

## M04 Llenguatges de marques i SGI

### Part XML

a. En l'element age de 'Anna en la traducció a XML, he utilitzat un element buit: `<age></age>` per representar la falta d'informació. Això és comú en XML per indicar que hi ha un camp, però el seu contingut està buit. No és necessàriament la millor manera, i altres alternatives podrien ser utilitzar un atribut per indicar la falta d'informació, com `<age missing="true"></age>`, o fins i tot no incloure l'element age per complet si la informació no està disponible.

b.

### Part JSON

a. En aquest JSON, s'han convertit elements com "devices" i "device" en objectes, ja que representen entitats úniques amb diverses propietats. "Device" també s'ha utilitzat com un array per a representar múltiples dispositius, ja que cada element d'aquest array conté informació sobre un dispositiu específic.

b. Per mantenir junta la informació del preu amb el tipus de moneda, s'ha utilitzat amb les propietats "currency" i "amount".

c.

d. Per mantenir la informació del preu amb el tipus de moneda en JSON, he utilitzat un objecte amb dues propietats: "amount" i "currency".

e. Els elements sense informació o amb dades opcionals s'han gestionat de manera diversa. Per exemple, en el cas del "Matepad", la propietat "price" té el valor "null", indicant que el preu no està disponible

f. Les característiques del "P50 Pocket" es representen com un array de cadenes dins la propietat "characteristic". Aquesta estructura s'ha triat per permetre una llista clara i ordenada de característiques.

g. Jo crec que si es perd informació, ja que s'especifica quin ítems està comptant. Sí, jo ho crec útil.