# Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

### EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizaţi trebuie să respecte precizările din enunţ (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notaţiile trebuie să corespundă cu semnificaţiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

### Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Variabilele x şi y sunt de tip întreg, x memorând valoarea 8, iar y valoarea 6. Care dintre expresiile C/C++ de mai jos are valoarea 0?

  (4p.)
  - a. 3\*x-4\*y==0

b. (x+y)/2 > x%y+1

c. !(x/2+2==y)

d. x-y+3!=0

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

S-a notat cu x%y restul împărțirii numărului natural x la numărul natural nenul y și cu [z] partea întreagă a numărului real z.

- a) Scrieți valoarea care se va afișa dacă se citește pentru n valoarea 296385, iar pentru k valoarea 3. (6p.)
- b) Dacă se citeşte pentru k valoarea 4, scrieţi cea mai mare valoare de 5 cifre care poate fi citită pentru n astfel încât numărul afişat în urma executării algoritmului să fie 1. (4p.)

c) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat.

(10p.)

d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu algoritmul dat, în care să se înlocuiască structura repetitivă cât timp...execută, cu o structură repetitivă pentru...execută. (6p.)

# Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învățământul Preuniversitar

## Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- a. 4 b. 3 c. 1 d. 5
- 2. Pentru a memora simultan numele şi media la informatică a unui elev în variabila e, se poate utiliza declararea: (4p.)
- a. struct e{
   string nume; float media;}
   b. char e.nume[40];
   float e.media;
   c. float e;
   d. struct {char a[40]; float b;} e;

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Ce se afişează pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, în care variabila s memorează un şir cu cel mult 12 caractere, iar variabila i este de tip întreg?
strcpy(s,"abracadabra"); i=0; cout<<strlen(s); | print while (i<strlen(s)) if (s[i]=='a') strcpy(s+i,s+i+1); else</p>

```
care care cout<<strlen(s); | printf("%d",strlen(s)); while (i<strlen(s))
    if (s[i]=='a')
        strcpy(s+i,s+i+1); else
        i=i+1; cout<<" "<<s; | printf(" %s",s);</pre>
```

- 4. Câte grafuri neorientate distincte, fără bucle, cu 4 vârfuri, se pot construi? Două grafuri sunt distincte dacă matricele lor de adiacență diferă. (4p.)
- 5. Scrieți un program C/C++ care citeşte de la tastatură două valori naturale nenule m şi n (m≤10, n≤10) şi apoi m\*n numere naturale nenule cu cel mult 4 cifre fiecare, reprezentând elementele unei matrice cu m linii şi n coloane. Programul determină apoi valorile minime de pe fiecare linie a matricei şi le afişează pe o linie a ecranului separate prin câte un spațiu.

**Exemplu:** pentru m=3, n=5 şi matricea 
$$\begin{pmatrix} 3 & 6 & 5 & 4 & 7 \\ 9 & 6 & 12 & 9 & 10 \\ 5 & 13 & 7 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$
, se afişează pe ecran valorile

3 6 2 (cea mai mică valoare de pe prima linie a matricei este 3, cea mai mică valoare de pe linia a doua este 6, cea mai mică valoare de pe linia a treia este 2). (10p.)

# Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

#### Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Un algoritm de tip backtracking generează, în ordine lexicografică, toate şirurile de 5 cifre 0 şi 1 cu proprietatea că nu există mai mult de două cifre 0 pe poziții consecutive. Primele 7 soluții generate sunt: 00100, 00101, 00110, 00111, 01001, 01010, 01011. Care este a 8-a soluție generată de acest algoritm? (4p.)
- a. 01110
- **b.** 01100
- c. 01011
- d. 01101

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

```
2. Pentru funcția f, definită alăturat, care este
  valoarea f(1711)? Dar f(23169)? (6p.)
  int f(int n){
    if (n==0) return 0;
    else
       if (n%2==0)
            return n%10+f(n/10);
       else return f(n/10);
}
```

3. a) Scrieți definiția completă a unui subprogram P cu 3 parametri, care primește prin intermediul primului parametru, a, un tablou unidimensional de cel mult 100 de numere întregi, prin intermediul celui de al doilea parametru, k, un număr natural (k<101) și furnizează prin intermediul celui de al treilea parametru al său, max, cea mai mare dintre valorile a<sub>1</sub>, a<sub>2</sub>,..., a<sub>k</sub> din tablou.

**Exemplu:** pentru k=5 şi tabloul a=(7,3,8,4,6,9.....), în urma apelului valoarea variabilei max este 8. (4p.)

b) Să se scrie un program C/C++ care citeşte de la tastatură un număr natural n (n<101), apoi n numere întregi, având maximum 4 cifre fiecare şi construieşte în memorie şi afişează apoi pe ecran un tablou unidimensional de n numere întregi, cu proprietatea că valoarea termenului de pe poziția i (i=1,2,...,n) din acest tablou este egală cu cea mai mare dintre primele i valori din şirul dat. Se vor folosi apeluri utile ale subprogramului p.

**Exemplu:** dacă se citesc de la tastatură n=12 şi valorile 4 6 3 7 8 1 6 2 7 9 10 8 se va afişa pe ecran tabloul 4 6 6 7 8 8 8 8 8 9 10 10. (6p.)

**4.** Fişierul BAC.TXT conține pe prima linie un număr natural n (0<n≤1000) și pe a doua linie, separate prin câte un spațiu, n numere naturale nenule (cu cel mult 9 cifre fiecare).

Scrieți un program C/C++ care citește toate numerele din fișier și afișează pe ecran câte numere prime conține șirul citit de pe a doua linie a fișierului.

**Exemplu:** dacă fișierul are conținutul

12 3 9 7 1

se va afişa pe ecran valoarea 2 (în şirul dat există două numere prime şi anume 3 şi 7).(10p.)