```
┌─────────────────────────┐
│       Equipement        │
├─────────────────────────┤
│ # nom_                  │
│ # armure_               │
│ # bchance_              │
│ and 2 more...           │
├─────────────────────────┤
│ + Equipement()          │
│ + ~Equipement()         │
│ + getNom()              │
│ and 5 more...           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│          Torse          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Torse()               │
│ + ~Torse()              │
│ + type()                │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       TorseChance       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + TorseChance()         │
│ + ~TorseChance()        │
└─────────────────────────┘
```