## TP 2: Erreurs d'arrondi, algorithmes simples

Exercice 1. Erreurs d'arrondi: suite logistique

Soit  $x_0 \in [0, 1]$  et posons  $x_{n+1} = 4x_n(1 - x_n)$  pour  $n \ge 0$ .

- 1. Étant donnée  $x_0 = 0.23$  (de type float), calculer  $x_{10}$  puis  $x_{60}$ . On écrira un code qui utilise seulement deux variables simples (et pas de listes).
- 2. Définissons à présent la suite suivante :  $y_0 = 0.23$ ,  $y_{n+1} = 4y_n 4y_n^2$  pour  $n \ge 0$ . Notons que formellement c'est la même suite que  $(x_n)$ , mais définie avec une expression développée.

Calculer  $y_{10}$  puis  $y_{60}$  (en utilisant l'expression développée).

Est-ce qu'on obtient les mêmes valeurs que dans la question précédente?

Si non, d'où vient la différence ? Lequel de ces deux résultats vous semble correct ?

On mettra les réponses dans le script (en commentaire).

Exercice 2. Suite instable, suite stable aux erreurs d'arrondis

Soit  $a \in \mathbb{R}$ , a > 1. Pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \ge 1$ , on considère  $v_n = \int_0^1 \frac{x^{n-1}}{a+x} dx$ .

1. (sur papier) Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on a :  $\frac{1}{n(a+1)} \le v_n \le \frac{1}{na}$ .

Montrer que la suite  $(v_n)$  peut être définie par la récurrence :

$$v_1 = \log\left(\frac{1+a}{a}\right), \quad v_n = \frac{1}{n-1} - a v_{n-1}, \text{ pour } n \ge 2.$$
 (1)

Indication: On pourra calculer  $v_n + av_{n-1}$ .

- 2. Le but est de calculer  $v_{40}$  à l'aide de Python en utilisant la relation de récurrence (1). Tester, en particulier, le cas a=3. Le résultat vous paraît-il correct ? Afficher les valeurs  $v_1, \ldots, v_{40}$ .
- 3. Une autre stratégie consiste à faire le calcul en partant d'une valeur estimée de  $v_{60}$  (par exemple la moyenne des 2 bornes de l'encadrement précédent) et à utiliser la relation de récurrence pour "descendre" jusqu'à obtenir une valeur approchée de  $v_{40}$ . Compléter le script de l'exercice (prendre la même valeur de a que précédemment) pour obtenir une valeur approchée de  $v_{40}$  avec cette stratégie.

# Exercice 3. Écriture binaire

1. Écrire une fonction inverse(L) qui retourne une liste L dans l'ordre inverse (cf. l'aide mémoire).

- 2. Dans la suite de cet exercice, on va manipuler des nombres en base 2. Pour les représenter dans la machine, on pourra utiliser une liste composée de 0 et de 1. Par exemple, le nombre 1101<sub>2</sub> en base 2 correspond naturellement à la liste [1,1,0,1].
  - Écrire une fonction dec(B) qui, étant donné un nombre en base 2 (représenté par une liste B), retourne sa valeur numérique en base 10 (cf. CM). Tester: dec([1,1,0,1]) doit retourner 13.
- 3. A l'aide de la fonction dec, calculer  $1101100_2 + 10101010_2$ . On affichera le résultat en base 10.
- 4. Écrire une fonction binaire(n) qui, étant donné un entier retourne son écriture en base 2 (sous forme d'une liste de 0 et de 1). Tester : binaire(13) retourne [1,1,0,1].
- 5. Calculer  $1101100_2 + 10101010_2$  et afficher le résultat en base 2.
- 6. Afficher l'écriture binaire de la factorielle de 50. Quelle est sa longueur ? *Indication* : Pour utiliser la fonction factorielle (qui n'est pas définie dans numpy), on tape : from math import factorial.

#### Exercice 4. Suite de Fibonacci

Soit  $(u_n)_{n\geq 0}$  la suite définie par  $u_0=0,\ u_1=1$  et  $u_n=u_{n-1}+u_{n-2}$  pour tout  $n\geq 2$ .

- 1. Écrire une fonction fibo\_liste(n) qui renvoie une liste contenant la suite de Fibonacci de  $u_0$  jusqu'a  $u_n$  (inclus). Afficher les 20 premières valeurs de la suite.
- 2. Écrire une fonction fibo(n) qui renvoie  $u_n$  en utilisant seulement des variables simples (pas de listes). Afficher les 20 premières valeurs de la suite.
- 3. En prenant en compte les 100000 premiers termes de la suite de Fibonacci, trouver la somme S des termes qui sont des nombres paires. Afficher S modulo 10000007.

Attention! Pour ne pas saturer la mémoire, dans cette question on s'interdit d'utiliser des listes (et donc la fonction fibo\_liste)! On pourra en revanche s'inspirer du code de la fonction fibo (sans appeler la fonction elle-même).

## Exercice 5. Algorithme d'Euclide

L'algorithme d'Euclide permet de déterminer le plus grand commun diviseur de deux nombres naturels (si besoin, consulter Wikipédia)

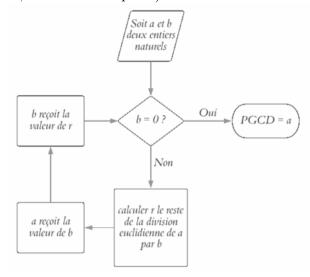


Image:Wikipédia

- 1. En utilisant une boucle while, écrire une fonction pgcd(a, b) qui, en effectuant l'algorithme d'Euclide, renvoie le plus grand commun diviseur de deux entiers positifs a et b.
- 2. Tester : pgcd(495,275) vaut 55; pensez à d'autres exemples faciles à vérifier à la main.

### Exercice 6. Suite de Farey

- 1. Écrire une fonction pgcd(a, b) qui effectue l'algorithme d'Euclide et renvoie le plus grand commun diviseur de a et b. Calculer pgcd(123456, 234567).
- 2. La fonction  $\varphi$  d'Euler est la fonction qui à tout entier n non nul associe le nombre d'entiers strictement positifs inférieurs ou égaux à n et premiers avec n, i.e. le nombre des entiers k tels que  $0 < k \le n$  et pgcd(k, n) = 1. Par exemple,  $\varphi(10) = 4$ .

Écrire une fonction phi (n) qui calcule la fonction  $\varphi$  d'Euler.

À l'aide de cette fonction, calculer le nombre de fractions irréductibles strictement positives et strictement inférieures à 1, ayant pour le dénominateur q = 30.

3. La suite de Farey d'ordre n est la suite des fractions irréductibles entre 0 et 1 (inclus) dont le dénominateur est inférieur ou égal à n et en ordre croissant. Chaque suite de Farey commence avec la valeur 0, décrite par la fraction  $\frac{0}{1}$ , et finit avec la valeur 1, décrite par la fraction  $\frac{1}{1}$ .

Par exemple, la suite de Farey d'ordre 4 est  $\frac{0}{1}$ ,  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{1}{2}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{3}{4}$ ,  $\frac{1}{1}$ .

Écrire une fonction farey(n) qui renvoie la longueur de la suite de Farey d'ordre n. Par exemple farey(4) retournera 7.

Indication: Pour connaître la longueur de la suite de Farey d'ordre n, il suffit de compter les fractions irréductibles (entre 0 et 1) dont le dénominateur est inférieur ou égal à n.

4. Calculer et afficher la liste des valeurs farey(n), pour n variant de 10 à 30 (on affichera un terme par ligne).

3