Equipement
nom_
armure_
bchance_
and 2 more
+ Equipement()
+ ~Equipement()
+ getNom()
and 5 more
$\overline{}$
Jambe
+ Jambe()
+ ~Jambe()
+ type()
Δ
JambeChance
+ JambeChance()
+ ~JambeChance()