**Pedregal**

00\_imposibleConstruir

El caso comprende un terreno de 4x2 con 2 peñascos y necesita una casa de 2x2, lo cual resulta imposible.

|  |  |
| --- | --- |
| 00\_imposibleConstruir.in | 00\_imposibleConstruir.out |
| 4 2  2 2  2  1 1  3 1 | NO |

01\_terrenoYCasaGrandesMuchosPeñascosNO

El caso comprende un terreno de 20x20 con 12 peñascos, donde se necesita una casa de 10x8, lo cual resulta imposible.

|  |  |
| --- | --- |
| 01\_terrenoYCasaGrandesMuchosPeñascosNO.in | 01\_terrenoYCasaGrandesMuchosPeñascosNO.out |
| 20 20  10 8  12  1 1  1 5  2 1  1 15  1 10  2 8  10 1  9 18  10 2  10 9  10 16  9 10 | NO |

02\_terrenoYCasaChicosMuchosPeñascos

El caso comprende un terreno de 5x5 con 12 peñascos donde se necesita una casa de 3x3, lo cual resulta imposible.

|  |  |
| --- | --- |
| 02\_terrenoYCasaChicosMuchosPeñascos.in | 02\_terrenoYCasaChicosMuchosPeñascos.out |
| 5 5  3 3  12  1 1  1 2  2 1  1 4  1 5  2 5  5 1  4 1  5 2  5 4  5 5  4 5 | NO |

03\_CasoFatiga\_MuchosPeñascos

El caso comprende un terreno de 30x30 con 899 peñascos donde se necesita una casa de 1x1, la salida es única.

|  |  |
| --- | --- |
| 03\_CasoFatiga\_MuchosPeñascos.in | 03\_CasoFatiga\_MuchosPeñascos.out |
| 30 30  1 1  900  1 1  1 2  1 3  1 4  …  …  29 29 | SI  30 30  S |