	Equipement	
	# nom_ # armure_ # bchance_ and 2 more	
	+ Equipement() + ~Equipement() + getNom() and 5 more	
_	\	
	Jambe	
	+ Jambe() + ~Jambe() + type()	
	<u> </u>	
	JambeVie	
	+ JambeVie() + ~JambeVie()	