## Преобразования Лоренца

В физике преобразования Лоренца - линейная группа преобразований пространства времени, относительно которой законы физики должны быть инварианты.

А именно, если  $A_1(\vec{r};ct);\ldots;A_n(\vec{r};ct)$  - физические величины,  $F(A_1;\ldots,A_n)=0$  - закон, связывающий их, то после преобразований  $\Lambda$ :

Новые величины  $A'_1(\vec{r'};ct');\ldots;A'_n(\vec{r'};ct')$  будут подчиняться тому же закону  $F(A'_1;\ldots,A'_n)=0.$ 

Группа Лоренца состоит из 3-х групп: поворотов, сдвигов и Лоренцевых бустов. Про первые 2 все понятно. Мы знаем как выглядит общая матрица поворота и сдвиг:

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ct_0 \\ x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$
(2)

Я получу матрицу Лоренцево буста в общем виде.

Всем достаточно хорошо известна эта матрица в случае сонаправленности скорости с одной из осей (например х):

$$\Lambda^{i}_{j} = \begin{pmatrix}
\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}} & \frac{-\frac{v}{c}}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}} & 0 & 0\\
\frac{-\frac{v}{c}}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}} & \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^{2}}{c^{2}}}} & 0 & 0\\
0 & 0 & 1 & 0\\
0 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$
(3)

A если обозначить  $\beta \coloneqq \frac{v}{c}$ ;  $\gamma \coloneqq \frac{1}{\sqrt{1-\beta}}$  то:

$$\Lambda^{i}_{j} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
(4)

Но что делать если нужно совершить буст в направлении не совпадающим с осями, например когда  $\vec{v}=(v_x;v_y,v_z)$ ? Из 1-ого случая мы видим что какое-либо изменение происходит по оси, параллельной направлению скорости.

Распишем:

$$\vec{r} = \vec{r_{\parallel}} + \vec{r_{\perp}}$$

$$\vec{r}' = \vec{r_{\parallel}}' + \vec{r_{\perp}}'$$
(5)

Где:

$$\vec{r}_{\parallel} = \left(\vec{r} \cdot \frac{\vec{v}}{v}\right) \frac{\vec{v}}{v}$$

$$\vec{r}_{\perp} = \vec{r} - \left(\vec{r} \cdot \frac{\vec{v}}{v}\right) \frac{\vec{v}}{v}$$
(6)

Тогда:

$$ct' = \gamma \left( ct - \left( \vec{\beta} \cdot \vec{r_{\parallel}} \right) \right)$$

$$\vec{r_{\parallel}}' = \gamma \left( \vec{r_{\parallel}} - \vec{\beta}ct \right)$$

$$\vec{r_{\perp}}' = \vec{r_{\perp}}$$
(7)

В общем виде:

$$ct' = \gamma \left( ct - \beta \left( \vec{r} \cdot \frac{\vec{v}}{v} \right) \right)$$

$$\vec{r}' = \vec{r} + (\gamma - 1) \left( \vec{r} \cdot \frac{\vec{v}}{v} \right) \frac{\vec{v}}{v} - \gamma \vec{\beta} ct$$
(8)

И матрица преобразования Лоренца в общем случае:

$$\Lambda^{i}_{j} = \begin{pmatrix}
\gamma & -\gamma \frac{v_{x}}{c} & -\gamma \frac{v_{y}}{c} & -\gamma \frac{v_{z}}{c} \\
-\gamma \frac{v_{x}}{c} & 1 + (\gamma - 1) \frac{v_{x}^{2}}{v^{2}} & (\gamma - 1) \frac{v_{x}v_{y}}{v^{2}} & (\gamma - 1) \frac{v_{x}v_{z}}{v^{2}} \\
-\gamma \frac{v_{y}}{c} & (\gamma - 1) \frac{v_{y}v_{x}}{v^{2}} & 1 + (\gamma - 1) \frac{v_{y}^{2}}{v^{2}} & (\gamma - 1) \frac{v_{y}v_{z}}{v^{2}} \\
-\gamma \frac{v_{z}}{c} & (\gamma - 1) \frac{v_{z}v_{x}}{v^{2}} & (\gamma - 1) \frac{v_{z}v_{y}}{v^{2}} & 1 + (\gamma - 1) \frac{v_{z}^{2}}{v^{2}}
\end{pmatrix} \tag{9}$$

Для скорости тоже общий вид напишу для красоты, получить который можно расписав дифференциалы:

$$\vec{u} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$\vec{u}' = \frac{d\vec{r}'}{dt}$$

$$\gamma_v := \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$\vec{u}' = \frac{1}{1 - \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{c^2}} \left( \frac{\vec{u}}{\gamma_v} - \vec{v} + \frac{1}{c^2} \frac{\gamma_v}{1 + \gamma_v} (\vec{u} \cdot \vec{v}) \cdot \vec{v} \right)$$
(10)

Ну и на десерт формула, которую я мало понимаю, но выглядящую красиво. Преобразование общего *невзаимодействующего* многочастичного состояния (состояния из пространства Фока) в квантовой теории поля:

$$U(\Lambda; a)\Psi_{p_{1}\sigma_{1}n_{1}; p_{2}\sigma_{2}n_{2}; \dots} =$$

$$= e^{-ia_{\mu}[(\Lambda p_{1})^{\mu} + (\Lambda p_{2})^{\mu} + \dots]} \sqrt{\frac{(\Lambda p_{1})^{0} (\Lambda p_{2})^{0} \dots}{p_{1}^{0} p_{2}^{0} \dots}} \left( \sum_{\sigma'_{1}\sigma'_{2}\dots} D_{\sigma'_{1}\sigma_{1}}^{(j_{1})} [W(\Lambda; p_{1})] D_{\sigma'_{2}\sigma_{2}}^{(j_{2})} [W(\Lambda; p_{2})] \dots \right) \Psi_{\Lambda p_{1}\sigma'_{1}n_{1}; \Lambda p_{2}\sigma'_{2}n_{2}; \dots}$$

$$(11)$$

Где  $W(\Lambda;p)$  - вигнеровское вращение, а  $D^{(j)}$  - (2j+1)-мерное представление группы SO(3).