Equipement
# nom_
# armure_
# bchance_
and 2 more
+ Equipement()
+ ~Equipement()
+ getNom()
and 5 more
Ţ
Jambe
+ Jambe()
+ ~Jambe()
+ type()
Ť
JambeVie
+ JambeVie()
+ ~JambeVie()