Metoda gradient descent

```
Modelarea coeficienților \beta:
    la iterația 0: valori random (sau 0)
    laiterațiat+1(t=0,1,2,...)
    \beta k(t+1) = \beta k (t) - learning_rate * error(t) * xk, k=1,2,...,d
    \beta 0(t+1) = \beta 0(t) - learning_rate * error(t)
    Unde
    error(t) = computed - realOutput
    error(t) = \beta 0(t) + \beta 1(t)^*x1 + \beta 2(t)^*x2 + ... + \beta d(t)^*xd - y
```

BATCH gradient descent:

Eroarea se calculează pentru fiecare exemplu de antrenament

Modelul se updatează dupa ce toate exemplele de antrenament au fost evaluate (la finalul unei epoci)

Algoritm evolutivi

```
Initializare populaţie P(0)
Evaluare P(0)
g := 0;
CâtTimp (not condiţie_stop) execută
Repetă
Selectează 2 părinţi p1 şi p2 din P(g)
Încrucişare(p1,p2) =>o1 şi o2
Mutaţie(o1) => o1*
Mutaţie(o2) => o2*
Evaluare(o1*)
Evaluare(o2*)
adăugare o1* şi o* în P(g+1)
Până când P(g+1) este completă
g := g + 1
Sf CâtTimp
```

Algoritm neural network

```
Se iniţializează ponderile
```

Cât timp nu este îndeplinită condiția de oprire

Pentru fiecare exemplu

Se activează fiecare neuron al retelei

Se propagă informația înainte și se calculează ieșirea

corespunzătoare fiecărui neuron al rețelei

Se ajustează ponderile

Se stabileşte şi se propagă eroarea înapoi

Se stabilesc erorile corespunzătoare neuronilor din stratul de iesire

Se modifică ponderile între nodurile de pe stratul ascuns și stratul de ieșire

Se propagă erorile nodurilor de pe stratul de ieşire înapoi în toată rețeaua -> se distribuie erorile pe toate conexiunile existente în rețea proporțional cu valorile ponderilor asociate acestor conexiuni

Se modifică ponderile între nodurile de pe stratul de intrare şi stratul ascuns