

Proiect PmP - Arduino Tic Tac Toe

1. Descriere proiect

Scopul proiectului îl reprezintă programarea unei plăcuțe Arduino astfel încât să simuleze funcționarea jocului Tic Tac Toe. Input-ul jocului se va introduce de la tastatură într-o matrice de dimensiune 3×3 , iar starea curentă a jocului se va afișa folosind Serial Monitor. Regulile jocului sunt cele clasice. Proiectul se va realiza fizic, folosind o plăcuță Arduino și suplimentar 9 LED-uri pentru afișarea fiecărei stări curente a jocului.

2. Funcționalități proiect

- a. Furnizare input (plasarea unui simbol pe o anumită poziție – reprezentat simbolic prin aprinderea LED-ului de pe poziția corespunzătoare)
- b. Vizualizare stare curentă a jocului
- c. Afișare mesaj la finalul jocului
- d. Resetare grid după finalizarea jocului