Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009 Proba scrisă la INFORMATICĂ PROBA E, limbajul C/C++ Specializarea Matematică-informatică

- ◆ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♠ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subjectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

 Variabila întreagă x memorează un număr natural cu exact 4 cifre. Care dintre următoarele instrucțiuni C/C++ determină, în urma executării, eliminarea cifrei sutelor numărului memorat de variabila x? (4p.)

```
    a. x=x%10+x/10+x/1000;
    b. x=x%1000*100+x/100;
    c. x=x%1000+x%100+x%10;
    d. x=x/1000*100+x%100;
```

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat descris în pseudocod.

S-a notat cu xy restul împărțirii numărului întreg x la numărul întreg nenul y și cu [a] partea întreagă a numărului real a.

- Scrieţi ce valoare se va afişa dacă pentru x se citeşte numărul 1234.

 (6p.)
- b) Scrieți cea mai mare valoare formată din exact 4 cifre distincte, care poate fi citită pentru variabila x, astfel încât algoritmul să afișeze un număr format din toate cifrele lui x, dar în ordine inversă. (4p.)
- c) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura repetitivă cu test final cu o structură repetitivă cu test inițial. (6p.)
- d) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul National pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Considerăm declararea alăturată folosită pentru a memora numele. prenumele şi media unui elev. Care dintre expresiile de mai jos are ca valoare prima literă a numelui unui elev ale cărui informații sunt memorate în variabila p? (4p.)

```
struct elev{
       char nume[10],prenume[20];
       float medie;
       ; q{
```

```
p.nume[1]
                                              p.nume[0]
                                         b.
a.
    p.nume
                                              nume[1]
C.
```

2. Se consideră un graf neorientat cu 5 noduri și 9 muchii. Care dintre următoarele șiruri de numere pot fi gradele nodurilor grafului? (4p.)

```
a.
     4, 2, 6, 4, 2
                                                     b.
                                                           2, 2, 1, 2, 2
C.
     1, 1, 1, 1, 1
                                                     d.
                                                           4, 3, 3, 4, 4
```

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

- În secventa alăturată, variabila a memorează elementele x=1; unui tablou bidimensional cu 4 linii (numerotate de la 0 la for (i=0;i<=3;i++) 3) și 4 coloane (numerotate de la 0 la 3), iar toate celelalte variabile sunt de tip întreg. După executarea secventei de instructiuni scrisă alăturat
 - a) ce valoare va avea elementul a[1][3]?
 - b) care este suma elementelor de pe diagonala principală a acestui tablou? (3p.)

```
for (j=0;j<=3;j++)
  { if (i==j)
      a[i][j]=2*x;
    else
      a[i][j]=x;
    x=x+1;
```

- 4. Se consideră arborele cu rădăcină având 10 noduri, numerotate de la 1 la 10 dat prin vectorul Tata=(6, 0, 2, 2, 3, 3, 2, 7, 7, 9). Care este nodul rădăcină și care sunt nodurile terminale ale arborelui? (6p.)
- Scrieti un program C/C++ care citeşte de la tastatură un șir având maximum 30 de caractere și afișează pe ecran mesajul DA în cazul în care șirul conține numai litere și spații, iar în caz contrar afișeză mesajul NU.

Exemplu: dacă se citeste de la tastatură sirul:

Ana, Bogdan au 18 ani.

atunci programul va afişa mesajul Nu.

(10p.)

Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul Național pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- Care este antetul corect al subprogramului cifre, care primeşte prin intermediul primului parametru, x, un număr natural şi returnează prin intermediul celui de-al doilea parametru, y, suma cifrelor numărului natural x?

 (4p.)
 - a. void cifre(int x, int &y)
- b. int cifre(int x)
- c. void cifre(int x, int y)
- d. int cifre(int &x, int y)

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră un număr natural nenul, x, având exact 8 cifre, distincte două câte două; printre cifrele sale se găsește și cifra 0. Permutând cifrele lui x, se obțin alte numere naturale.
 - a) Câte dintre numerele obținute, inclusiv x, au exact 8 cifre?

(3p.)

b) Câte dintre numerele obținute sunt divizibile cu 10?

(3p.)

- 3. Se consideră subprogramul divizor, care primește prin intermediul primului parametru, a, un număr natural (1<a<10000) și returnează cel mai mic divizor prim al numărului a.
 - a) Scrieți în limbajul C/C++ definiția completă a subprogramului divizor. (4p.)
 - b) Fişierul text date.in conține pe prima linie un număr natural nenul n (n≤100), iar pe a doua linie n numere naturale mai mari decât 1, separate prin câte un spațiu, fiecare număr având maximum 4 cifre. Scrieți un program C/C++ care citeşte toate numerele din fişierul date.in şi afişează pe ecran suma obținută adunând, pentru fiecare dintre cele n numere citite de pe a doua linie din fişier, cel mai mic divizor prim. Se vor utiliza apeluri utile ale subprogramului divizor.

Exemplu: dacă fișierul date.in are conținutul alăturat, se va afișa 20 (20=2+5+2+7+2+2). (6p.) | 16 25 6 77 10 4

4. Se consideră expresia $\mathbf{E}(\mathbf{x}) = \mathbf{a}_0 \mathbf{X}^n + \mathbf{a}_1 \mathbf{X}^{n-1} + \mathbf{a}_2 \mathbf{X}^{n-2} + \ldots + \mathbf{a}_{n-1} \mathbf{X} + \mathbf{a}_n$. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural \mathbf{n} ($\mathbf{n} \cdot \mathbf{9}$), cele $\mathbf{n} + \mathbf{1}$ numere întregi \mathbf{a}_0 , \mathbf{a}_1 , \mathbf{a}_2 ,..., \mathbf{a}_{n-1} , \mathbf{a}_n , apoi o valoare întreagă \mathbf{x} ($-9 \cdot \mathbf{x} \cdot \mathbf{9}$). Programul calculează și apoi afișează pe ecran valoarea expresiei $\mathbf{E}(\mathbf{x})$. (10p.)