	Arme	
	# nom_ # degat_ # bchance_ and 2 more	
-	+ Arme() + ~Arme() + getNom() and 4 more	
_	À	
	Epee	
	+ Epee()	
	+ ~Epee()	
	EpeeVie	
	+ EpeeVie() + ~EpeeVie()	