

Přednáška Bellman-Ford algoritmus

19.3.2019

$$l(s) = 0, l(v) = \infty$$

For i in range ($1, n$):

For e in E :

$$\text{if } l(e.w) > l(e.v) + c(e)$$

$$l(e.w) = l(e.v) + c(e)$$

$$p(e.w) = e.v$$

return l, p , l je vektor cen cest, p jsou předchůdci vrcholu na cestě

v i -té iteraci najde nejkratší cestu délky i , a pokud jsou hranu již někdy shodny, tak může mít i více delšího

Tvrzení: $l^k(w) \leq c(E(P^k))$, kdy cena vrcholu po k -té iteraci je ohrazena nejkratší cestou (její cenou) délky nejméně k .

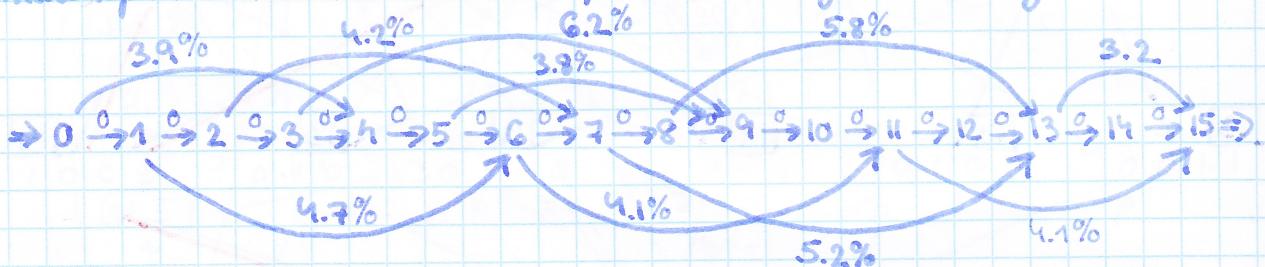
Dokazuje se to indukčně a využije se Bellmannova princip optimality.

Z tvrzení výše plyne správnost algoritmu. Časová náročnost je $O(n \cdot m \cdot n)$

DAG: directed acyclic graph: nemá cykly, vrcholy lze uspořádat do řádky tak, aby hranu nikdy nedala v řádu opět. Hledání SPT v DAGu trvá $O(|V| + |E|)$

Formuluje úlohu hledání nejlepších investic jako SPT:

Máme období 15 let a několik možných investic. Každá investice se může uplatnit v konkrétním roce, když slaví svátek a má výnos.



Vrcholy reprezentují roky. Hranu měří roky vzdle, když jde vlně období investic, a její cena je výrok. Prudkým jsou hranu s hodnotou 0, když se neinvestuje.

Ceny hran je potřeba přepočítat, aby jejich součin dával celkový risk.

$$3.9 \rightarrow 1.039, 0 \rightarrow 1, 4.2 \rightarrow 1.042$$

A abych mohla hranu sítit, slogavat mohou ceny $(lg(17x_i)) = \sum_i lg(x_i)$

Pak můžeme investovat coby a hledat minimum, nebo upravit alg a hledat max.

Floydův alg: nejdřív, je detailní popis a dokázání v TAhoch.

Př: Máme mapu města a hřišťovatkami. Chceme na hřištěch mít dostatečný, aby:

a) ne mělo bylo jediné hřiště a dojde k nejrozšířenější místu, týká se nejkratší

Mapu vystavíme jako graf, na něm spusťme Floydův alg. Pak procházm řádky a vyberu tam, který má nejmenší maximum

b) hřištěm je dýna, ale máme 2 hřiště

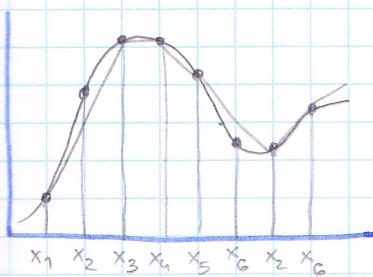
Uplatíme Floyda a procházm dvouice řádků, najdeme minimum ve dvouici, tím získáme jeden věktor a v něm získáme maximum. Vybereme takové dvoj řádky, aby to bylo minimální.

c) máme jenom daný limit dojedu, chceme minimalizovat přet hřištěm

???

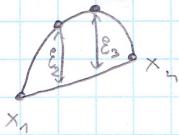
Příklad: Approximace funkce - máme body nějaké funkce, chceme vybrat několik množství a položit je přímkami

Úvěr 21.3.2019



Pokud spojíme body x_i a x_j , počítáme dýbu:

$$c_{ij} = \sum_{k=i+1}^{j-1} \epsilon_k^2$$



Konec pro dýbu upravíme, abychom penalizovali model, který ponechá všechny vrcholy:

$$c_{ij} = \alpha + \beta \sum_{k=i+1}^{j-1} \epsilon_k^2 \quad \begin{cases} \text{pro } \alpha \gg \beta \text{ vybereme co nejméně kram, ideálně jedinou přímku} \\ \text{pro } \beta \gg \alpha \text{ vybereme všechny kramy.} \end{cases}$$

Když máme c_{ij} , můžeme následně řešit pomocí nejkratších cest.

Důležité: Máme body na obvodu ČR a chceme některé odstranit. Chybou ϵ_k se počítá jako vzdálenost bodu od přímky. Na implementaci.

Příklad: Klamářiček: Klamářiček spolu žili na nýlet, každý nýco plnil. Jak je rozdělit?

$$P = \{ \text{Adam, Bedřich, Cecília, Daniel} \} \\ C = \{ 0, 590, 110, 300 \} \quad \leftarrow \text{kolik kdo plnil}$$

x_{ij} : Kolik zaplatil člověk i člověku j? $x_{ij} \in \mathbb{N}$

$$c_i + \sum_{j=1}^n x_{ij} - \sum_{j=1}^n x_{ji} = s, \quad s = \frac{\sum c_i}{4} = 250$$

\rightarrow } r. pohledu člověka i
} kolik ostatní poslou mně
} kolik poslu já ostatním
} kolik jsem ubratil na nýletě

Jak ho udělat tak, aby bylo co nejméně transakcí?

$$p_{ij} \in \{0, 1\} \quad \begin{cases} 0: \text{neproběhla plomba } i \rightarrow j \\ 1: \text{proběhla plomba } i \rightarrow j \end{cases}$$

$$\min \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n p_{ij}$$

s.t. $x_{ij} \geq p_{ij}$ pokud transakce neproběhne, bude p_{ij} ukládeno na 0.

$x_{ij} \leq p_{ij} \cdot c_{\max}$ pokud proběhne, musí se p_{ij} uvedenout, a to jde jen na 1.

$$c_{\max} = 590$$