

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENÉ MORENO
FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES



“SISTEMA DE ADMINISTRACIÓN DE UNA CUENTA
COMUNITARIA”

Área: Programación
Categoría: Básica
Docente: Ing. Luis Fernando Velez Zapana
Integrantes: Illanes Alvarez Santiago Denzel
Linares Muñoz Nathalia
Ortiz Ruiz Alexis Carmelo
Tardío Justiniano Rosa Alejandra
Villagomez Flores Sara Cecilia

SANTA CRUZ –2024

ÍNDICE

	Pág.
CAPITULO I GENERALIDADES	1
1.1. ANTECEDENTES	2
1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.....	3
1.3. OBJETIVOS	4
1.3.1. Objetivo general	4
1.3.2. Objetivos específicos	4
CAPITULO II DESARROLLO	5
2.1. CAPTURA DE REQUISITOS.....	6
2.2. ANALISIS	6
2.3. DISEÑO	9
2.4. IMPLEMENTACION.....	10
2.5. PRUEBA	11
CAPITULO III MARCO TEORICO.....	12
3.1. INTRODUCCION A LA INFORMATICA.....	13
3.1.1. Informática	13
3.1.2. Ordenador	13
3.1.3. Datos.....	13
3.1.4. Algoritmos	13
3.2. PÁGINA WEB	14
3.3. PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	14
3.4. CUENTA BANCARIA.....	14
3.5. TIPOS DE CUENTAS BANCARIAS	15
3.6. COMUNIDAD	15
3.7. IMPORTANCIA DE LAS COMUNIDADES	17
3.8. HTML	17
3.9. USO DEL HTML.....	17
3.10. JAVASCRIPT	18
3.11. CSS.....	19

3.12.	CHAT GPT	¡Error! Marcador no definido.
3.13.	CUENTA COMUNITARIA O MANCOMUNADA	19
3.14.	EJEMPLOS DE CUENTAS MANCOMUNADAS	19
3.14.1.	Cuentas Conyugales.....	19
3.14.2.	Negocios en Sociedad	20
3.14.3.	Administración de Patrimonios.....	20
3.14.4.	Clubes y Asociaciones	20
3.14.5.	Planes de Ahorro Compartido.....	20
3.14.6.	Familias con Hijos Adolescentes	20
3.14.7.	Cuidado de Personas Mayores.....	21
3.14.8.	Viajes Grupales.....	21
3.14.9.	Proyectos Comunitarios	21
3.14.10.	Inversiones Conjuntas.....	22
3.14.11.	Estudiantes Universitarios.....	22
CAPITULO IV CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES		23
4.1.	CONCLUSIONES	24
4.2.	RECOMENDACIONES.....	24
BIBLIOGRAFÍA		25
ANEXOS		26

ÍNDICE DE FIGURAS

FIGURA 1. Pagina principal.....	9
FIGURA 2. Ingreso a la comunidad.....	9
FIGURA 3. Comunidad.....	10

CAPITULO I

GENERALIDADES

1.1. ANTECEDENTES

La gestión manual de ingresos y gastos en cuentas bancarias comunitarias conlleva ciertos riesgos, ya que es susceptible a errores y puede volverse laboriosa debido a la complejidad de mantener un registro detallado de todas las transacciones. Esta situación puede ocasionar confusiones y obstáculos en el manejo financiero de la comunidad. Por lo tanto, se hace imprescindible la adopción de un sistema automatizado y eficiente que simplifique esta tarea y permita un control más preciso sobre las finanzas comunitarias. Se identificó que hacerlo de manera manual esto lleva a errores en los registros contables y a una falta de claridad en la gestión de fondos. Es esencial desarrollar un sistema monetario que aborde estas deficiencias y proporcione a los usuarios una herramienta confiable para administrar sus recursos financieros.

Se vio la necesidad de hacer este sistema porque actualmente no existe alguna otra página que ayude exactamente en situaciones en las que: padres de un curso o ciclo escolar necesitan ahorrar dinero y hacer una lista de instrumentos necesarios para la gran esperada promoción de curso, o personas que quieran hacer una fiesta a un ser querido y necesiten saber el costo total de toda la lista de compras, dividiendo el monto, como también personas que harán una película, que necesitan poner dinero con un monto total en meta, para que así, la película tenga todos los requisitos necesarios para realizarse. Todo esto se hará cifrado de extremo a extremo para mayor protección, seguridad y privacidad de los usuarios, cosa que de manera presencial es fácil ver si alguien le está pagando a otra persona, también se puede escuchar las charlas.

En resumen, el sistema trata de mejorar y simplificar la vida de los usuarios que se registren, dándoles confianza y seguridad al momento de hacer sus transferencias, buscando un valor exacto para evitar conflictos, confusiones y hasta fraudes.

1.2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

La correcta administración de una cuenta comunitaria, así como llevar un control detallado de los ingresos y gastos es importante. Esto implica la creación de un fondo de reserva para imprevistos o emergencias, así como la implementación de medidas de ahorro y eficiencia en el uso de los recursos. También es importante establecer políticas claras en cuanto a la autorización de gastos y la forma en que se tomarán las decisiones financieras dentro de la comunidad.

Además, es crucial que todos los miembros de la comunidad estén involucrados en el proceso de administración financiera, participando activamente en la elaboración del presupuesto, la revisión de los estados financieros y la toma de decisiones sobre el uso de los recursos. Esto no solo promueve la transparencia y la rendición de cuentas, sino que también fortalece el sentido de pertenencia y la colaboración dentro del grupo.

Es el caso de los padres de familia de un curso determinado que aportan mensualmente cierta cantidad de dinero para recaudar fondos para la promoción del curso de sus hijos, los cuales no tienen acceso continuo al reporte de sus cuentas o deudas y dependen de los administradores para acceder a la información.

En resumen, una correcta administración de la cuenta comunitaria requiere de un enfoque integral que incluya la planificación, el control y la participación de todos los miembros de la comunidad, para lo cual establecer un sistema de planificación

financiera a largo plazo que permita anticipar posibles necesidades y realizar proyecciones realistas sobre el flujo de efectivo de la comunidad es una buena alternativa.

1.3. OBJETIVOS

1.3.1. Objetivo general

Desarrollar un sistema informático que facilite la automatización del manejo de una cuenta bancaria compartida entre varias personas, permitiendo el registro de depósitos mensuales específicos, así como el seguimiento de los pagos realizados por los usuarios.

1.3.2. Objetivos específicos

- Identificar las necesidades del usuario para facilitar el desarrollo de las funciones en el sistema.
- Definir el propósito y las características del sistema informático.
- Investigar y seleccionar herramientas adecuadas para el desarrollo del sistema, incluyendo bibliotecas de código.
- Implementar las funciones del sistema de manera efectiva
- Realizar pruebas para garantizar el funcionamiento correcto de todas las funciones y en general del sistema.

CAPITULO II

DESARROLLO

2.1. CAPTURA DE REQUISITOS

Se llevó a cabo la captura de requisitos mediante un cuestionario a los padres de familia de un curso de secundaria de la Unidad Educativa María Goretti II, quienes enfrentan problemas para gestionar el manejo del ahorro de dinero para la promoción de un curso de la y el cumplimiento de la meta económica. En más de una ocasión, se presentaron inconvenientes en el reparto del dinero a pagar, ya que no se registró quién pagó, ni el monto que había pagado cada persona.

Con la información obtenida con base en las dificultades expresadas de los padres de familia, se desarrolla el sistema para manejar mejor la gestión del dinero y cubrir con los requerimientos.

2.2. ANALISIS

Con la información obtenida se pudo evidenciar los problemas, los cuales serán resueltos por el sistema, que no solo cubrirá los errores humanos, sino que la visualización y el manejo del sistema será fácil de entender.

El sistema comprende las siguientes funciones:

Se proporciona un código único y personalizado para acceder a la comunidad, lo que garantiza su propia capa de protección y control de acceso. Este código está diseñado específicamente para cada grupo, asegurando que solo aquellos autorizados puedan unirse y participar en la comunidad. De esta manera, se mantiene la seguridad y la integridad de la comunidad, al tiempo que se controla quién puede formar parte de

ella. Para acceder a una comunidad, los usuarios tienen que tener su cuenta preexistente.

Se implementa un sistema para gestionar el manejo de dinero dentro de la comunidad, permitiendo su distribución de manera equitativa y transparente. Esto se logra estableciendo una meta financiera clara y definida, que refleje las necesidades y objetivos del grupo. Además, se lleva un registro detallado de las contribuciones financieras de cada miembro de la comunidad.

Así lograr que todas las personas que forman parte de la comunidad reciban un trato neutral en lo que respecta a la distribución y utilización de los recursos financieros. Para llegar a esto, se establecen normas y procedimientos claros que aseguren la igualdad en la gestión del dinero y que eviten cualquier tipo de favoritismo o discriminación. De esta manera, se promueve la colaboración y el bienestar de todos los miembros de la comunidad.

Se proporcionará a todos los miembros de la comunidad un acceso seguro a una plataforma en la que podrán ver todos los datos relevantes de la comunidad. Esto incluirá:

- *Lista de integrantes:* Se mostrará una lista completa de todos los miembros que forman parte de la comunidad.
- *Registro de aportes individuales:* Se mantendrá un registro detallado de los aportes financieros realizados por cada miembro de la comunidad. Esto permitirá una total traslúcides en cuanto a quien ha contribuido y cuánto ha contribuido cada uno.

- *Monto a pagar:* Se calculará automáticamente el monto que cada miembro debe pagar, de acuerdo con las contribuciones individuales y la meta financiera establecida por la comunidad.
- *Comprobantes de pago:* Se generarán comprobantes de pago para cada transacción realizada, lo que proporcionará un registro claro y detallado de todos los pagos realizados por cada miembro.
- *Deudas:* Se mostrará un registro de las deudas pendientes de cada miembro, en caso de que haya algún pago atrasado o incompleto.

Esta plataforma proporcionará a todos los miembros de la comunidad la información necesaria para mantener un control total sobre las finanzas del grupo, garantizando así una gestión justa y transparente del dinero.

Además de proporcionar acceso a una plataforma en la que se puedan ver todos los detalles financieros de la comunidad, se implementará notificaciones para mantener a todos los miembros informados de manera continua.

- *Notificaciones de pagos:* Cada vez que se realice un pago, ya sea de forma individual o colectiva, se enviará automáticamente una notificación a todos los miembros de la comunidad. Esta notificación incluirá detalles como el monto pagado, la fecha y cualquier otra información relevante.
- *Actualización continua de la información:* La información mostrada en la plataforma se actualizará de forma continua para reflejar cualquier cambio o transacción realizada. Esto garantizará que todos los miembros de la

comunidad tengan acceso a los datos financieros más recientes en todo momento.

Este sistema de notificaciones y actualización continua de la información permitirá a los miembros de la comunidad mantenerse al tanto de las finanzas del grupo de manera rápida y sencilla, facilitando así una gestión financiera transparente y eficiente.

2.3. DISEÑO

FIGURA 1. PAGINA PRINCIPAL

S.A.C.C.

Acceder ▾ Crear comunidad Ingresar a comunidad

Iniciar sesión
Crear cuenta

La gestión manual de ingresos y gastos en cuentas bancarias comunitarias conlleva ciertos riesgos, ya que es susceptible a errores y puede volverse laboriosa debido a la complejidad de mantener un registro detallado de todas las transacciones. Esta situación puede ocasionar confusiones y obstáculos en el manejo financiero de la comunidad. Por lo tanto, se hace imprescindible la adopción de un sistema automatizado y eficiente que simplifique esta tarea y permita un control más preciso sobre las finanzas comunitarias. Se identificó que hacerlo de manera manual conlleva a errores en los registros contables y a una falta de claridad en la gestión de fondos. Es esencial desarrollar un sistema monetario que aborde estas deficiencias y proporcione a los usuarios una herramienta confiable para administrar sus recursos financieros. Se vio la necesidad de hacer este sistema porque actualmente no existe alguna otra página que ayude exactamente en situaciones en las que: padres de un curso o ciclo escolar necesitan ahorrar dinero y hacer una lista de instrumentos necesarios para la gran esperada promoción de curso, o personas que quieren hacer una fiesta a un ser querido y necesitan saber el costo total de toda la lista de compras, dividiendo el monto, como también personas que harán una película, necesitando poner dinero con un monto total en meta, para que así, la película tenga todos los requisitos necesarios para realizarse. Todo esto se hará cifrado de extremo a extremo para mayor protección, seguridad y privacidad de los usuarios, cosa que de manera presencial es fácil ver si alguien le está pagando a otra persona, también se puede escuchar las charlas. En resumen, el sistema trata de mejorar y simplificar la vida de los usuarios que se registren, dándoles confianza y seguridad al momento de hacer sus transferencias, buscando un valor exacto para evitar conflictos, confusiones y hasta fraudes.

Desarrollar un sistema informático que facilite la automatización del manejo de una cuenta bancaria compartida entre varias personas, permitiendo el registro de depósitos mensuales específicos, así como el seguimiento de los pagos realizados por los usuarios.

FIGURA 2. INGRESO A LA COMUNIDAD

INGRESO A LA COMUNIDAD

Codigo:

Ingresar

FIGURA 3. COMUNIDAD



2.4. IMPLEMENTACION

Se utiliza el lenguaje de programación JavaScript para la funcionalidad, el código de estructuración HTML para el contenido, el diseño gráfico con CSS y el framework Bootstrap para el estilo visual. Tanto CSS como Bootstrap se utilizan para los colores y alineaciones del sistema. Bootstrap también contribuirá a que nuestro sistema sea compatible con todos los dispositivos mediante las funciones que tiene, incluyendo la adaptación del contenido en cuanto al tamaño, los archivos Css será utilizado más de una vez para pequeños detalles que no puede hacer Bootstrap, todo esto dentro de HTML.

JavaScript es utilizado en todas las operaciones que se realizarán en base a los montos objetivos de cada comunidad y distribuirá las cuotas individuales a cancelar para cada miembro, además los datos se almacenarán dentro del sistema interno.

2.5. PRUEBA

Se realizaron pruebas a cada una de las funciones del sistema, en cada prueba se modifica el tamaño de la página para comprobar su adaptabilidad; para las operaciones se hizo lo mismo verificando que se almacenen los datos para evitar equivocaciones, en la parte visual se fue modificando con Bootstrap y Css sobre la apariencia del sistema, con los colores respectivos, manteniendo el orden y la simetría de las diferentes opciones para que se vea la información.

Una vez realizadas varias pruebas se determinó que el sistema puede funcionar y es viable para los requerimientos obtenidos.

CAPITULO III

MARCO TEORICO

3.1. INTRODUCCION A LA INFORMATICA

3.1.1. Informática

La informática, también conocida como computación, se dedica al estudio de métodos y técnicas para almacenar, procesar y transmitir información de forma automatizada, especialmente en formato digital mediante sistemas computarizados. No existe una definición universal debido a su reciente y rápido desarrollo. En ámbitos académicos, se distingue entre informática aplicada y ciencias de la computación más teóricas. Las subdisciplinas incluyen Ciencias de la computación, Ingeniería informática, Sistemas de información, Tecnología de la información e Ingeniería del software. La informática abarca el procesamiento automático de información con funciones básicas de entrada, procesamiento y salida de datos.

3.1.2. Ordenador

Una máquina que puede recibir datos de entrada, realizar operaciones lógicas y aritméticas con ellos, y entregar los resultados a través de un medio de salida; todo esto sin la intervención de un operador humano y controlada por un programa de instrucciones almacenado previamente en el ordenador.

3.1.3. Datos

Los datos son una representación simbólica de un hecho, una cifra, una idea o cualquier cosa que se pueda medir o cuantificar. Ya sea, la edad de una persona, el peso de un objeto, la temperatura en grados Celsius y el saldo de una cuenta bancaria entre otros.

3.1.4. Algoritmos

Un algoritmo es un conjunto finito de reglas bien definidas que permiten resolver un problema en un tiempo finito. Estas reglas incluyen: entrada(s) al algoritmo, reglas de

procesamiento o cálculo, y una regla de finalización que asegura una respuesta útil. Los algoritmos son precisos y deben estar bien organizados para proporcionar una solución correcta. Un algoritmo debe completarse en un tiempo mensurable; si este tiempo es infinito, el algoritmo no es práctico. Las reglas del algoritmo crean dependencias funcionales y están diseñadas para transformar datos de entrada en información útil para el usuario.

3.2. PÁGINA WEB

Una página web es un documento digital accesible por internet, que presenta información de manera organizada y visual. Estas páginas tienen múltiples usos, incluyendo la provisión de información, la promoción de productos o servicios, la compartición de contenido multimedia, la interacción con los usuarios y la facilitación de la comunicación y colaboración en línea.

3.3. PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

La programación orientada a objetos (OOP) es un modelo de programación que organiza el diseño de software en torno a datos y objetos específicos con características y comportamientos particulares, en lugar de funciones lógicas. Este enfoque se centra en los objetos que los desarrolladores quieren usar, facilitando el manejo de programas complejos y su mantenimiento. Además, OOP fomenta el desarrollo colaborativo, permitiendo a las empresas trabajar en fases separadas y reutilizar o mejorar el código. OOP requiere clasificar y relacionar datos de los objetos, que pueden representar entidades físicas o widgets con grandes volúmenes de información.

3.4. CUENTA BANCARIA

Una cuenta bancaria es el lugar donde podés guardar tu dinero con distintos fines, además de recibir depósitos y transferencias desde otras cuentas. Existen diferentes

tipos de cuenta que se adaptan a las necesidades de cada usuario y, aunque su funcionamiento es similar, hay algunas características que las diferencian.

Ser titular de una o varias cuentas bancarias te brinda la posibilidad de poder ingresar dinero a esas cuentas, acreditar tus haberes, realizar transferencias entre tus cuentas o a terceros, pagar servicios, extraer efectivo de tu saldo o invertir en otros productos del banco, entre otras cosas.

Con cada cuenta tendrás una tarjeta de débito asociada, la cual podés usar para comprar y pagar productos y servicios, y extraer dinero desde cajeros automáticos.

3.5. TIPOS DE CUENTAS BANCARIAS

- **Cuentas de Ahorro**

Propósito: Ahorrar dinero a largo plazo.

- **Cuentas Corrientes o de Cheques**

Propósito: Uso diario y gestión de pagos.

- **Cuentas de Nómina**

Propósito: Recibir y gestionar el salario.

- **Cuentas de Depósito a Plazo Fijo**

Propósito: Inversión a corto o mediano plazo con una tasa de interés fija.

- **Cuentas de Ahorro Especializadas**

Propósito: Ahorrar con fines específicos, como educación o jubilación.

3.6. COMUNIDAD

El término comunidad tiene su origen en el vocablo latino *communitas*, y se refiere a un conjunto, una asociación o un grupo de individuos, pueden ser de seres humanos,

de animales o de cualquier otro tipo de vida, que comparten elementos, características, intereses, propiedades u objetivos en común.

Desde el punto de vista antropológico, las comunidades humanas comparten el idioma, las costumbres, la visión del mundo, los valores, las creencias, la ubicación geográfica (país, ciudad, barrio, vecinos), las tareas (cuarteles, cárceles), el trabajo, los estudios, el estatus social, los roles, la edad, los problemas y/o los intereses.

Una comunidad es un grupo social del que forma parte una persona, un conjunto de personas que viven juntas bajo ciertas reglas o que tienen los mismos intereses. Los diccionarios las definen como conjuntos de personas vinculadas por características o intereses comunes o conjunto de las personas de un pueblo, región o nación. En estas definiciones se enfatiza la función del espacio físico y el sentido de una identidad en común. Personalmente encuentro que hay algo que nos desvelan las dos palabras que le dan sentido: “común” y “dad” diríase que se quiere enfatizar un verbo generoso, dar, en imperativo, y que nos apunta pistas sobre el qué, lo común.

En 1993, Howard Rheingold, crítico y ensayista estadounidense, especialista en las implicaciones culturales, sociales y políticas de las nuevas tecnologías de la información, acuñó el término comunidad virtual. Se trataba de nuevos conjuntos de personas que demostraban los mismos tipos de comportamientos que las comunidades “auténticas” del mundo real. Rheingold escribió que “las personas en las comunidades virtuales hacen más o menos lo mismo que las personas en la vida real, pero dejan de lado el cuerpo”.

El concepto de comunidad virtual se centra en la idea de compartir y cooperar y hace referencia a un grupo de individuos que voluntariamente se asocian a través de Internet con un fin común. Las motivaciones que llevan a los usuarios a agruparse pueden ser muy diversas, desde el hecho de compartir gustos e inquietudes hasta coincidir en intereses u objetivos. Solo es necesario que existan elementos comunes para que un usuario decida unirse a una comunidad, y esa unión crea en el usuario un sentimiento de pertenencia.

3.7. IMPORTANCIA DE LAS COMUNIDADES

- **Soporte Social:** Las comunidades proporcionan una red de apoyo emocional y práctico, esencial para el bienestar de sus miembros.
- **Identidad y Pertenencia:** Ofrecen un sentido de identidad y pertenencia, contribuyendo a la autoestima y el sentido de propósito de los individuos.
- **Colaboración y Participación:** Fomentan la participación activa y la colaboración en proyectos y actividades que benefician a todos los miembros.
- **Transmisión de Conocimientos y Valores:** Facilitan la transmisión de conocimientos, tradiciones, y valores culturales de generación en generación.

3.8. HTML

HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la sigla que corresponde a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto, que podría ser traducido como Lenguaje de Formato de Documentos para Hipertexto.

Se trata de un formato abierto que surgió a partir de las etiquetas SGML (Standard Generalized Markup Language). Concepto traducido generalmente como «Estándar de Lenguaje de Marcado Generalizado» y que se entiende como un sistema que permite ordenar y etiquetar diversos documentos dentro de una lista. Este lenguaje es el que se utiliza para especificar los nombres de las etiquetas que se utilizarán al ordenar, no existen reglas para dicha organización, por eso se dice que es un sistema de formato abierto.

3.9. USO DEL HTML

EL HTML se encarga de desarrollar una descripción sobre los contenidos que aparecen como textos y sobre su estructura, complementando dicho texto con diversos objetos (como fotografías, animaciones, etc).

Es un lenguaje muy simple y general que sirve para definir otros lenguajes que tienen que ver con el formato de los documentos. El texto en él se crea a partir de etiquetas, también llamadas tags, que permiten interconectar diversos conceptos y formatos. Por otra parte, cabe destacar que el HTML permite ciertos códigos que se conocen como scripts, los cuales brindan instrucciones específicas a los navegadores que se encargan de procesar el lenguaje. Entre los scripts que pueden agregarse, los más conocidos y utilizados son JavaScript y PHP.

3.10. JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de alto nivel, dinámico e interpretado. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo y débilmente tipado. Junto al HTML y a CSS, es una de las tres tecnologías esenciales en la producción mundial webs: la mayoría de los sitios web la emplean y es compatible con todos los navegadores modernos sin necesidad de plug-ins. JavaScript posee una API para trabajar con texto, arrays, fechas y expresiones regulares.

A pesar de algunos nombres y similitudes en la biblioteca estándar, JavaScript y Java no poseen ninguna relación y tienen semánticas muy diferentes. La sintaxis de JavaScript en realidad se deriva de C, mientras que su semántica y el diseño están influenciados por los lenguajes de programación Self y Scheme.

JavaScript también se utiliza en entornos que no se basan en web, tales como documentos PDF, navegadores específicos del sitio y widgets de escritorio. Máquinas virtuales de JavaScript (VMs) mucho más nuevas y rápidas, así como plataformas construidas sobre este lenguaje, han aumentado la popularidad de JavaScript para aplicaciones web. Por parte del cliente, JavaScript se ha aplicado tradicionalmente como un lenguaje interpretado, pero los navegadores más recientes pueden realizar la compilación al momento.

3.11. CSS

Cascading Style Sheets (CSS) es un lenguaje de programación que sirve para determinar el diseño de los documentos electrónicos. Con la ayuda de unas sencillas instrucciones -presentadas en forma de código fuente claro-, los elementos del sitio web, como el diseño, el color y la tipografía, pueden adaptarse como se desee. Gracias a las hojas de estilo en cascada, la estructura semántica y el contenido del documento no se ven afectados. CSS surgió a mediados de la década de 1990 y ahora se considera el lenguaje de hojas de estilo estándar en Internet.

CSS, al igual que HTML, es uno de los lenguajes centrales de Internet. Mientras que para añadir texto a un sitio web se utiliza HTML y se estructura semánticamente, para definir el diseño del contenido se utiliza CSS. Aunque HTML y CSS se utilizan en combinación, las instrucciones de diseño de CSS y los elementos de HTML existen por separado. Esto significa que una máquina puede leer un documento electrónico incluso sin CSS. Con la ayuda de CSS, el contenido del navegador se prepara visualmente y se presenta de forma atractiva.

3.12. CUENTA COMUNITARIA O MANCOMUNADA

Una cuenta mancomunada es una cuenta bancaria compartida por dos o más personas, donde se requiere la autorización conjunta de todos los titulares para realizar transacciones. Estas cuentas se utilizan en diversas situaciones donde se necesita un control conjunto de los fondos.

3.13. EJEMPLOS DE CUENTAS MANCOMUNADAS

3.13.1. Cuentas Conyugales

Parejas casadas suelen usar cuentas mancomunadas para manejar sus finanzas conjuntas, como el pago de hipotecas, facturas domésticas y otros gastos compartidos

3.13.2. Negocios en Sociedad

Socios en un negocio pueden usar una cuenta mancomunada para manejar los fondos del negocio, asegurando que ningún socio pueda retirar dinero sin el consentimiento del otro.

3.13.3. Administración de Patrimonios

Familias que gestionan el patrimonio de un miembro mayor o incapacitado pueden usar una cuenta mancomunada para asegurarse de que los fondos se administren con cuidado y transparencia.

3.13.4. Clubes y Asociaciones

Organizaciones como clubes deportivos o asociaciones sin fines de lucro pueden usar cuentas mancomunadas para gestionar sus fondos de manera transparente, requiriendo que varias personas aprueben las transacciones.

3.13.5. Planes de Ahorro Compartido

Amigos o familiares que tienen un objetivo financiero común, como un viaje o una inversión, pueden usar una cuenta mancomunada para ahorrar conjuntamente hacia esa meta.

3.13.6. Familias con Hijos Adolescentes

- Educación Financiera: Padres pueden abrir una cuenta mancomunada con sus hijos adolescentes para enseñarles a gestionar el dinero, permitiendo que los padres supervisen y autoricen los retiros o gastos importantes.
- Gastos Educativos: Facilita la administración de los fondos destinados a la educación de los hijos, como el pago de matrículas escolares, compra de libros y otros materiales educativos.

3.13.7. Cuidado de Personas Mayores

- **Gastos Médicos:** Hijos o cuidadores pueden compartir una cuenta con un pariente mayor para manejar los gastos médicos y asegurar que el dinero se utilice correctamente para las necesidades de salud del anciano.
- **Mantenimiento del Hogar:** Para pagar facturas del hogar, como servicios públicos, mantenimiento, y otros gastos diarios, asegurando que la administración del hogar del pariente mayor se maneje de manera adecuada.

3.13.8. Viajes Grupales

- **Fondos para Vacaciones:** Un grupo de amigos que planea un viaje puede abrir una cuenta mancomunada para ahorrar y pagar juntos los costos del viaje, como boletos de avión, alojamiento y actividades.
- **Eventos Especiales:** Organizar fondos para eventos como bodas, fiestas o reuniones familiares, permitiendo a varios participantes contribuir y controlar los gastos.

3.13.9. Proyectos Comunitarios

- **Fondos de Beneficencia:** Vecinos o miembros de una comunidad pueden abrir una cuenta mancomunada para recaudar y administrar fondos para proyectos comunitarios, como la construcción de un parque o la organización de un evento benéfico.
- **Fondos de Emergencia Comunitarios:** Para ayudar a los miembros de la comunidad en tiempos de crisis, como desastres naturales, enfermedades o pérdidas inesperadas, asegurando que las ayudas se distribuyan de manera justa y transparente.

3.13.10. Inversiones Conjuntas

- **Propiedad Compartida:** Inversores que compran propiedades conjuntamente pueden usar una cuenta mancomunada para manejar los ingresos de alquiler, pagos de hipoteca, impuestos y mantenimiento de la propiedad.
- **Proyectos de Negocios:** Amigos o familiares que inician un proyecto de inversión conjunto, como una pequeña empresa o un fondo de inversión, pueden usar una cuenta mancomunada para gestionar los ingresos y gastos del proyecto.

3.13.11. Estudiantes Universitarios

- **Fondos para Estudios:** Padres e hijos pueden abrir una cuenta mancomunada para manejar los fondos destinados a la universidad, incluyendo el pago de matrículas, alojamiento, libros y otros gastos educativos.
- **Gastos Diarios:** Facilitar el control y supervisión de los gastos diarios de un estudiante universitario, ayudando a manejar el presupuesto de manera responsable.

CAPITULO IV

CONCLUSIONES Y

RECOMENDACIONES

4.1. CONCLUSIONES

El desarrollo de este sistema informático ofrece una solución eficaz y precisa para la gestión automatizada de cuentas bancarias compartidas. Permite registrar con exactitud los depósitos mensuales específicos y realizar un seguimiento detallado de los pagos efectuados por los usuarios, promoviendo una administración financiera transparente y eficiente. Esta herramienta no solo facilita la colaboración entre múltiples personas, sino que también optimiza la organización y el control de los recursos compartidos, mejorando así la gestión integral de las finanzas personales en un entorno colaborativo.

Se desarrollo el sistema informático para la gestión automatizada de una cuenta bancaria compartida con éxito.

Se identificaron y abordaron las necesidades de los usuarios, enfocándose en la capacidad de registrar depósitos mensuales específicos, monitorear los pagos de cada usuario y proporcionar una interfaz fácil de usar.

Las funciones del sistema fueron implementadas de manera efectiva, asegurando que el registro de depósitos, el seguimiento de pagos y la generación de reportes se realizaran sin problemas.

Pruebas exhaustivas, incluyendo pruebas unitarias, de integración y de usuario, garantizaron que el sistema funcionara de manera eficiente.

4.2. RECOMENDACIONES

Se recomienda el buen uso de la página, para la administración correcta de alguna cuenta en comunidad, para su buen funcionamiento.

Proporcionar información verídica e incentivar la difusión de este tipo de sistema para el beneficio de las comunidades.

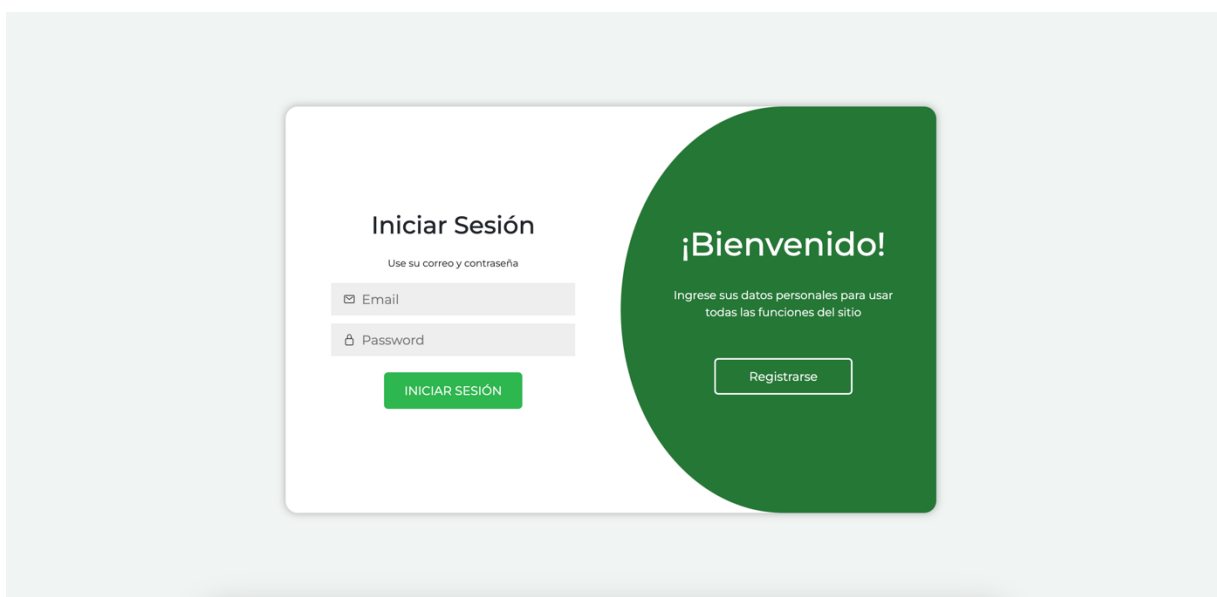
BIBLIOGRAFÍA

- Disponible en: https://www.scielo.org.mx/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S2007-50572013000300009
- Disponible en: <https://www.arsys.es/blog/guia-completa-sobre-bootstrap>
- Disponible en: <https://docs.emlid.com/emlid-flow/es/preparing-projects/code-librariesmanagement/#:~:text=Una%20biblioteca%20de%20c%C3%B3digos%20es,coherencia%20en%20todos%20sus%20proyectos>
- Disponible en: <https://www.questionpro.com/blog/es/tecnicas-de-recoleccion-de-datos/>
- Disponible en: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>
- Disponible en: https://definicion.de/html/#google_vignette
- Disponible en: <https://www.arimetrics.com/glosario-digital/javascript>
- Disponible en: <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/disenio-web/que-es-css/>
- Disponible en: <https://www.arimetrics.com/glosario-digital/chatgpt>
- Disponible en: <https://www.bankinter.com/banca/diccionario-economico/cuenta-mancomunada#letra-A>
- Disponible en: <https://revista.conducef.gob.mx/2023/02/cuentas-bancarias-mancomunadas/>
- Disponible en: <https://www.bbva.com.ar/economia-para-tu-dia-a-dia/ef/nominas/que-es-una-cuenta-bancaria-y-tipos-de-cuentas-bancarias.html>
- Disponible en: <https://concepto.de/informatica/>
- Disponible en: <https://www.newmedicaleconomics.es/rrhh-talento-digital-y-vintage/comunidad/>
- Disponible en: <https://www.significados.com/comunidad/>
- Disponible en: <https://www.greenfacts.org/es/glosario/abc/comunidad.htm>
- Disponible en: https://programacion.top/conceptos/dato/#google_vignette
- Disponible en: <https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=Gk0MEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=P>

[A2&dq=concepto+de+algoritmo&ots=YYFXNRBs-9&sig=3JumJ3vF4R-I-24Dltf0us1oW00#v=onepage&q=concepto%20de%20algoritmo&f=false](https://www.google.com/search?q=concepto+de+algoritmo&ots=YYFXNRBs-9&sig=3JumJ3vF4R-I-24Dltf0us1oW00#v=onepage&q=concepto%20de%20algoritmo&f=false)

- Disponible en: <https://www.godaddy.com/resources/latam/stories/pagina-web-que-es-tipos>
- Disponible en: <https://themonopolitan.com/2018/02/productos-ecologicos>

ANEXOS





OBJETIVO

El objetivo es subrayar la importancia de una gestión eficaz y detallada de una cuenta comunitaria, destacando la necesidad de implementar un sistema automatizado que facilite el manejo financiero y evite errores comunes en la administración manual. El texto busca establecer un marco para el desarrollo de un sistema informático que permita a los usuarios registrar y seguir de manera precisa los ingresos y gastos, asegurar la transparencia y la participación de todos los miembros de la comunidad en las decisiones financieras, y proporcionar una plataforma segura y accesible para la visualización de los datos financieros. Además, el sistema propuesto tiene como objetivo cubrir una necesidad específica, proporcionando una herramienta única para situaciones como la organización de eventos escolares, fiestas o proyectos colaborativos, asegurando la protección y privacidad de las transacciones.

FUNCIONAMIENTO

El objetivo es subrayar la importancia de una gestión eficaz y detallada de una cuenta comunitaria, destacando la necesidad de implementar un sistema automatizado que facilite el

