```
┌─────────────────────────┐
│          Arme           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~Arme()               │
│ + getNom()              │
│ + getBforce()           │
│ and 8 more...           │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│          Hache          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~Hache()              │
│ + getNom()              │
│ + getBforce()           │
│ and 8 more...           │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        HacheVie         │
├─────────────────────────┤
│ - nom_                  │
│ - degat_                │
│ - bchance_              │
│ and 2 more...           │
├─────────────────────────┤
│ + HacheVie()            │
│ + ~HacheVie()           │
│ + getNom()              │
│ and 9 more...           │
└─────────────────────────┘
```