```
Equipement
# nom
# armure
# bchance
and 2 more...
+ Equipement()
+ ~Equipement()
+ getNom()
and 5 more...
    Jambe
  + Jambe()
  + ~Jambe()
  + type()
  JambeForce
+ JambeForce()
+ ~JambeForce()
```