```
┌─────────────────────────┐
│          Arme           │
├─────────────────────────┤
│ # nom_                  │
│ # degat_                │
│ # bchance_              │
│ and 2 more...           │
├─────────────────────────┤
│ + Arme()                │
│ + ~Arme()               │
│ + getNom()              │
│ and 4 more...           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│          Hache          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Hache()               │
│ + ~Hache()              │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│        HacheVie         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + HacheVie()            │
│ + ~HacheVie()           │
└─────────────────────────┘
```