

Lógica de Programação



Implementação das Estruturas Condicionais

Aula 7

Prof. Luiz Alberto Parra

Implementação das Estruturas Condicionais



- **Vídeo:**
 - <https://www.youtube.com/watch?v=20eHzjHtaXo>

Estruturas Condicionais

Exercícios



- 1. Ler dois valores numéricos inteiro, efetuar a adição destes valores e apresentar (escrever) o seu resultado, caso a soma dos valores seja maior que 10.**

- 2. Escreva um algoritmo/programa que leia dois valores numéricos inteiros e apresente (escreva) o resultado da diferença do maior pelo menor valor.**

- 3. Escreva um algoritmo/programa que leia um valor inteiro positivo ou negativo, e apresente o número lido como sendo um valor positivo (módulo do número). Caso o número fornecido seja menor que zero, multiplique-o por -1.**

Estruturas Condicionais

Exercícios



4. Ler 3 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever o maior deles.

5. Ler 3 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever a soma dos 2 maiores.

6. Algoritmo/Programa que digite o número correspondente ao dia da semana, apresentando o respectivo dia da semana.
Por exemplo: Código 1 = “Domingo”.

Estruturas Condicionais

Exercícios



7. Dados 2 números e o código de uma operação aritmética, elaborar um algoritmo/programa que faça as operações de uma calculadora básica: adição, subtração, multiplicação e divisão.
8. Escreva um algoritmo/programa que leia um valor de um (1) a doze (12) e escreva o nome correspondente do mês do ano a que se refere.
9. Escreva um algoritmo/programa que leia a sigla de um estado brasileiro e escreva: o nome do estado, a sua capital e a região do Brasil a que pertence.

Estruturas Condicionais

Exercícios



10. Faça um algoritmo/programa para ler as 3 notas obtidas por um aluno nas 3 verificações e a média dos exercícios que fazem parte da avaliação. Calcular a média de aproveitamento, usando a fórmula abaixo e escrever o conceito do aluno de acordo com a tabela de conceitos mais abaixo:

$$\text{Média_de_Aproveitamento} = \frac{N1 + N2 * 2 + N3 * 3 + \text{Média_dos_Exercícios}}{7}$$

A atribuição de conceitos obedece à tabela:

Média de Aproveitamento	Conceito
$\geq 9,0$	A
$\geq 7,5$ e $< 9,0$	B
$\geq 6,0$ e $< 7,5$	C
$< 6,0$	D

Atividades Extraclasse



- **Exercícios para casa:**
 - Resolver os exercícios do capítulo 4 do livro **Fundamentos da Programação de Computadores (ASCENCIO)**, da página 75 a 94.
 - Ler sobre o tema da próxima aula: **Estruturas de Repetição (comandos while e do while)**.

Biblioteca Virtual



- <http://portal.fmu.br/>

- <https://acessobiblioteca.fmu.br/?Biblioteca=Pearson>

Bibliografia



- **ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de.** Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ (padrão ANSI) e Java. 3^a. Edição. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2012 - Capítulo 4
- **FORBELLONE, André Luiz Villar.** Lógica de programação - A construção de algoritmos e estruturas de dados. 3a. Edição. São Paulo – Prentice Hall, 2005. (Disponível na Biblioteca Virtual 3.0 e na Biblioteca da IES) - Capítulo 3