărul afișat în urma executării algoritmului dacă se citesc, în această ordine, numerele 812302105 și 4.
- b. Dacă pentru k se citește numărul 1, scrieți trei numere din intervalul [10³,10⁴) care pot fi citite pentru n, astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, să se afiseze un număr format din două cifre identice. (6p.)
- c. Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d. Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat structura repetă...până când cu o structură repetitivă de alt tip.

```
citește n,k
 (numere naturale)
-dacă k=0 atunci nr←-1
 altfel
 nr←0
 p←1
 repetă
   c \leftarrow n%10; n \leftarrow [n/10]
| | rdacă c%2=0 atunci
||| nr←nr+c*p; p←p*10
 ||altfel k←k-1
 Lpână când n=0 sau k=0
 scrie nr
```

```
2.
     Subprogramul f este definit
                                 void f(int n)
                                 { if (n!=0)
     alăturat. Scrieti ce se afisează
                                     { if (n%2==1) cout<<n<<' '; | printf("%d ",n);
     în urma apelului de mai ios.
                                       f(n-1);
     f(5);
                            (6p.)
                                       cout<<n<<' '; | printf("%d ",n);
                                    else cout<<endl; | printf("\n");</pre>
```

Variabilele s1 și s2 pot memora câte un strcpy(s1, "bacalaureat2020"); sir cu cel mult 20 de caractere. Scrieți ce se afisează în urma executării secventei (6p.) alăturate.

```
cout<<strlen(s1); | printf("%d",strlen(s1));</pre>
strcpy(s2,s1+11); strcpy(s1+3,s2);
cout<<s1; | printf("%s",s1);</pre>
```

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Subprogramul nrDivPrimi are un singur parametru, n, prin care primește un număr natural (n∈[2,10°]). Subprogramul returnează numărul divizorilor care, în descompunerea în factori primi a lui n, apar la o putere impară.

Scrieti definitia completă a subprogramului.

Exemplu: dacă n=9000, subprogramul returnează 2 (9000=23.32.53). (10p.)

Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură două numere naturale din intervalul [2,10²], n si m, si construieste în memorie un tablou bidimensional cu n linii si m coloane, cu proprietatea că parcurgându-l linie cu linie de sus în jos și fiecare linie de la stânga la dreapta, se obține sirul primelor n*m pătrate perfecte impare, ordonat strict descrescător, ca în exemplu.

```
Elementele tabloului obținut se afișează pe ecran, fiecare linie a tabloului pe câte o linie
                                                                                           121 81 49
                                                                                            25
                                                                                                  9
                                                                                                      1
a ecranului, valorile de pe aceeasi linie fiind separate prin câte un spatiu.
Exemplu: pentru n=2, m=3 se obține tabloul alăturat.
                                                                                   (10p.)
```

3. Fișierul bac.in conține numere naturale: pe prima linie două numere din intervalul [1,106], m și n, pe a doua linie un șir de m numere din intervalul [1,10°], iar pe a treia linie un șir de n numere din intervalul [1,10°]. Numerele aflate pe aceeași linie a fișierului sunt separate prin câte un spatiu, si ambele siruri sunt ordonate crescător.

Se cere să se afiseze pe ecran, în ordine strict crescătoare, un sir format dintr-un număr maxim de termeni care apartin cel putin unuia dintre cele două siruri, astfel încât oricare două elemente aflate pe poziții consecutive să fie de paritate diferită. Numerele afisate sunt separate prin câte un spațiu.

```
Proiectati un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de
                                                                    2 4 5 8 8 11 14 14
executare.
Exemplu: dacă fișierul are conținutul alăturat, se afișează pe ecran
                                                                    3 4 5 5 10
2 3 4 5 8 11 14 sau 2 3 4 5 10 11 14
```

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul projectat, justificând eficiența acestuia.

(2p.)

b. Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat.

(8p.)