

**EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009**  
**Proba scrisă la INFORMATICĂ**  
**PROBA E, limbajul C/C++**  
**Specializarea Matematică-informatică**

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

**Subiectul I (30 de puncte)**

**Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.**

1. În secvența alăturată, variabilele **i**, **j**, **k** și **y** sunt de tip întreg. Pentru care dintre următoarele seturi de valori ale variabilelor **i**, **j** și **k** variabila **y** va avea valoarea 1 în urma executării secvenței? (4p.)
- |                         |                          |                          |                         |
|-------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------|
| a. <b>k=0; i=5; j=5</b> | b. <b>k=10; i=5; j=6</b> | c. <b>k=10; i=5; j=5</b> | d. <b>k=0; i=5; j=6</b> |
|-------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------|

```
if (k>0)
    if (i!=j) y=0;
    else y=1;
else y=2;
```

**Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.**

**2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.**

- a) Dacă se citește pentru **n** valoarea 10, scrieți valorile care se afișează, în forma rezultată în urma executării algoritmului, (6p.)
- b) Scrieți o valoare formată din exact două cifre care, dacă se citește pentru **n**, determină ca printre tripletele de valori afișate să existe unul alcătuit din trei numere consecutive. (6p.)
- c) Scrieți programul **C/C++** corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat care să utilizeze numai două structuri repetitive. (4p.)

```
citește n (număr natural nenul)
pentru i ← 1, n execută
    pentru j ← 1, n execută
        pentru k ← 1, n execută
            dacă i < j < k atunci
                dacă i + j + k = n atunci
                    scrie i, ' ', j, ' ', k
                    salt la rând nou
```



**Subiectul III (30 de puncte)**

**Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.**

1. Un program citește o valoare naturală nenulă pentru  $n$  și apoi generează și afișează, în ordine descrescătoare lexicografic, toate combinațiile de  $n$  cifre care aparțin mulțimii  $\{0,1\}$ . Astfel, pentru  $n=2$ , combinațiile sunt afișate în următoarea ordine: 11, 10, 01, 00. Dacă se rulează acest program și se citește pentru  $n$  valoarea 8, imediat după combinația 10101000 va fi afișată combinația: (4p.)
- a. 01010111                      b. 10100111                      c. 10101001                      d. 10100100

**Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.**

2. Funcția `f` are definiția alăturată. Scrieți 4 valori de apel pe care le poate avea  $n$  astfel încât, pentru cele 4 apeluri, corespunzătoare acestor valori, să se obțină 4 valori, distincte două câte două. (6p.)
- ```
int f(int n)
{
    if (n<=9) return 0;
    if (n%4==0) return 0;
    return 1+f(n-3);
}
```
3. Funcția `verif` primește prin intermediul a trei parametri, notați  $a$ ,  $b$  și  $c$ , trei valori naturale nenule, fiecare de maximum patru cifre. Funcția returnează valoarea 1 dacă cele trei valori pot constitui laturile unui triunghi și valoarea 0 în caz contrar.
- a) Scrieți definiția completă a funcției `verif`. (5p.)
- b) Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură șase valori naturale nenule, fiecare de maximum patru cifre, apoi verifică, utilizând apeluri utile ale funcției `verif`, dacă primele trei numere citite pot constitui laturile unui triunghi și dacă ultimele trei numere citite pot constitui laturile unui triunghi; în caz afirmativ, programul afișează pe ecran mesajul **congruente** dacă cele două triunghiuri sunt congruente sau mesajul **necongruente** dacă cele două triunghiuri nu sunt congruente; dacă cel puțin unul dintre cele două triplete de valori nu pot constitui laturile unui triunghi, programul va afișa pe ecran mesajul **nu**. (5p.)
4. Fișierul text **BAC.DAT** conține pe prima linie, separate printr-un spațiu, două valori naturale  $n$  și  $m$  ( $2 \leq n \leq 1000$ ,  $2 \leq m \leq 1000$ ), pe a doua linie  $n$  valori întregi, apoi pe următoarele  $m$  linii câte două valori, fiecare dintre aceste perechi determinând un interval închis (prin interval închis determinat de două valori  $a$  și  $b$  se înțelege intervalul  $[a,b]$ , dacă  $a \leq b$  sau intervalul  $[b,a]$ , dacă  $b < a$ ). Valorile de pe a doua și de pe următoarele  $m$  linii sunt separate între ele prin câte un spațiu și au cel mult 4 cifre fiecare.
- Se cere determinarea și afișarea pe ecran a numărului de intervale, dintre cele citite din fișier, care conțin toate valorile aflate pe a doua linie a fișierului. Se va utiliza o metodă eficientă din punct de vedere al timpului de executare și al memoriei utilizate.
- Exemplu:** dacă fișierul **BAC.DAT** are conținutul
- alăturat, programul va afișa: 2

Explicație: din cele patru intervale date pe liniile 3, 4, 5 și 6, numai două conțin toate valorile de pe a doua linie a fișierului și anume  $[-20,50]$  și  $[-11,20]$ .

```
10 4
8 3 -11 17 -8 3 14 5 0 -2
-10 100
-20 50
15 -80
20 -11
```
- a) Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită, explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). (4p.)
- b) Scrieți un program C/C++ care să rezolve problema conform metodei descrise. (6p.)