```
┌─────────────────────┐
│        Arme         │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + ~Arme()           │
│ + getNom()          │
│ + getBforce()       │
│ and 8 more...       │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│        Dague        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + ~Dague()          │
│ + getNom()          │
│ + getBforce()       │
│ and 8 more...       │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│     DagueForce      │
├─────────────────────┤
│ - nom_              │
│ - degat_            │
│ - bchance_          │
│ and 2 more...       │
├─────────────────────┤
│ + DagueForce()      │
│ + ~DagueForce()     │
│ + getNom()          │
│ and 9 more...       │
└─────────────────────┘
```