

Cvičení 14.5.2019 Příklad: Máme jazyk L , který se zobrazuje na neorientovaných grafy, ve kterých je podgraf trojúhelníku. Zde máme algoritmus o 2 krocích:

- 1) náhodně vybereme jeden hranný $\{x, y\} \in E$ a jeden vrchol $z \in V$, $z \neq x, z \neq y$.
- 2) skontrolujeme, zda $\{x, z\}$ a $\{y, z\}$ jsou hrany. Pokud ano, výpočet skončíme.

Kolikrát musíme kroky 1 a 2 opakovat, aby byl algoritmus typu Monte Carlo?

- pravděpodobnost, že jeden běh majde trojúhelník, je $\frac{3}{m} \cdot \frac{1}{n-2}$
- jeden se má hraniční Δ ; dekráje E jeden s vrcholy Δ , ale ne ten s hrany.
- pravděpodobnost neúspěchu je $1 - \frac{3}{m} \cdot \frac{1}{n-2}$
- pravděpodobnost neúspěchu po k opakování je $(1 - \frac{3}{m} \cdot \frac{1}{n-2})^k$

Chceme, aby pravděpodobnost neúspěchu po k opakování byla asymptotická $\frac{1}{2}$.

$$1 - (1 - \frac{3}{m} \cdot \frac{1}{n-2})^k \geq \frac{1}{2}$$

$$(1 - \frac{3}{m} \cdot \frac{1}{n-2})^k \leq \frac{1}{2} \quad \text{+ lody lyžem mohli logaritmovat, ale to je závěrečné, uželéme logaritmické}$$

číslacme $x = \frac{3}{m} \cdot \frac{1}{n-2} = \frac{3}{m(n-2)}$, x je docela malé číslo, $(1-x)^k \approx e^{-k}$

Přijde na to přes definici e : $e = \lim_{n \rightarrow \infty} (1 + \frac{1}{n})^n = \lim_{x \rightarrow 0} (1+x)^{\frac{1}{x}} = \lim_{x \rightarrow 0} (1-x)^{-\frac{1}{x}}$

Z toho: $\lim_{x \rightarrow 0} (1-x)^{\frac{1}{x}} = e^{-k}$, proto $(1-x)^k \approx e^{-kx}$, $e^{-kx} \leq e^{-1} \leq \frac{1}{2}$

Yací proslit $k \cdot x = 1$, tedy $k = \frac{1}{x} = \frac{m \cdot (n-2)}{3}$

Příklad: Navrhni RTM. Umožně využití slov $w = a_1, a_2, \dots$ a slovo na náhodné páuce: b_1, b_2, \dots . $\Sigma = \{0, 1\}$. RTM má mít následující doméní:

1) pokud $b_1=0$, tak posuzujeme sudé znaky w a náhodnou páčkou

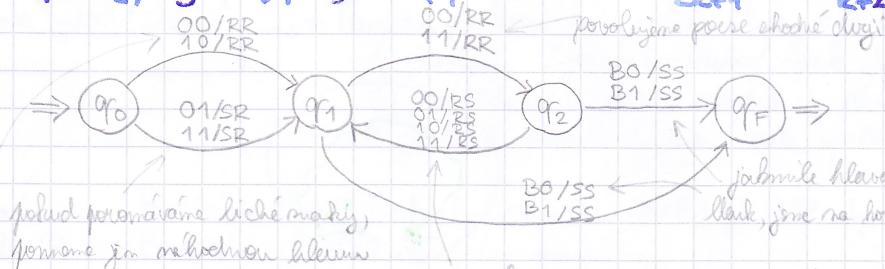
$$a_2 = b_2, a_4 = b_3, a_6 = b_4, \dots$$

2) pokud $b_1=1$, tak posuzujeme liché znaky w a náhodnou páčkou

$$a_1 = b_2, a_3 = b_3, a_5 = b_4, \dots$$

obecně: $a_{2k+1} = b_{k+1}$

Diagram RTM:



pokud posuzujeme liché znaky, posunem jen náhodnou klávesu

pokud posuzujeme sudé znaky, obě klávesy se posunem na znak 2

Simile důvěra, že náhodná klávesa

se o každým posuzováním posune o 1, a článek klávesy se opeče o 2. Liché/sudé jsou odděleny v q_0 , tedy se to dohovorí stejně v obou větvích.

Zápis RTM

01/RS \Rightarrow 0

výstupní klávesa číslo 0

náhodný znak je 1

výstupní klávesa se opeče R

náhodná klávesa složí

Příklad: Rozhodněte, zda algoritmus generuje náhodnou posloupnost.

1) For i in range(0, n):

$$A[i] = i$$

For i in range(0, n-1):

swap(A[i], A[rand(i+1, n)])

2) For i in range(0, n):

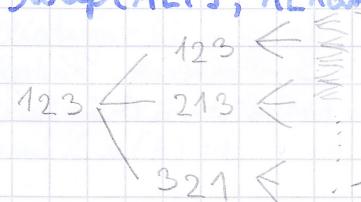
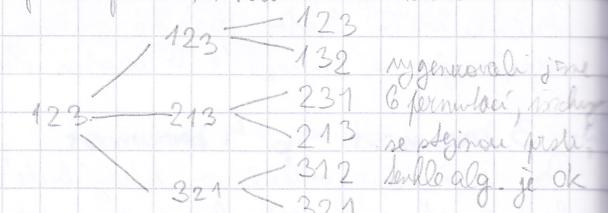
swap(A[i], A[rand(i, n)])

3) For i in range(0, n):

swap(A[i], A[rand(1, n)])

NE. Prostřednictvím kroku probarvuj, můžete mi vysvětlit, proč je to tak? Nejdřív má na začátku nula.

ANO, například pro $n=3$



Celkem se vytvářejí 27 různých posloupností, všechny se liší v pravděpodobnosti. Na $n=3$ ale můžeme mít 6 různých posloupností. Krok 27 nemá dělitelné řešení, je jasné, že některé posloupnosti mohou časově mít jinou délku.

vhodná F: Quick sort: Opakování algoritmu, složitost až

QUICKSORT(F, l):

if (F < l):

i = DIVIDE(A, f, l)

QUICKSORT(f, i-1)

QUICKSORT(i+1, l)

DIVIDE(A, f, l):

x = A[l]

i = f - 1

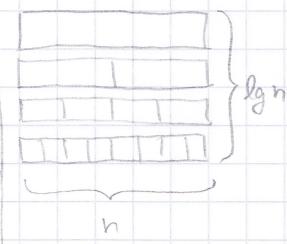
For j in range (F, l):

if A[j] ≤ x

i += 1

swap(A[i], A[j])

return i



$$\text{Vložit do: } T(n) = c \cdot n + \frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^n (T(i-1) + T(n-i)) = c \cdot n + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^n T(i-1) + \sum_{i=1}^n T(n-i) \right) = \\ = cn + \frac{1}{n} \cdot \left(\sum_{j=0}^{n-1} T(j) + \sum_{j=0}^{n-1} T(j) \right) = cn + \frac{2}{n} \cdot \sum_{j=0}^{n-1} T(j)$$

Turzení: pro $n \geq 2$ platí $T(n) \leq 2c \cdot n \cdot \ln(n)$

Dk. sítovou indukcí:

$$1) n=2, \text{ pak } T(2) = 2c + \frac{2}{2} \cdot \sum_{j=0}^1 T(j) = 2c + T(0) + T(1) = 2c + 0 = 2c = k$$

$$2c \cdot 2 \cdot \ln(2) = 4c \cdot \ln(2)$$

$$4c \cdot \ln(2) \geq 2c, \text{ amo, platí}$$

2) předpokládám, že tvrzení platí pro $\forall m, 2 \leq m \leq n$

$$T(n) = cn + \frac{2}{n} \cdot \sum_{j=0}^{n-1} T(j) = cn + \frac{2}{n} (T(0) + T(1) + \sum_{j=2}^{n-1} T(j)) \leq cn + \frac{2}{n} (T(0) + T(1)) + \\ + \frac{4c}{n} \cdot \sum_{j=2}^{n-1} j \cdot \ln(j)$$

$$\sum_{j=2}^{n-1} j \cdot \ln(j) \leq \int_2^n x \cdot \ln(x) dx = \begin{cases} u = \ln(x) & u' = x \\ u = \frac{1}{x} & u = \frac{x^2}{2} \end{cases} = \int_2^n u \cdot u' du = \int_2^n \frac{x^2}{2} \cdot \ln(x) dx = \\ = \left[\frac{x^2}{2} \cdot \ln(x) \right]_2^n - \int_2^n \frac{1}{x} \cdot \frac{x^2}{2} dx = \left[\frac{x^2}{2} \cdot \ln(x) - \frac{x^2}{4} \right]_2^n = \frac{n^2}{2} \ln(n) - \frac{n^2}{4} - (2 \ln(2) - 1) \leq \\ \leq \frac{n^2}{2} \ln(n) - \frac{n^2}{4}$$

$$\text{Proto v indukci použijeme } cn + \frac{4c}{n} \sum_{j=2}^{n-1} j \cdot \ln(n) \leq cn + \frac{4c}{n} \left(\frac{n^2}{2} \ln(n) - \frac{n^2}{4} \right) = \\ = cn + 2c \cdot n \cdot \ln(n) - cn = 2c \cdot n \cdot \ln(n)$$

Při vhodné volbě pivotu je třeba $n \cdot \lg n$ kroků, při zpátné volbě n^2 kroků. Asymptoticky to ale rychlý $n \cdot \lg(n)$ rychlejší.