



# **Problema1: Necesitamos la librería de simpleITK para hacer correr la segmentación**

**Sub-problema1: Android utiliza Bionic para compilar C/C++, en cambio linux utiliza libc, haciendo imposible la llamada de SimpleITK desde android nativo(chaquopy).**

**Sub-problema2: Aunque se cross-compile simpleITK, es posible que halla problemas de en tiempo de enlace y runtime.**

## **ideas:**

### **Usar Kivy (compilador de android en python)**

Difícil implementación por el motor de C necesario sería necesario recompilar todo ITK(Cmake/DNS), se le llama receta.

### **Correr servicio Linux nativo con script python**

Requiere hasta 10 GB (rootfs) de usuario, además de que levantar un servicio gastaría mucha batería al dispositivo. Mucha latencia entre chroot de linux y android

### **API REST(servidor) gratis**

Difícil obtención de servidor gratis, demora en peticiones, conexión a internet, se necesita vinculación de tarjeta

### **Caquopy con Android studio**

Se necesita compilar ITK, tarea titánica y difícil.

## **Re-compilar ITK, y utilizar solo las funciones de no-rigid segmentation**

Se necesita mucho tiempo.

## **Usar los binarios de Java de SimpleITK**

Saber configurar el proyecto. Uso de Pyjnius con chaquopy.

Puede generar incompatibilidades al ser binarios de escritorio.

## **Usar Docker**

# **Problema2: Buscar alternativas para iOS, vamos a utilizar la librería opencv.**

## **Oficial Apple: Xcode & macOS**

Oficialmente Apple no ofrece soporte a desarrollo de apps, si no es en Mac. Hay varias alternativas, no oficiales.

## **Usar máquina virtual**

Viable, poca estabilidad al compilar proyectos pesados.

## **IDEs no oficiales**

Imposible compilación (solo se puede desarrollar, pero al hacer la build, se debe hacer en un mac).

## **Usar briefcase Python-Apple-support + PythonKit/C API**

Usar una vm, instalar XCode, utilizar los framework Python-Apple-support

Difícil manejo de versiones e incompatibilidades

## **Usar OpenCV y TFLite iOS nativo en Swift**

Modificar el código del proyecto inicial en java/kotlin

# Pasar a react-native el código de python(Lo más viable)

## Requisitos:

opencv: cvtColor, threshold, bitwise\_not, findContours, drawContours, contourArea, fillConvexPoly, getAffineTransform, wrapAffine, flip, resize, morphologyEx, imread, imwrite

tesseract: image\_to\_string

amig\_3ch: astype

numpy: expand\_dims, arg\_max, squeeze, ones

tflite: set\_tensor, get\_tensor

## Encontrados para react-native:

- react-native-fast-opencv
- @react-native-ml-kit/text-recognition

## Pasos usados

crear un proyecto expo:

```
npx create-expo-app@latest my_app
npx expo install expo-camera expo-image-picker
npx prebuild

npm install react-native-fast-opencv@latest @react-native-ml-kit/text-recognition@latest
./run-android-with-emulator.sh
```

## Links relacionados al proyecto:

1. [github-App-Mamitas](#)
2. [kaggle-modelo y funciones](#)