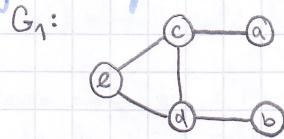


Obarvení grafu: Je dáán prostý neorientovaný graf bez smyček,  $G = (V, E)$ .  
Obarvení vrcholu: je přiřazen, které barvě vrcholu  $v \in V$  přísluší barva  $b(v)$ , kde  $b(v)$  je pravé morfismus karet  $B$ . Platí, že žádou dva vrcholy srovnatelnou nemají stejnou barvu. (pro  $(u, v) \in E(G)$ :  $b(u) \neq b(v)$ ).

Graf se nazývá  $k$ -barevný, když ho lze barvit  $k$ -barevný.

Tvrzení: 3-CNF SAT  $\Leftrightarrow$  3-barevnost.

Můstek provedení: Je dána formula  $\varphi$ , která je 3-CNF. Chceme vystavit graf  $G$ , který bude 3-barevný, právě když  $\varphi$  je splnitelná.

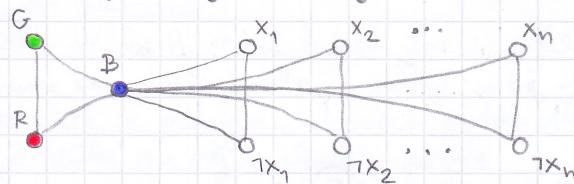


$G_1$  je pomocný graf, pro který platí:

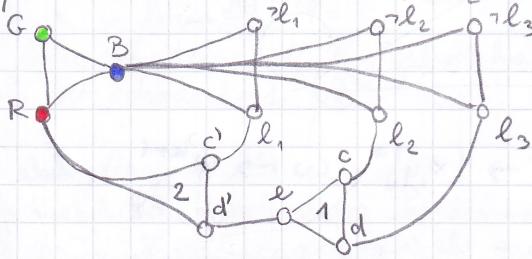
- jestliže  $a, b$  mají stejnou barvu, má tuto barvu i  $e$
- pokud jeden z vrcholu  $a, b$  má barvu  $z$ , pak lze graf obarvit tak, aby i  $e$  měl barvu  $z$ .

Te formuli  $\varphi$  označme všechny logické proměnné  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Vytvoříme graf  $G = (V, E)$ :

- $V$  obsahuje všechny literály  $x_1, \neg x_1, x_2, \neg x_2, \dots, \neg x_n$  a vrcholy  $R, G, B$
- $E$  obsahuje hrany tak, aby vznikly možné barvy  $R, G, B$  a  $\neg B, x_i, \neg x_i$ ,  $i = 1 \dots n$ .

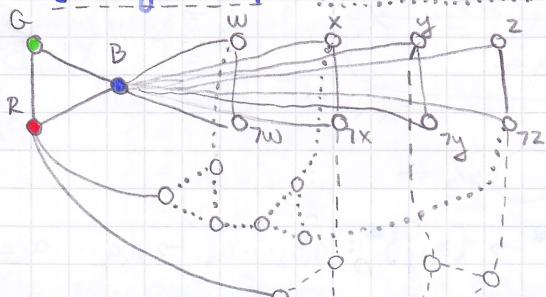


- pro každou klauzulu  $(l_1 \vee l_2 \vee l_3)$  přidáme do grafu dvě kopie grafu  $G_1$ .



- 1: literály  $l_1, l_2, l_3$  odpovídají vrcholům  $a, b$  v  $G_1$ , přidám  $c, d, e$  ↗
- 2: literál  $l$  a vrchol  $l$  odpovídají vrcholům  $a, b$  v druhém  $G_1$ . Přidám  $c', d'$  a term, kde by měl byt  $e'$ , přímo propojím  $R$ .

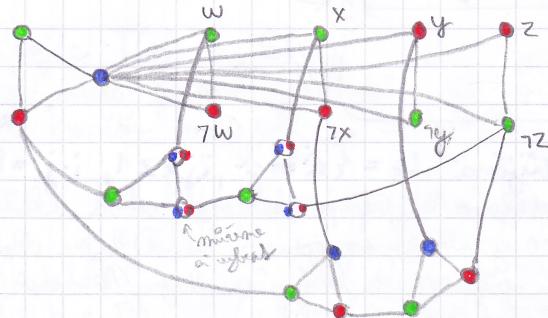
Príklad:  $\varphi = (\neg z \vee y \vee \neg x) \wedge (w \vee \neg z \vee x)$



Předpokládejme, že  $\varphi$  je splnitelná. Vrcholy  $B, G, R$  mají barvy:  $b(B) = m$ ,  $b(G) = z$ ,  $b(R) = \check{c}$ .

Vrchol literálu  $l$  má barvu  $z$ , právě když  $l$  je pravidelný. Jinak je  $b(l) = \check{c}$ .

J- li aspoň jeden z  $l_1, l_2, l_3$  pravidelný, je reálný, pak lze najít obarvení, aby i výsledný byl reálný, to plyne z vlastnosti  $G_1$ .



Ohodnocení:  $a(x) = 1, a(y) = 0, a(z) = 0, a(w) = 1$   
 anebo, graf lze vybarvit 3-mi barvami.

Tvrzení: 3-barvernost  $\Leftrightarrow$  ILP

Máme graf  $G = (V, E)$ , o kterém chceme určit, zda je 3 barveroz. Vložku převědene na ILP

**Představ:** Pro každý vrchol učítelme 3 proměnné:  $x_v^b \in \{0, 1\}$ ,  $b \in \{\bar{c}, \bar{z}, \bar{m}\}$ . Učteme, že  $x_v^b = 1$  iff  $b(v) = b$ , O pokud má jinou barvu než  $b$ . Chceme, aby každý vrchol měl právě jednu barvu:  $x_u^{\bar{c}} + x_v^{\bar{c}} + x_w^{\bar{c}} = 1$ .

V každé hraně budeme chíst, aby její koncové vrcholy měly různé barvy (hrana  $e = \{u, v\}$ )

$$x_u^{\bar{c}} + x_v^{\bar{c}} \leq 1$$

$$x_u^{\bar{z}} + x_v^{\bar{z}} \leq 1$$

$$x_u^{\bar{m}} + x_v^{\bar{m}} \leq 1$$

Tím je úloha převěděna, máme  $3 \cdot |V|$  proměnných a  $|V| + 3 \cdot |E|$  rovníc.

**Problém rozkladu:** Máme množinu  $X$  a systém podmnožin  $\mathcal{Y}$ . Chceme vybrat takové podmnožiny z  $\mathcal{Y}$ , aby byly disjunktivní, a aby jejich sjednocení bylo  $X$ . Židělíme  $X$  na části.

Př:  $X = \{a, b, c\}$

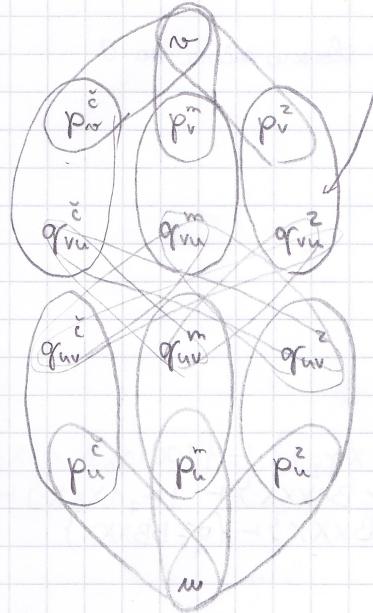
- $\mathcal{Y}_1 = \{\{a, b\}, \{b, c\}, \{a, c\}\}$  má řešení,  $X = \{a, b\} \cup \{c\}$
- $\mathcal{Y}_2 = \{\{a, b\}, \{b, c\}, \{a, c\}\}$  nemá řešení

Tvrzení: 3-barvernost  $\Leftrightarrow$  ILP problém rozkladu.

**Představ:** Pro každý vrchol učítelme do  $X$  4 prvky:  $\{v, p_v^{\bar{c}}, p_v^{\bar{z}}, p_v^{\bar{m}}\}$ . Pro každou hranu  $e$ ,  $e = \{u, v\}$  učítelme do  $X$  6 prvků:  $\{q_{uv}^{\bar{c}}, q_{uv}^{\bar{z}}, q_{uv}^{\bar{m}}, q_{vu}^{\bar{c}}, q_{vu}^{\bar{z}}, q_{vu}^{\bar{m}}\}$ .

Do množiny  $\mathcal{Y}$  učítám:  $\{v, p_v^{\bar{c}}\}, \{v, p_v^{\bar{z}}\}, \{v, p_v^{\bar{m}}\}$  tj. možné barvy vrcholu. Dál tam učítám množiny  $\{p_v^{\bar{b}}, p_{vu}^{\bar{b}} \mid u \text{ je souseda } v\}$  pro všechny barvy  $b$ . Za každou hranu  $u, v$  dáme do  $\mathcal{Y}$  množiny  $\{p_{uv}^{\bar{b}}, q_{uv}^{\bar{b}}\}$  pro všechny barvy  $b, b'$ , aby  $b \neq b'$ .

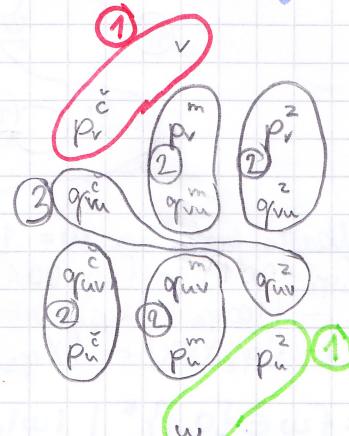
Pro jednoduchý graf  $V = \{u, v\}, E = \{\{u, v\}\}, B = \{\bar{c}, \bar{z}, \bar{m}\}$



pokud by vrchol měl dalšího souseda, třeba  $w$ , tak by tyto množiny mohly 3 prvky a to  $p_v^b, p_{vw}^b$  a  $p_{uw}^b$ .

a) když  $G$  je bezbarveroz, tak najde rozklad množiny  $X$  pro  $l(v) = \bar{c}, l(u) = \bar{z}$

- 1) vyberu u každého vrcholu barvu, ve které je barva vrcholu
- 2) vyberu ty množiny  $p_v^b$ , kde  $p_v^b$  ještě neslylo užitano
- 3) slyduji om nevyužité prvky, kteří jsou hranou a pro bezbarveroz graf hranou oba prvky volné



b) máme rozklad, takže najdeme bezbarverost grafu.

- vrchol  $v$  leží ve 3 množinách, alespoň jeden z nich musí vybrat  $\rightarrow$  to je barva vrcholu  $v$ .

- spojení  $q_{uv}^b$  a  $q_{vu}^{b'}$  srovnávají, že sousední vrcholy hradou mít odlišné barvy
- slyduji tam množiny s nevyužitymi barvami, ty jsou taky vybrané

**Subset Sum:** Máme kladná čísla  $a_1, a_2, \dots, a_n$ . Chceme najít podmnožinu indexů, aby:  $\sum_{i \in I} a_i = K$  pro nějaké dané  $K$ .  
 například:  $K=5$ ,  $a_i = \{1, 2, 6, 7\}$  nelze vyřešit.

**Úloha batohu:** Máme ceny předmětů  $c_1, \dots, c_k$  a vahy předmětů  $w_1, \dots, w_k$ . Chceme vybrat předměty o celé alespoň  $K$  vahy nejvýš  $W$ :  
 $\sum w_i \leq W$ ,  $\sum c_i \geq K$ .

**Převod subset sum na batoh:** Předpokládejme  $K=W$ ,  $w_i = a_i$ ,  $c_i = a_i$ .

**Tvrzení:** úloha rozdělání  $\Leftrightarrow$  subset sum

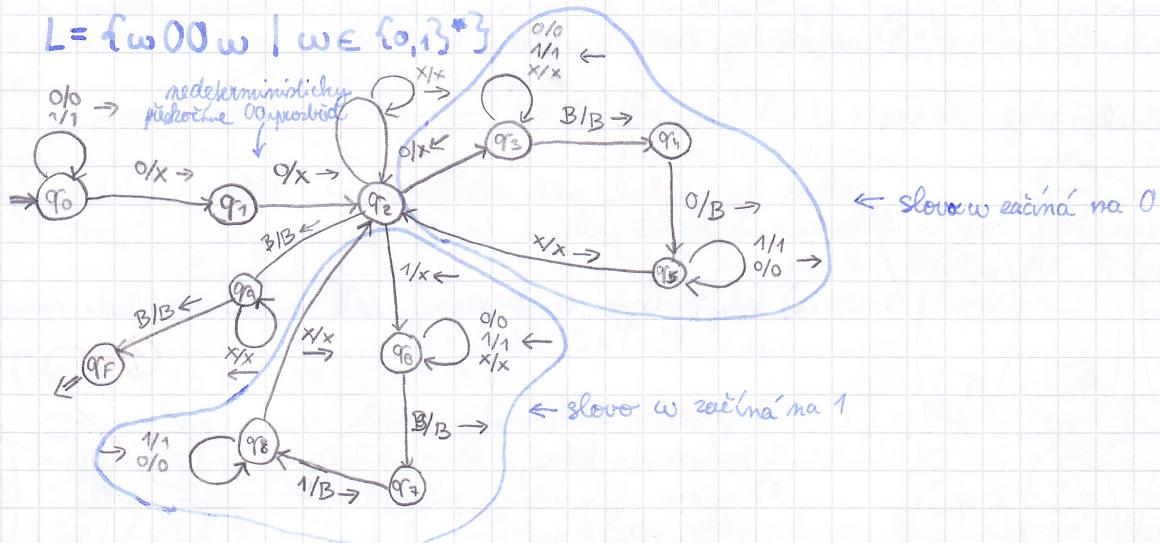
**Převod:** Konečné pravky v  $X$  jako  $X = \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$ , a  $\mathcal{Y} = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$ .

Použijeme charakteristickou funkci počítající  $X_{S_i} = \begin{cases} 1 & \text{iff } x \in S_i \\ 0 & \text{iff } x \notin S_i \end{cases}$

	0	1	2	...	$n-1$
$S_1$	0	1	1		$= a_1$
$S_2$	1	0	1		$= a_2$
$\vdots$					
$S_n$	1	1	1		$= a_n$

Zvolíme  $p > n$  a bude se na  $S_i$  dívat jako na čísla v  $p$ -ární soustavě  
 $a_i = \sum_{j=0}^{n-1} X_{S_i}(j) \cdot p^j$  chce-li možnost, kde je každý prvek ( $S_k = \{1, 1, \dots, 1\}$ )  
 Pak  $K = \sum_0^{n-1} 1 \cdot p^j$   
 ↑ problém je, že  $K \approx p^n$ , což není výplně polynomální.

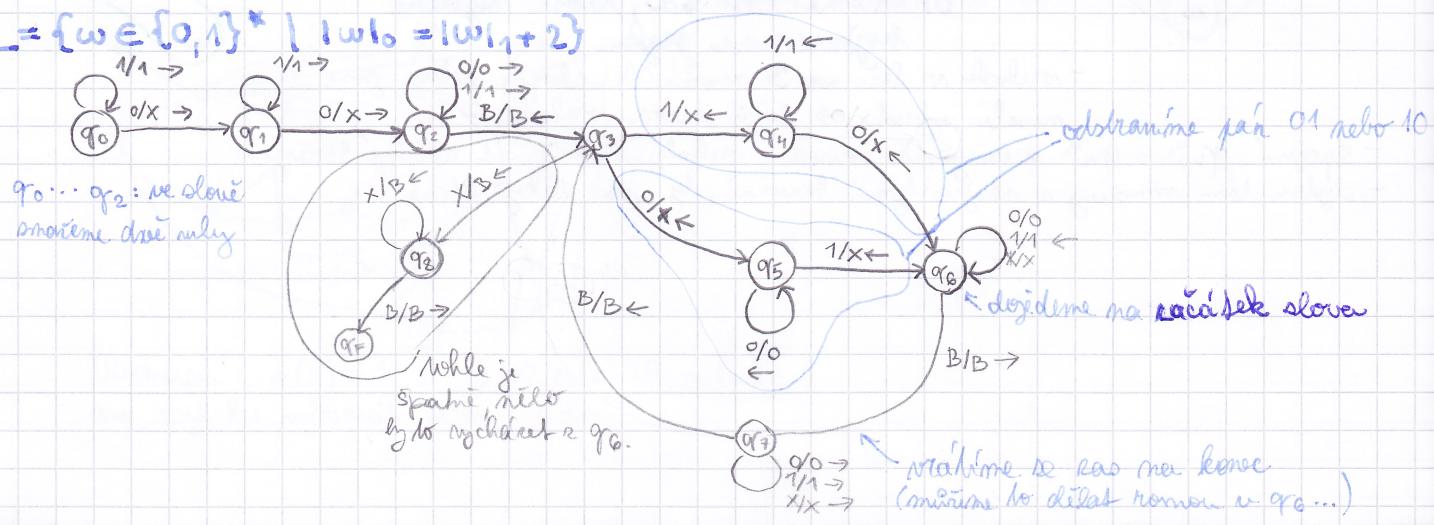
Cvičení  
10.4.2019



**Ukázka práce na  $w = 1001$ :**

$\{q_0 1001\} \leftarrow \{1q_0 001\} \leftarrow \{10q_0 01, 1Xq_1 01\} \leftarrow \{100q_0 1, 1XXq_1 1\} \leftarrow \{1001q_0 B, 1XXq_6 X\}$   
 $\leftarrow \{100q_0 1, 1Xq_6 XX\} \leftarrow \{\text{slovo} 1, 1q_6 XXX\} \leftarrow \{q_6 1XXX\} \leftarrow \{q_6 B1XXX\} \leftarrow \{q_7 1XXX\} \leftarrow$   
 $\leftarrow \{q_8 XXX\} \leftarrow \{Xq_2 XX\} \leftarrow^* \{XXXq_2 B\} \leftarrow \{XXq_9 X\} \leftarrow^* \{q_9 BXXX\} \leftarrow \{q_F BBXXX\}$

$L = \{w \in \{0,1\}^* \mid |w|_0 = |w|_1 + 2\}$



$$f: \{a, b, c\}^* \rightarrow \{a, b, c\}, f(w) = a^k b^l c^m, |w|_a = k, |w|_b = l, |w|_c = m$$

číselné začátek slova speciálním znakem. Dle přesouvané řetězce c pied tento znak.

Základ c dojde, přesouvat b a nakonec a.

číselne výdoba a na začátku slova, potom nájdeme b, poté se ho vymazat a a zálede díl. Potom v něm zůstane a mení, přesoume b a poslatme b a c.

Přednáška  
16.4.2019