Raport întocmit de către Echipa 22

Sprint nr. 3

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Teleaga Dragos

Restul membrilor echipei: Hurloi Selena, Sandor Cristian, Stanciu Sergiu, Florea George

Link către repository: https://github.com/dragosteleaga/ImperiulRoman

Metoda prin care va fi primită recenzia: Mesaj whatapp Teleaga Dragos 0751244510

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

Organizare tasks /roluri in echipa – toata echipa

Miscare buddy sistem – Hurloi Selena

Animarii buddy sistem - Hurloi Selena

Coliziune player - Hurloi Selena

Coliziune jucator – Hurloi Selena

Updated trello taska – Teleaga Dragos

Research despre harta labirintului – Florea George

Places NPC on map – Sandor Cristian

When player near npc, interactive menu with quiestions appears – Sandor Cristian

Cand jucatorul alege o optiune, npc-ul dispare

Obiective realizate partial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

Camera movement

Harta labirint

Obiective nerealizate & abandonate:

Schimbare de paradigma la jocului, in loc de combat sistem va fi un trivia cu npc-urile cu scopul de a face jocul mai educativ si family friendly <3

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

Un plus este ca am gasit o formula in care echipa poate fi cat mai productiva

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse - membrii echipei care vor lucra la ele:

Cautare materiale labirint, Storyline, Decoratiuni – George Florea

Scris task-uri, Tinut echipa la curent, scris raport/recenzie, camera-movement, music, sounds –

Teleaga Dragos

Abilitati pisica – Hurloi Selena

Meniu – Stanciu Sergiu

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse: Interactiunea cu npc-ul si abilitatile de la pisica vor fi mai dificile de facut, in rest o sa fie ok

Comentarii cu privire la recenzia primită: Nu am primit recenzie

//Comentarii cu privire la recenzia acordată:

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă

Ne-am incurcat putin din cauza github ului si a lipsei de comunicare dar nu e nimic major, progresul continua sa apara

Alte comentarii: