Objektumorientált szoftverfejlesztés

Vizsgalap

Tétel sorszáma: 27

<u>Értékelés:</u>

elégtelen (1) elégséges (2)

közepes (3)

jó (4)

jeles (5)

Vizsgázó

Neve: Pődör István

Neptun kódja: 170ТО9

Vizsga dátuma: 2019. 01. 23.

Kérdés

Mik a fejlesztési folyamatban a "mérföldkövek"? Hol jelennek meg ezek a RUP folyamatában?

Válasz

A RUP egy szoftverfejlesztési módszertan, ahol a fejlesztést fázisokra bontjuk. Ezeknek a fázisoknak a végén jelennek meg a mérföldkövek, amik elérendő célokhoz tartoznak. Ezek egyben döntési pontok is, ahol a megrendelő a fejlesztővel közösen áttekinti az eddig elvégzett munkát, és döntéseket hoz a továbbiakkal kapcsolatban.

Rendben.

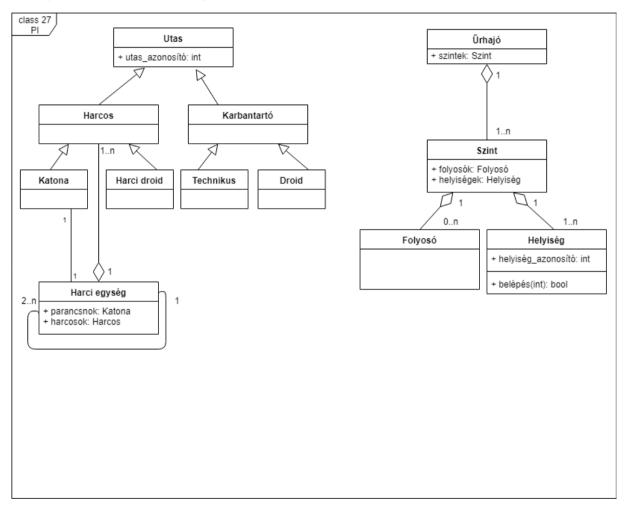
Feladat

Készítsen osztálydiagramot az alábbi leírás alapján!

Az űrhajók utasai két csoportba oszthatók: harcosok és karbantartók. A karbantartók lehetnek droidok vagy technikusok. A harcosok között vannak személyek (katonák) és harci droidok. Az űrhajó szintekre tagolódik, a szintek pedig folyosókből és helyiségekből állnak. Minden utas rendelkezik egy azonosító kóddal. A helyiségekhez is tartozik egy kód, és egy utas csak akkor léphet be egy helyiségbe, ha az azonosítója nem kisebb, mint a helyiség kódja. A harcosokat egységekbe szervezik, az egységeket magasabb egységekbe - tetszőleges mélységben (pl. szakasz, század, ezred, stb.). Egy egységnek egy parancsnoka van, aki csak katona lehet.

Megoldás

Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide.



Szöveg beírásához kattintson vagy koppintson ide.

Ez nagyobb részt rendben.

A folyosóknál a kapcsolat 1..n (a feladat szerint biztos van folyosó). A helyiségek a folyosókon, "folyosókban" vannak – de így sem tragédia.

Az utas oldalon a harci egység – harcos asszociáció helyes, de nem tartalmazási.

<u>Hiányzik az utas – helyiség viszony ábrázolása: "egy utas csak akkor léphet be egy helyiségbe, ha az azonosítója nem kisebb, mint a helyiség kódja". Ez volt a feladat "gondolkodós" eleme.</u>