

1. Убрана проверка популяции

```
64         }
65         if (int.TryParse(txtPopulation.Text, out int value) && value <= 1000 && value >= 0)
66         {
67             for (int i = 0; i < value; i++)
68             {
69                 int value = int.Parse(txtPopulation.Text);
70                 for (int i = 0; i < value; i++)
```

2. Убрана проверка на правильный ввод процента стать покупателем

```
88         {
89             if (int.TryParse(txtChanceBecomeCustomer.Text, out int chance) && chance >= 0 && chance <= 100) //Новые покупатели
90             {
91                 if (int.TryParse(txtChanceNotice.Text, out int notice) && notice >= 0 && notice <= 100)
92                 {
93                     private void InitializeComponent()
94                     {
95                         int chance = int.Parse(txtChanceBecomeCustomer.Text); //Новые покупатели
```

3. Ошибки не убираются

м Процент оповещения

55353

Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно
Шанс задан не верно

4. Убран лимит цикла, теперь он может быть отрицательным

```
220         {
221             if (int.TryParse(txtDaysCount.Text, out int count) && count > 0)
222             {
223                 for (int i = 0; i < count; i++)
224                 {
225                     ...
226                 }
227             }
228         }
229     }
230     {
231         if (int.TryParse(txtDaysCount.Text, out int count))
232         {
233             for (int i = 0; i < count; i++)
234             {
235                 ...
236             }
237         }
238     }
```

5. Кнопка Set устанавливает популяцию даже если уже существует другая популяция
6. Цвета на графике поменяны местами

