```
┌─────────────────────┐
│        Arme         │
├─────────────────────┤
│ # nom_              │
│ # degat_            │
│ # bchance_          │
│ and 2 more...       │
├─────────────────────┤
│ + Arme()            │
│ + ~Arme()           │
│ + getNom()          │
│ and 4 more...       │
└─────────────────────┘
          △
          │
          │
┌─────────────────────┐
│       Dague         │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + Dague()           │
│ + ~Dague()          │
└─────────────────────┘
```