```
┌─────────────────────────┐
│          Arme           │
├─────────────────────────┤
│ # nom_                  │
│ # degat_                │
│ # bchance_              │
│ and 2 more...           │
├─────────────────────────┤
│ + Arme()                │
│ + ~Arme()               │
│ + getNom()              │
│ and 4 more...           │
└─────────────────────────┘
            △
            ╎ #e_
            ◇
┌─────────────────────────┐
│          DArme          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + DArme()               │
│ + ~DArme()              │
│ + getBforce()           │
│ and 3 more...           │
│ # replace()             │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│         DArmeC          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + DArmeC()              │
│ + ~DArmeC()             │
└─────────────────────────┘
```