BÁO CÁO ĐÁNH GIÁ BÀI TẬP VỀ NHÀ NHÓM 12

Nhóm 1:

1. Abtraction Cho 1 ma trận có giá trị 0 hoặc 1, đếm số vùng 1 (vùng chỉ có 1 số 1 hoặc có nhiều số 1 kẽ nhau). 2. Pattern Recognition Các số 1 nằm kề nhau theo hàng cột và đường chéo 3. Decomposition Đã có thể giải quyết bài toán mà không cần phân rã. 4. Algorithm Design Khi duyệt xung quanh 1 điểm, ta duyệt luôn xung quanh của xung quanh để xem có các 1 kết nối với nhau hay không, nếu có thì mark True ở ma trận visit để không duyệt điểm đó nữa. 4. Algorithm Design Khi đuyệt xung quanh 1 điểm, ta duyệt luôn xung quanh của xung quanh để xem có các 1 kết nối với nhau hay không, nếu có thì mark True ở ma trân visit để không duyệt điểm đó nữa.

Nhóm làm tốt, trình bày rõ ràng, sử dụng DFS để giải quyết được bài toán đưa ra.

Nhóm 2:



3. Decomposition

Đã có thể giải quyết bài toán mà không cần phân rã.

4. Algorithm Design

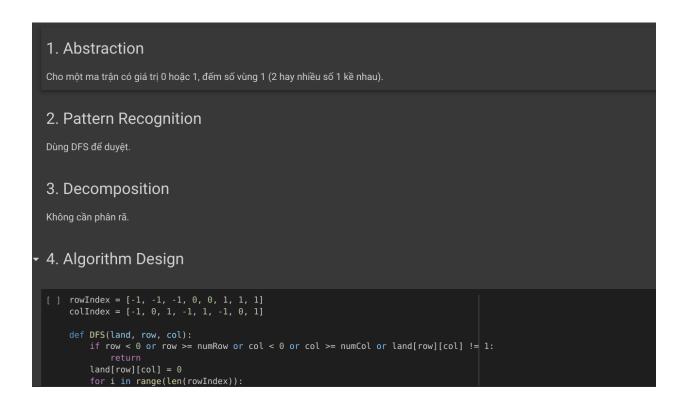
Khi duyệt xung quanh 1 điểm, ta duyệt luôn xung quanh của xung quanh để xem có các 1 kết nổi với nhau hay không, nếu có thì mark True ở ma trận visit để không duyệt điểm đó nữa.

Sửa hàm isLand: i<row and j< col

```
hiện tại, đồng thời duyệt luôn nêú điểm xung quanh điểm hiện tại cố điểm xung quanh = 1 hay không
   temp = q.popleft()
   i = temp[0]
    j = temp[1]
    for k in range(8):
      if (isLand(mat, i + row[k], j + col[k], vis)):
       vis[i + row[k]][j + col[k]] = True
        q.append([i + row[k], j + col[k]])
def countIslands(map):
 vis = [[False for i in range(5)]
        for i in range(5)]
 count = 0
 for i in range(5):
   for j in range(5):
     if (map[i][j] and not vis[i][j]):
        solve(map, vis, i, j)
count += 1
  return count
```

Nhìn chung nhóm làm tốt, giải quyết được yêu cầu bài toán đưa ra, sai xót một chút ở hàm isLand

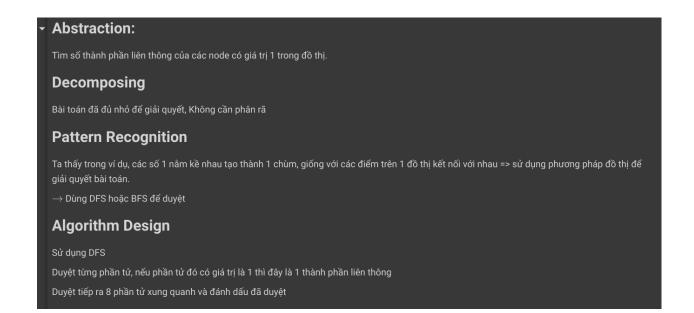
Nhóm 3:



```
DFS(land, row + rowIndex[i], col + colIndex[i])
    def countLand(land):
         for row in range(numRow):
             for col in range(numCol):
                 if land[row][col] == 1:
                     DFS(land, row, col)
         return count
    numRow, numCol = map(int, input().split())
    land = []
     for i in range(numRow):
         temp = list(map(int, input().split()))
         land.append(temp)
    print(countLand(land))
    5 5
1 1 0 0 0
    0 1 0 0 1
1 0 0 1 1
    0 0 0 0 0
    1 0 1 0 1
Độ phức tạp thuật toán: O(E+V) với E là cạnh và V là đỉnh.
```

Nhóm làm tốt, đúng yêu cầu bài, sử dụng DFS để giải.

Nhóm 4:



```
Programming

ightharpoonup arrow = [-1, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1]
     def DFS(matrix, row, col):
         if row < 0 or row >= num_row or col < 0 or col >= num_col or matrix[row][col] != 1:
         matrix[row][col] = 0
         for i in range(len(arrow)):
              DFS(matrix, row + arrow[i], col + arcol[i])
     def rs(mat):
          for row in range(num row):
              for col in range(num_col):
                  if matrix[row][col] == 1:
                      DFS(mat, row, col)
     print('Nhap lan luot so hang, so cot cua ma tran');
num_row, num_col = map(int, input().split())
     print('Nhap tung phan tu cua ma tran');
     for i in range(num_row):
          tmp = list(map(int, input().split()))
         matrix.append(tmp)
Nhap lan luot so hang, so cot cua ma tran
   Nhap tung phan tu cua ma tran
   1 1 1
```

Làm bài tốt, vận dụng DFS để giải bài toán.

Nhóm 5:

```
Abstraction:
  Tìm số thành phần liên thông của các node có giá trị 1 trong đồ thị.
  Pattern Recognition
     • Dùng DFS hoặc BFS để duyệt

    Algorithm Design

     • Duyệt từng phần tử, nếu phần tử đó có giá trị là 1 thì đây là 1 thành phần liên thông
     • Duyêt tiếp ra 8 phần tử xung quanh và đánh dấu đã duyệt
      xung_quanh_dong = [-1, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1]
      xung_quanh_cot = [-1, 0, 1, -1, 1, -1, 0, 1]
      def DFS(islandMatrixMap, dong, cot):
           if dong < 0 or dong >= so_dong or cot < 0 or cot >= so_cot or islandMatrixMap[dong][cot] != 1:
          islandMatrixMap[dong][cot] = 0
           for i in range(len(xung_quanh_dong)):
              DFS(islandMatrixMap, dong + xung_quanh_dong[i], cot + xung_quanh_cot[i])
     def isLand(islandMatrixMap):
         for dong in range(so_dong):
             for cot in range(so_cot):
                  if islandMatrixMap[dong][cot] == 1:
                      DFS(islandMatrixMap, dong, cot)
         return count
     so_dong, so_cot = map(int, input().split())
     islandMatrixMap = []
     for i in range(so_dong):
         temp = list(map(int, input().split()))
         islandMatrixMap.append(temp)
     print(isLand(islandMatrixMap))
    5 5
     1 1 0 0 0
     10011
     0 0 0 0 0
Độ phức tạp thuật toán: O(nm) với n = so_dong, m = so_cot
```

Nhóm làm tốt, giải thích rõ ràng, sử dụng DFS để giải quyết vấn đề.

Nhóm 6:

Decomposition

Xác định các phần tử có giá trị 1 xung quanh 1 phần tử đang xét

Pattern Recognition

Bài toán xác định các phần tử lân cận

Abstraction

Cho một mảng 2 chiều với các phần tử mang giá trị 0 và 1. Các phần tử có giá trị 1 đứng lân cận nhau tạo thành một chuỗi các phần tử. Tính toán xem có bao nhiều chuỗi như vậy

Algorithm Design

- 1. Tạo 1 mảng visited có kích thước bằng kích thước của mảng nhập vào và có giá trị là False
- 2. Duyệt từng phần tử trong mảng đầu vào kết hợp kiểm tra điều kiện nếu phần tử tương ứng trong mảng visited = True thì bỏ qua, còn nếu False thì chúng ta sẽ xét. Mỗi lần duyệt xong phần tử nào thì phần tử tương ứng trong mảng visited sẽ có giá trị là True.
- 3. Xét:

```
Nếu giá trị đang xét == 0 thì xét phần tử tiếp theo.
        Nếu giá trị đang xét == 1 thì thực hiện:
            Thêm phần tử hiện tại vào queue.
             Xét các phần tử xung quanh phần tử đang xét, nếu các phần tử xung quanh có giá trị là 1 và có phần
             tử tương ứng trong mảng visited là False thì thêm vào queue.
             Tương tự, xét các phần tử còn lại có trong queue cho đến khi queue không còn phần tử nào. Sau mỗi
             lần duyệt qua phần tử ta đánh dấu phần tử tương ứng trong mảng visited tương ứng là True. Kết
             thúc, ta sẽ tìm ra được một chuỗi.
▶ def COUNT(matrix,m,n):
         visited =[[0 for x in range (n)]for x in range (m)]
                                                                                                   #Tạo mảng visited để đánh dâú những phân tư đã đi qua
         for i in range (m):
              for j in range (n):
    if (matrix[i][j]==1 and visited[i][j]==0):
                       queue=[]
                       queue.append([i,j])
while queue:
                           temp=queue.pop(0)
                            visited[temp[0]][temp[1]]=1
                            c=temp[0]-1
                            if c<=-1:
```

Giải thích rõ ràng, hiểu vấn đề, hoàn thành tốt. Như nhóm đã giải thích ở trên, sử dụng queue để cài đặt.

Nhóm 7:

```
Abstraction
Cho một ma trận nhị phân, đếm số vùng 1 (vùng có các số 1 đứng lân cận nhau chỉ đc coi là 1 vùng)
Decomposion
Tại mỗi vị trí có có giá trị một, tìm tất cả các vị trí lân cận và đánh dấu lại để không đếm lại nhiều lần.
Pattern Recognition
Dùng DFS
Algorithm Design
   • Duyệt từng phần tử trong ma trận, nếu phần tử có giá trị một thì cộng biến đếm thành phần liên thông lên 1
   • Đồng thời duyệt 8 vị trí lân cận và đánh dấu lại vị trí đã duyệt qua.
[ ] around_row = [-1, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1]
    around_{col} = [-1, 0, 1, -1, 1, -1, 0, 1]
    def DFS(matrix, row, col):
         if row < 0 or row >= num_row or col < 0 or col >= num_col or matrix[row][col] != 1:
        for i in range(len(around row)):
            DFS(matrix, row + around_row[i], col + around_col[i])
    def land(matrix):
        for row in range(num row):
            for col in range(num_col):
                 if matrix[row][col] == 1:
                    DFS(matrix, row, col)
    num_row, num_col = map(int, input().split())
    print(land(matrix))
```

Nhóm làm tốt. Dùng DFS để giải quyết bài toán.

Nhóm 9:

```
Abstraction:
  Tìm số thành phần liên thông của các node có giá trị 1 trong đồ thị.
  Decomposition
  Bài toán đã đủ nhỏ để giải quyết.
  Pattern Recognition
     • Dùng DFS hoặc BFS để duyệt

    Algorithm Design

     • Duyệt từng phần tử, nếu phần tử đó có giá trị là 1 thì đây là 1 thành phần liên thông
     • Duyệt tiếp ra 8 phần tử xung quanh và đánh dấu đã duyệt
  [ ] around_row = [-1, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1]
       around_col = [-1, 0, 1, -1, 1, -1, 0, 1]
     def DFS(matrix, row, col):
         if row < 0 or row >= num_row or col < 0 or col >= num_col or matrix[row][col] != 1:
         matrix[row][col] = 0 # Xung quanh toàn là nước êiiiii :))
         for i in range(len(around row)):
            DFS(matrix, row + around_row[i], col + around_col[i])
```

Độ phức tạp thuật toán: O(nm) với n = num_row, m = num_col

Hoàn thành tốt. Tương tự như các nhóm trên, nhóm cũng sử dụng DFS để giải quyết vấn đề

Nhóm 11:

1 Abstraction

Cho một ma trận nhị phân, đếm số vùng 1 (vùng có các số 1 đứng lân cận nhau chỉ đc coi là 1 vùng)

2 Decomposition

Tìm thành phần liên thông của node có giá trị 1

3 Pattern Regconition

Bài toán đồ thi

4 Algorithm Design

- Tạo 2 mảng index_row, index_col.
- Duyệt thành phần liên thông của mỗi phần tử trong mảng land(mảng đầu vào) nếu bằng 1 thì tăng biến đếm count và xét các vị trí xung quanh bằng hàm tìm liên thông DFS.
- Nếu vị trí hợp lệ và khác 1 thì gán bằng 0 và tiếp tục tìm liên thông điểm đó nếu không thì trả về.
- Kết quả là biến đếm count.

```
[ ] index_col = [-1, 0, 1, -1, 1, -1, 0, 1]
index_row = [-1, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1]
```

```
def DFS(land, row, col):
  if row<0 or num_row<=row or col<0 or num_col<=col or land[row][col] != 1:</pre>
  land[row][col] = 0 # danh dau da xet
  for i in range (8): # xung quanh co 8 o
      DFS(land, row + index row[i], col + index col[i])
def count_land(land):
  for row in range(num_row ):
    for col in range(num col ):
      if land[row][col]==1:
        count+=1
        #print("row: ", row, "col", col, "matrix: ", land[row][col])
#print("----", count,"--")
        DFS(land, row, col)
  return count
print("Nhap so hang, so cot: ")
num_row, num_col = map(int, input().split())
print("Nhap du lieu manh dat:")
```

Hoàn thành tốt, hiểu vấn đề.

Nhận xét:

- Các nhóm hoàn thành bài tập đầy đủ và đúng hạn.
- Các nhóm đều nắm rõ và vận dụng thành thạo Computational Thinking để giải quyết vấn đề.
- Vận dụng tốt các phương pháp để giải quyết vấn đề.