

Laboratorul 06. Generare de NPCs și Item Stats

Tasks

1. Creați un NPC generator simplist în care:
 - Un NPC este definit printr-o combinație aleatoare de nume, clasă, viață, damage.
 - Fiecare NPC va avea și o trasătură aleatoare de personalitate, care îi va afecta comportamentul.
 - Pe baza clasei asociate, fiecare NPC va avea un portret afișat pe ecran.
 - Se generează un nou NPC și se afișează pe ecran la apăsarea unui buton.
2. Creați un generator de armură și arme în care:
 - Un item este definit printr-un tip, o raritate, damage și durabilitate.
 - Item-ele mai rare au și câte o abilitate specială precum poison, lifesteal, fire damage, ice slow.
 - Se generează un nou item și se afișează pe ecran la apăsarea unui buton.
 - În funcție de raritatea item-ului, scrisul de pe ecran va avea altă culoare.
3. **Bonus 1.** Creați un meniu prin care să puteți scrola prin toate personajele și obiectele generate. Rezultatele generări se vor salva pentru a fi accesibile și la rulări ulterioare ale aplicației. Jucătorul va putea redenumi NPCs și item-urile generate.
4. **Bonus 2.** Pentru fiecare item afișat “rarity stars” în dreptul numelui. Adăugați un efect de animație pentru cel mai rar tip de item.

gp/laboratoare/06.txt · Last modified: 2025/03/30 16:38 by maria_anca.balutoiu