1）仓库命名

通常（注意是通常，尤其是 Web 相关的项目） repo 的命名用小写英文，多个字母之间用连字符（比如 react-native）；

项目是网站的源码一般用网站域名（比如 rubygems.org ）；

项目的核心是某个文件的用文件名（比如 animate.css）；

2）项目展示页

通常使用 GitHub Pages 来为项目做一个展示页，可以通过 username.github.io/repo-name 来访问，网页源码在 gh-pages 分支；

3）.gitignore

为项目配置合适的 .gitignore，机密的配置文件路径放进 .gitignore 里防止同步到 GitHub，同时提供示例的配置文件（一般是复制配置文件，名字后面加个.example，抹去自己的密码、auth token 等，这个要同步到 GitHub）

4）项目徽章

很多 repo 都有类似下面的这样的徽章，大部分是一些自动化工具的运行状态，是一种对软件质量的宣称。大部分图标可以在这个网站 http://shields.io/ 生成；

其他的可以在 Integrations Directory · GitHub 提供的各种集成服务的网站里找到。问题描述里提到的根目录下通常会看到的一大堆文件有部分就是这些集成工具的配置文件；



5）如果不是中国特色的项目，尽量以英语为主要语言，尽量提供 i18n

6）建立LICENSE.MD

7）CHANGELOG.MD

发布RELEASE版本的时候就应该写上版本变更

8）CONTRIBUTING.md

里面的内容是提醒别人为这个项目做贡献的时候，应该使用的流程。在别人pull request的时候，就会自动提示这个文件。

比如这个 python-cmake-buildsystem/CONTRIBUTING.md at master · gongminmin/python-cmake-buildsystem · GitHub

9）.gitattributes

必要的时候用.gitattributes。常见做法是规定某个文件类型的换行方式是crlf还是lf。git可以设置成自动转换eol，而且对源代码来说不是很有关系。但有些文件类型，比如bat，只能crlf，如果你的eol设置和别人不同，就会惹麻烦。通过.gitattributes显式指定能避免出错。