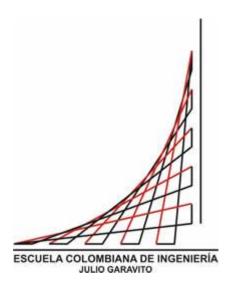
INTELLIFILTER SISTEMA PARA EL FILTRADO PARENTAL SOPORTADO POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Director Ingeniero Héctor Fabio Cadavid Rengifo.

Desarrolladores: Jorge Humberto Cely Higuera Juan Pablo García Segura



Bogotá, 4 de diciembre de 2009, Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito.

TABLA DE CONTENIDO

TΑ	BLA [DE CONTENIDO	2
1.	cc	ONTEXTO	3
	1.1	PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA Y PERTINENCIA DEL MISMO	3
	1.2	MARCO TEÓRICO Y ESTADO DEL ARTE.	
	1.3	Objetivo	4
	1.4	JUSTIFICACIÓN	4
	1.5	ÁREA DE APLICACIÓN DEL PRODUCTO RESULTADO DEL PROYECTO	4
	1.6	CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	5
2.	RE	EQUERIMIENTOS	6
	2.1.	DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	6
	2.2.	VISIÓN Y ALCANCE	6
	2.3.	Matriz de requerimientos	7
	2.4.	DESCRIPCIÓN DETALLADA	8
3.	ΙA	NÁLISIS	12
	3.1.	DESCRIPCIÓN DEL SUBSISTEMA	12
	3.2.	DIAGRAMA CONCEPTUAL	12
	3.3.	DIAGRAMAS DE CASOS DE USO	13
	3	3.1. Contratos de operación	13
	3	3.2. Especificación de casos de uso	14
4.	DI	ISEÑO	16
	4.1.	DIAGRAMA DE CLASES DE DISEÑO	16
	4.2.	Vistas arquitectónicas	16
	4.2.1	. Vista Lógica	16
	4.2.2	. Vista física	17
	4.2.3		17
	4.2.4	VISTA DE PROCESOS	18
5.	IIV	//PLEMENTACIÓN	19
	5.1.	ESPECIFICACIÓN DE ESTÁNDARES UTILIZADOS	19
6.	PF	RUEBAS	19
	6.1.	ESPECIFICACIÓN DE PRUEBAS DE EXHAUSTIVIDAD	
	6.2.	ESPECIFICACIÓN DE PRUEBAS DE PRECISIÓN	
	6.3.	Pruebas con Imágenes	22
7.	LII	BERACIÓN	23
	7.1.	CONFIGURACIÓN AMBIENTE MÍNIMA/IDEAL	2 3
	7.2.	Manual de usuario	2 3
	7.3.	Herramientas	27

1. Contexto

1.1 Planteamiento del problema y pertinencia del mismo

Intellifilter es un sistema para el filtrado de páginas web soportado por inteligencia artificial, el cual para hacer la clasificación de la página se basa en el texto y las imágenes que contenga la pagina en ese momento. El proceso de filtrado inicia cuando un usuario solicita el acceso a una página web dese cualquier browser. Al momento de recibir la información de la pagina solicitada, un proxy instalado en el navegador, en el cual esta nuestro software, intercepta la información (texto e imágenes) contenida en la página y dependiendo de un criterio de clasificación, encontrado luego de un proceso de entrenamiento con las técnicas de inteligencia computacional, determina si una página es nociva o no dependiendo del contenido que la pagina tenga en el momento de la intercepción. Si determina que la página tiene contenido nocivo, el proxy envía una página de advertencia ocultando el contenido original de la página, en caso contrario, envía el contenido original de la página y permite la navegación normal por el sitio web.

1.2 Marco teórico y estado del arte.

Como un esfuerzo para proveer a padres y educadores de herramientas que permitan convertir las aulas de informática y los computadores del hogar en recursos seguros para los menores, desde la industria y desde la academia se han creado filtros de contenidos, que en su mayoría se basan en el esquema de coincidencia de palabras clave (se determina si un sitio es nocivo si contiene determinadas palabras), el cual ha tenido siempre el problema de los 'falsos positivos' con páginas de contenidos no nocivos (el ejemplo tradicional, es el constante bloqueo de sitios relacionados con anatomía humana, que se confunden con sitios pornográficos).

También se han creado sistemas basados en 'listas negras', donde simplemente se tiene una base de datos de los sitios reportados como nocivos. Esta solución sin embargo, ha resultado poco efectiva, dado el hecho de que es inviable mantener actualizadas estas listas con los miles de sitios Web emergentes día a día.

Por otro lado, las técnicas de inteligencia computacional resultan ser muy apropiadas para los problemas de clasificación de información desconocida a partir de ejemplos conocidos -lo cual constituye el problema en mención-, ya que permiten, a partir de un número grande de muestras, determinar características no evidentes para una clasificación más precisa. Por esto, se propone hacer uso de dichas técnicas como aproximación a la solución del problema de clasificación y filtrado de contenidos Web.

1.3 Objetivo

- Diseñar y desarrollar un modelo de aprendizaje supervisado de textos a partir de dos conjuntos de contenidos previamente clasificados como Nocivos y No Nocivos.
- Diseñar y desarrollar un modelo de aprendizaje supervisado de imágenes a partir de dos conjuntos de imágenes previamente clasificadas como Nocivas y No Nocivas.
- Diseñar y desarrollar un modelo de clasificación, al cual se le integran los modelos entrenados de texto e imágenes, el cual, intercepte una respuesta a una solicitud de un sitio web y clasifique el contenido dependiendo de los modelos de clasificación integrados.

1.4 Justificación

En nuestra sociedad actual, cada vez más influenciada por los nuevos paradigmas de comunicación e interacción social generados por Internet, es ampliamente conocida la problemática con la creación y publicación para libre acceso de contenidos nocivos para menores de edad, como los sitios pornográficos, los sitios que incitan a la violencia, e incluso sitios que ponen en riesgo la integridad física de los niños al ponerlos en contacto con explotadores de menores.

A causa del principio de libertad de expresión, ha sido imposible que alguien tome el control de estos contenidos, por lo cual, la responsabilidad de proteger a los menores de esta exposición recae ahora en los padres y en las instituciones educativas. Es por esto, que desde hace varios años, la pregunta de cómo crear una herramienta capaz de detectar con suficiente precisión si un sitio es nocivo o no, se ha vuelto una cuestión de investigación abierta de mucha importancia.

1.5 Área de aplicación del producto resultado del proyecto.

El área de aplicación del producto resultante es variable, dado que el filtro se presta para el filtro de cualquier tipo de contenido de internet. Inicialmente, el filtro está pensado como una herramienta de filtrado parental, por esta razón, el área de aplicación del producto está en los hogares, en instituciones educativas y en empresas que desean filtrar algún tipo de contenido determinado.

1.6 Cronograma de actividades

d 👩	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesora
1	PGR1 - Actividades implementacion Intellifilter	65 días	vie 23/01/09	jue 23/04/09	
2 🏢	Asignación de proyecto	1 día	vie 23/01/09	vie 23/01/09	
3	Investigaciones	15 días	mar 27/01/09	lun 16/02/09	2
	Tecnicas de Clasificacion	15 días	mar 27/01/09	lun 16/02/09	
111	Naive Bayes	15 días	mar 27/01/09	lun 16/02/09	
111	Redes Neuronales	15 días	mar 27/01/09	lun 16/02/09	
111	Arboles de decicision	15 días	mar 27/01/09	lun 16/02/09	
111	Busqueda herramientas libres para proxy	15 días	mar 03/02/09	lun 23/02/09	
	Pruebas y familiarizacion con proxy libre Paw Project	8 días	mar 24/02/09	jue 05/03/09	8
III	Modificacion de un filtro de la herramienta Paw project para modificar contenido web	8 días	mar 24/02/09	jue 05/03/09	
	Pruebas y familiarizacion con componentes de software weka	7 días	lun 09/03/09	mar 17/03/09	
III	Implementacion e integracion de componentes weka para el entrenamiento de modelos	7 días	lun 09/03/09	mar 17/03/09	
3	Extraccion y reduccion de paginas de internet clasificadas entre nocivas y no nocivas	21 días	mar 03/02/09	mar 03/03/09	
111	implementacion de herramienta para extraccion de contenido web	15 días	mar 03/02/09	lun 23/02/09	
III	implementacion de herramienta para reconocimiento de lenguage	15 días	mar 03/02/09	lun 23/02/09	
111	implementacion de herramienta para identificacion de un vector de características	15 días	mar 03/02/09	lun 23/02/09	
111	Extraccion y reduccion de textos web, clasificados por categoria y lenguage	6 días	mar 24/02/09	mar 03/03/09	
	Entrenamientos de los modelos con las tecnicas de clasificacion	11 días	mié 04/03/09	mié 18/03/09	13
111	Entrenamientos tecnica de clasificacion Naive Bayes	11 días	mié 04/03/09	mié 18/03/09	
TI.	Entrenamientos tecnica de clasificacion Redes Neuronales	11 días	mié 04/03/09	mié 18/03/09	
1	Entrenamientos tecnica de clasificacion Arboles de decision	11 días	mié 04/03/09	mié 18/03/09	
	Pruebas de clasificacion con modelos entrenados	15 días	mié 18/03/09	mar 07/04/09	11
111	Pruebas de clasificacion tecnica Naive Bayes	15 días	mié 18/03/09	mar 07/04/09	
111	Pruebas de clasificacion tecnica redes neuronales	15 días	mié 18/03/09	mar 07/04/09	
III	Pruebas de clasificacion tecnica Arboles de decision	15 días	mié 18/03/09	mar 07/04/09	
<u> </u>	Elaboracion de estadisticas y metricas	10 días	mié 08/04/09	mar 21/04/09	22
III	Elaboracion graficos de precision	10 días	mié 08/04/09	mar 21/04/09	
3 🚃	Elaboracion graficos de exhaustividad	10 días	mié 08/04/09	mar 21/04/09	
—	Identificacion de modelo a trabajar en el proxy	10 días	mié 08/04/09	mar 21/04/09	
—	Implementacion de un nuevo filtro en la herramienta Paw project con el modelo escogio	3 días	mar 21/04/09	jue 23/04/09	9
2					
3	PGR2 - Actividades Implementacion Intellifilter	77 días	mar 18/08/09	mié 02/12/09	
4	Investigaciones	15 días	mar 18/08/09	lun 07/09/09	
5 📰	Tecnica de clasificacion de características	15 días	mar 18/08/09	lun 07/09/09	
3 111	Tecnica para la poda de una tecnica de clasificacion	15 días	mar 18/08/09	lun 07/09/09	
7 1	Tecnicas para el reconocimiento de imágenes	15 días	mar 18/08/09	lun 07/09/09	
3 🟢	Implementacion componente para reconocimiento de imágenes	20 días	mar 08/09/09	lun 05/10/09	
9	Prueba y adaptacion componente weka para clasificacacion de características	7 días	lun 07/09/09	mar 15/09/09	
) 🛅	Pruebas tecnica Best first	7 días	lun 07/09/09	mar 15/09/09	
1 1	Pruebas tecnicas Linear Forward Selection	7 días	lun 07/09/09	mar 15/09/09	
2	Pruebas Rank Search	7 días	lun 07/09/09	mar 15/09/09	
	Identificacion de tecnica a trabajar	1 día	lun 07/09/09	lun 07/09/09	
	Prueba y adaptacion componente weka para la poda de tecnia de clasificacion	6 días	mar 15/09/09	mar 22/09/09	
· ·	Obtencion de nuevos vectores de características a apriir de modelos entrenados	6 días	mar 22/09/09	mar 29/09/09	30
3	Entrenamientos de los modelos con las tecnicas de clasificación	10 días	mié 30/09/09	mar 13/10/09	
		10 días			77
	Entrenamientos tecnica de clasificacion Naive Bayes		mié 30/09/09 mié 30/09/09	mar 13/10/09 mar 13/10/09	
	Entrenamientos tecnica de clasificación Redes Neuronales	10 días		mar 13/10/09 mar 13/10/09	
<u> </u>	Entrenamientos tecnica de clasificación Arboles de decisión	10 días	mié 30/09/09		46
) ===	Pruebas de clasificacion con modelos entrenados	10 días	mié 14/10/09	mar 27/10/09	40
- I	Pruebas de clasificación tecnica Naive Bayes	10 días	mié 14/10/09	mar 27/10/09	
<u> </u>	Pruebas de clasificación tecnica redes neuronales	10 días	mié 14/10/09	mar 27/10/09	
=	Pruebas de clasificacion tecnica Arboles de decision	10 días	mié 14/10/09	mar 27/10/09	70
	Elaboracion de estadisticas y metricas	5 días	mié 28/10/09	mar 03/11/09	90
111	Elaboracion graficos de precision	5 días	mié 28/10/09	mar 03/11/09	
_=	Elaboracion graficos de exhaustividad	5 días	mié 28/10/09	mar 03/11/09	
1	ldentificacion de modelo a trabajar en el proxy	5 días	mié 28/10/09	mar 03/11/09	
		5 días	mar 03/11/09	lun 09/11/09	44
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost		lun 12M0/00	vie 30/10/09	
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de inágenes para posteriores entrenamientos	15 días	lun 12/10/09		
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de imágenes para posteriores entrenamientos Entrenamiento de red Nauronal a partir de conjunto de imágenes clasificado	15 días 30 días	mar 06/10/09	lun 16/11/09	
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de imágenes para posteriores entrenamientos Entrenamiento de red Nauronal a partir de conjunto de imágenes clasificado Implementacion de herramienta para reduccion de imágenes	15 días 30 días 10 días	mar 06/10/09 mar 06/10/09	lun 19/10/09	38
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de imágenes para posteriores entrenamientos Entrenamiento de red Nauronal a partir de conjunto de imágenes clasificado Implementacion de herramienta para reduccion de imágenes Pruebas de componente de software para redes neuronales	15 días 30 días 10 días 10 días	mar 06/10/09 mar 06/10/09 mar 20/10/09	lun 19/10/09 lun 02/11/09	
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de imágenes para posteriores entrenamientos Entrenamiento de red Nauronal a partir de conjunto de imágenes clasificado Implementacion de herramienta para reduccion de imágenes	15 días 30 días 10 días	mar 06/10/09 mar 06/10/09	lun 19/10/09	
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de imágenes para posteriores entrenamientos Entrenamiento de red Nauronal a partir de conjunto de imágenes clasificado Implementacion de herramienta para reduccion de imágenes Pruebas de componente de software para redes neuronales	15 días 30 días 10 días 10 días	mar 06/10/09 mar 06/10/09 mar 20/10/09	lun 19/10/09 lun 02/11/09	61
	Poda de tecnica de clasificacion con algoritmo Adaboost Recoleccion de imágenes para posteriores entrenamientos Entrenamiento de red Nauronal a partir de conjunto de imágenes clasificado Implementacion de herramienta para reduccion de imágenes Pruebas de componente de software para redes neuronales Entrenamiento de red neuronal a partir de archivos reducidos	15 días 30 días 10 días 10 días 10 días	mar 06/10/09 mar 06/10/09 mar 20/10/09 mar 03/11/09	lun 19/10/09 lun 02/11/09 lun 16/11/09	61 63

2. Requerimientos

2.1. Descripción del sistema

El propósito del producto es realizar el filtrado de contenidos de páginas Web a partir de una clasificación que se hace en tiempo real del contenido de la página, extrayendo el texto y las imágenes que encontró en la página. Dicha clasificación la realiza a partir de un entrenamiento de las técnicas de inteligencia computacional que se realizaron previamente con un conjunto de textos e imágenes que se clasificaron previamente como nocivas y no nocivas.

2.2. Visión y alcance

Intellifilter se proyecta como un filtro para la clasificación de contenidos Web como nocivos y no nocivos en donde para el proyecto actual se plantea como contenido nocivo cualquier expresión pornográfica que podamos encontrar en internet.

Al ser un filtro basado en inteligencia computacional nos da las opciones de tener un alcance sin ningún tipo de limitaciones con respecto al tipo de contenido que se quiera clasificar, pues como se esta trabajando con técnicas de clasificación entrenadas bajo un ambiente supervisado, basta con cambiar la fuente de donde se esta extrayendo el contenido para entrenar los modelos de acuerdo al tipo de información que se quiera que Intellifilter clasifique.

2.3. Matriz de requerimientos

MATRIZ DE RI	EQUERIMIENTOS					
Aclaración: Los	s requerimientos que están en color rojo, so	n requerim	ientos que r	o se alcanz	aron a imp	lementar
Identificador	Descripción	Fuente	Prioridad		Estado	Usuarios Involucrados
	REQUERIMIENT	OS FUNCI	ONALES			
ld 1	Entrenar un modelo de aprendizaje supervisado de textos a partir de dos conjuntos de contenidos previamente clasificados como nocivos y no nocivos.		Alta	Funcional	Válido	
ld 2	Entrenar un modelo de aprendizaje supervisado de imágenes a partir de dos conjuntos de imágenes previamente clasificadas como nocivas y no nocivas.		Alta	Funcional	Válido	
	REQUERIMIENTOS	NO FUN	CIONALES	T	T	1
ld 3	Cuando el usuario accede a una página cuyo contenido, de acuerdo con un clasificador previamente entrenado, se considera nocivo, es redirigido a una página alterna preventiva.		Medio	No funcional	Válido	
ld 4	Cuando un usuario accede a una página que contenga una o más imágenes que, de acuerdo con un clasificador previamente entrenado, se considera nociva, dicha imagen es sustituida por una imagen alterna no nociva.		Medio	no funcional	/ Válido	

2.4. Descripción detallada

Descripción del requerimiento	Estado	Análisis / Diseño / Implementación / Pruebas / Liberado / Descartado
Creado por	Actualizado por	
Fecha Creación	Fecha de Actualización	

[
identificador	ld 1	I — -	T		
	Crítico	Tipo de	Funcional		
Requerimiento		Requerimiento			
Datos de Entrada	Direcciones de pág	jinas Web previamen	te clasificadas como		
	nocivas y como no	nocivas.			
Descripción	Extraer la totalidad del texto de cada página Web de entrada removiendo palabras de parada (pronombres, conectores y otras palabras auxiliares) de acuerdo al idioma identificado para dicho contenido. Luego de esto, se registra en una base de datos la información estadística de las palabras contenidas en cada página especificando cuales son de contenido nocivo y cuales no, específicamente el número de ocurrencias de cada palabra. Para cada pagina, con el contenido extraído se crea un vector de 1s y 0s, el cual se basa en datos estadísticos y esté vector se le ingresa a cada una de las técnicas para terminar con el entrenamiento.				
Datos de salida	Archivo de texto plano contenedor del modelo entrenado con la técnica de clasificación.				
Resultados	Se espera tener todos los modelos entrenados para poder				
Esperados	someterlos a pruebas y determinar cual de los modelos nos				
•	da mejor precisión al momento de clasificar una página.				
Origen			· · ·		
Dirigido a					
Prioridad	5				
Requerimientos					
Asociados					
ESPECIFICACIÓN	ESPECIFICACIÓN				
Precondiciones	Existe un conjunto de palabras de paginas web extraídas en				
	archivos de texto planos, clasificadas como nocivas y no nocivas.				
Poscondiciones	Modelo entrenado a partir de un conjunto de muestras para				
	la clasificación de t	exto.			
Criterios de					
Aceptación					

Descripción del requerimiento	Estado	Análisis / Diseño /
		Implementación /
		Pruebas / Liberado
		/ Descartado
Creado por	Actualizado por	
Fecha Creación	Fecha de	
	Actualización	

identificador	ld 2			
Prioridad del	Crítico	Tipo de	Funcional	
Requerimiento		Requerimiento		
Datos de Entrada		genes previamente		
	nocivas y como no	nocivas. Color Semil	la.	
Descripción	Para cada una de las imágenes del conjunto de entrada, se escala la imagen original en un 50% para facilitar el manejo de está. Luego de haber reducido la imagen, se extrae la silueta, a partir de un color semilla ingresado, basado en un algoritmo de crecimiento (Regional Growing). Luego de tener la semilla lo convertimos a una imagen estándar de 10x10 la cual, la convertiremos en vector de 100 (10x10) el cual representara la silueta extraida, donde haya un pixel blanco coloca un cero, donde haya un pixel negro coloca un 1, dicho vector es el que se le ingresa a la red neuronal para			
Datos de salida	su entrenamiento. Archivo de texto plano contenedor del modelo entrenado			
Datoo do canda	con la técnica de clasificación.			
Resultados	Se espera tener el modelo entrenado para poder someterlo			
Esperados	a pruebas y determinar si el método usado para la clasificación de imágenes es viable o inviable.			
Origen		<u> </u>		
Dirigido a				
Prioridad	5			
Requerimientos				
Asociados				
ESPECIFICACIÓN				
Precondiciones	Existe un con junto de imágenes clasificadas como nocivas			
	y no nocivas.			
Poscondiciones	Modelo entrenado la clasificación de t		to de muestras para	
Criterios de Aceptación				

Descripción del requerimiento	Estado	Análisis / Diseño / Implementación / Pruebas / Liberado / Descartado
Creado por	Actualizado por	
Fecha Creación	Fecha de Actualización	

identificador	ld 3		
	Crítico	Tipo de	No Funcional
Requerimiento	Ontioo	Requerimiento	110 T diloional
Datos de Entrada	Página Web a cons		
Descripción			owser una solicitud a
			ad de interceptar la
		•	la totalidad del texto
	de la página We	b de entrada remo	viendo palabras de
			s palabras auxiliares)
			ra dicho contenido.
		•	opio de la URL de
			vector al clasificador
	, ,	precisión durante	•
		•	nido sea nocivo, se
	redirige a una página con contenido que se conoce como no		
	nocivo, en caso contrario, permite la navegación normal internet.		
Datos de salida		sooloono que nos d	lice si la página es
Daios de Salida	nociva o no nociva	ooleano que nos u	iice si ia payiila es
Resultados		l nroxy con su cla	asificador integrado,
Esperados			o no nociva, en caso
2000.4400			irá hacia una página
	con contenido no n	•	ina mada ama pagima
Origen			
Dirigido a			
Prioridad	5		
Requerimientos			
Asociados			
ESPECIFICACIÓN	T		
Precondiciones			
Poscondiciones			
Criterios de			
Aceptación			

Descripción del requerimiento	Estado	Análisis / Diseño / Implementación / Pruebas / Liberado / Descartado
Creado por	Actualizado por	
Fecha Creación	Fecha de Actualización	

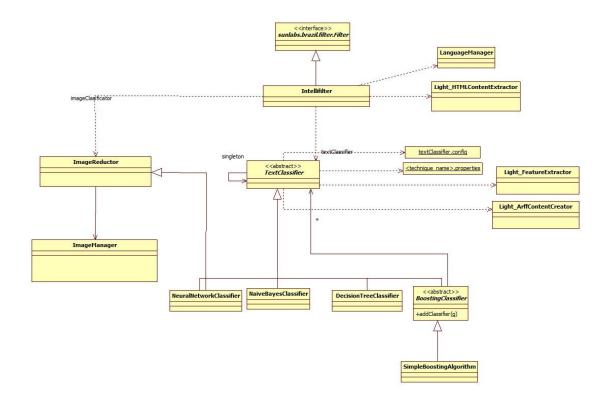
identificador	ld 4			
	Crítico	Tipo de	No Funcional	
Requerimiento	Offico	Requerimiento	140 i dilolollal	
Datos de Entrada	Página Web a consultar (URL)			
Descripción Descripción			weer una solicitud a	
	 Cuando un usuario realiza desde su Browser una solicitud a internet, el proxy está en la capacidad de interceptar la respuesta que viene de internet, Extrae la totalidad de las imágenes contenidas en dicha página y cada imagen le hace el siguiente proceso: Se reduce la imagen a un factor del 50% para facilitar el manejo de la imagen. A partir de un color semilla, se extrae la silueta. Luego de tener la silueta extraída se convierte a una imagen de 10x10. La imagen de 10x10 es convertida a un vector de 100 posiciones (100x100) en el cual se colocara un 0 s en el pixel actual hay un color blanco o se colocara un 1 si en el pixel actual hay un color negro. Se le ingresa el vector al clasificador previamente entrenado para conocer si la imagen es nociva o no nociva. En caso que la imagen sea nociva reemplaza la imagen por una no nociva. De lo contrario permite la visualización normal de la imagen. 			
Datos de salida	La salida es un booleano que nos dice si la imagen es nociva o no nociva.			
Resultados	Se espera que e	I proxy, con su cla	asificador integrado,	
Esperados	clasifique cada imagen de la pagina como nociva o como no nociva, en caso de que detecte una imagen como nociva la reemplaza por otra imagen no nociva, de lo contrario permite la visualización normal de la imagen.			
Origen				
Dirigido a				
Prioridad	5			
Requerimientos Asociados				
ESPECIFICACIÓN Precondiciones				
Poscondiciones				
Criterios de				

3. Análisis

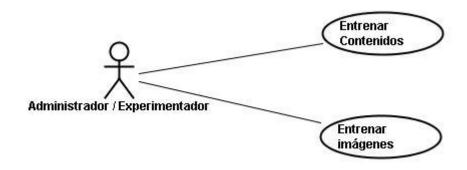
3.1. Descripción del subsistema

En este sistema, el usuario está en la capacidad de ingresar distintos conjuntos de URL o imágenes para la clasificación. En la parte de entrenamiento de contenidos, puede cambiarle el número de características y número de páginas. En el caso de entrenamiento de imágenes el usuario puede modificar el color semilla y el delta de distancia en el que se determinara el color estándar.

3.2. Diagrama conceptual



3.3. Diagramas de casos de uso



3.3.1. Contratos de operación

Nombre	Entrenar Contenido				
Identificador	CU_01				
Responsabilidades	Entrenar los modelos de clasificación (arboles de decisión, redes neuronales y naive bayes) a partir de un conjunto de URLs nocivas y no nocivas, extrayendo la totalidad del contenido de cada página, convierte cada página en un vector de características y actualiza la base de datos con los resultados del entrenamiento.				
Tipo	Usuario/Sistema				
Referencias Casos de Uso					
Referencias Requisitos					
PRECONDICIONE	S				
Lista de URL nociv	Lista de URL nocivas y no nocivas				
POSCONDICIONE	POSCONDICIONES				
Actualizar la base de datos con el resultado del entrenamiento de contenidos.					
SALIDAS PANTALLA					
ninguna	inguna				

Nombre	Entrenar Imágenes	
Identificador	CU_02	

Responsabilidades	Entrenar el modelo de clasificación (redes neuronales) a partir de un conjunto de imágenes nocivas y no nocivas, extrayendo la silueta de la imagen, convirtiéndola a un tamaño estándar (10x10), crea el vector a partir de la silueta reducida entrena el modelo con este vector y actualiza la base de datos con los resultados del entrenamiento.			
Tipo	Usuario/Sistema			
Referencias Casos de Uso				
Referencias Requisitos				
PRECONDICIONE	S			
Conjunto de imáge	nes nocivas y no nocivas			
POSCONDICIONE	S			
Actualizar la base de datos con el resultado del entrenamiento de imágenes.				
SALIDAS PANTAL	-LA			
ninguna				

3.3.2. Especificación de casos de uso

Caso de Uso	Entrenar Contenido	
Identificador	CU_01	
CURSO TÍPICO	DE EVENTOS	
Usuario		Sistema
1. Solicita contenidos	entrenamiento de nuevos	2. Solicita ingresar conjunto de URLs nocivas y no nocivas
3. Ingresa el conjunto de URLs nocivas y no nocivas		4. Reduce las páginas a un vector de 1's y 0's con base en un vector de características que se este usando.
		5. Crea un archivo .arff con los vectores reducidos de las páginas (características de cada página) y se ingresa a un árbol de decisión.
		6. Actualiza la base de datos con los resultados del entrenamiento.

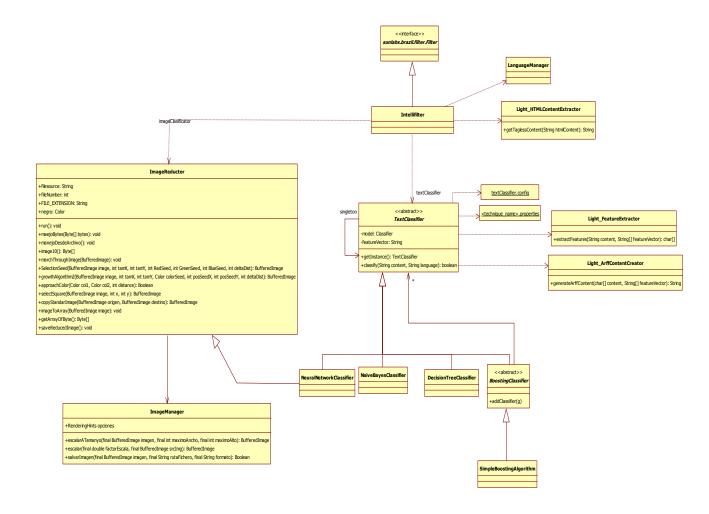
CURSOS ALTERNATIVOS

- 5. Crea un archivo .arff con los vectores reducidos de las páginas (características de cada página) y se ingresa a una red neuronal
- 6. Actualiza la base de datos con los resultados del entrenamiento
- 5. Crea un archivo .arff con los vectores reducidos de las páginas (características de cada página) y se ingresa a un modelo Naive Bayes.
- 6. Actualiza la base de datos con los resultados del entrenamiento

Caso de Uso	T		
0430 40 030	Entrenar Imágenes		
Identificador	CU_02		
CURSO TÍPICO	DE EVENTOS		
Usuario		Sistema	
1. Solicita imágenes	entrenamiento de nuevas	2. Solicita ingresar conjunto de imágenes nocivas y no nocivas	
3. Ingresa nocivas y no	el conjunto de imágenes o nocivas		
_	un color semilla y un delta para extraer la silueta.	5. Reduce la imagen en un factor de 50%	
		6. Extrae la silueta a partir del color semilla ingresado	
		7. Reduce la imagen con la silueta a un tamaño de 10x10 estándar	
		8. Convierte la imagen de 10x10 en un vector de 100 posiciones	
		9. Crea un archivo .arff con el vector y un bit que indica si es nocivo o no	
		10. Ingresa archivo .arff a una red neuronal	
		11. actualiza la base de datos con los datos del modelo entrenado.	
CURSOS ALTE	RNATIVOS		

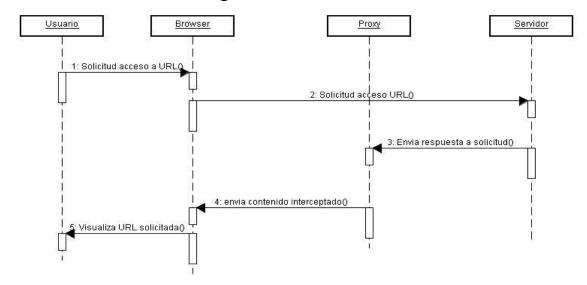
4. Diseño

4.1. Diagrama de clases de diseño

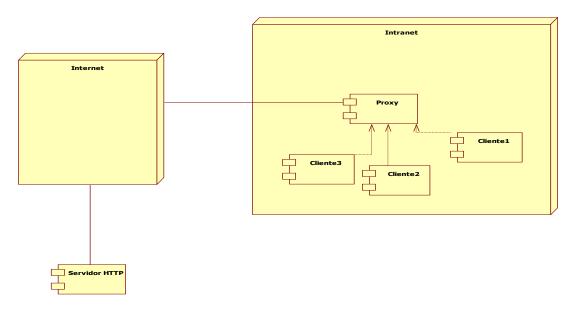


4.2. Vistas arquitectónicas

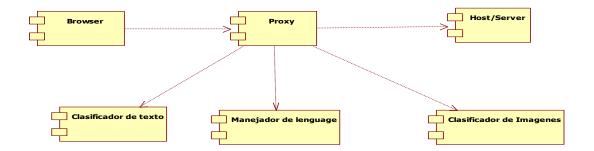
4.2.1. Vista lógica



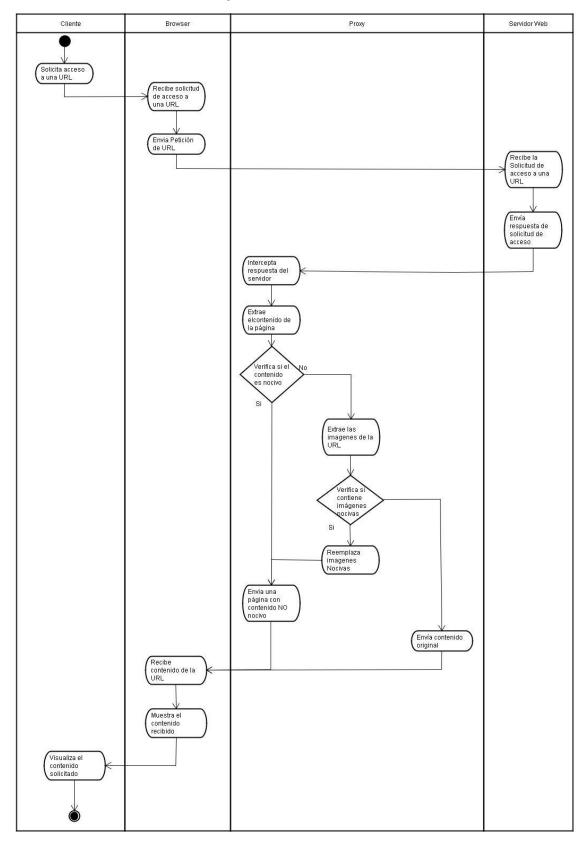
4.2.2. Vista física



4.2.3. Vista de desarrollo



4.2.4. Vista de procesos



5. Implementación

5.1. Especificación de estándares utilizados

Estándar de codificación usado para la implementación del producto

6. Pruebas

Este proyecto es una integración de varios productos software por está razón las únicas pruebas que tenemos en este proyecto son pruebas de aceptación basadas en datos estadísticos que son:

- Pruebas de exhaustividad
- Pruebas de precisión

6.1. Especificación de pruebas de Exhaustividad

Para cada una de las técnicas (Arboles de decisión, redes neuronales y Naive Bayes) se les realizo pruebas de exhaustividad con 1000, 5000 y 9000 páginas con 13 características y con 35 características y los resultados fueron los siguientes:

Naïve	Características	Características			Exhaustividad
Bayes	Iniciales	Seleccionadas	Paginas	Exhaustividad	Características
13/1000	100	13	1000	0,71	0,84
13/5000	100	13	5000	0,72	0,83
13/9000	100	13	9000	0,67	0,84
35/1000	1000	35	1000	0,72	0,84
35/5000	1000	35	5000	0,72	0,86
35/9000	1000	35	9000	0,72	0,88

Arboles de decisión	Características Iniciales	Características Seleccionadas	Páginas	Exhaustividad	Exhaustividad Características
13/1000	100	13	1000	0,77	0,82
13/5000	100	13	5000	0,78	0,82
13/9000	100	13	9000	0,75	0,81
35/1000	1000	35	1000	0,88	0,83
35/5000	1000	35	5000	0,93	0,94
35/9000	1000	35	9000	0,89	0,83

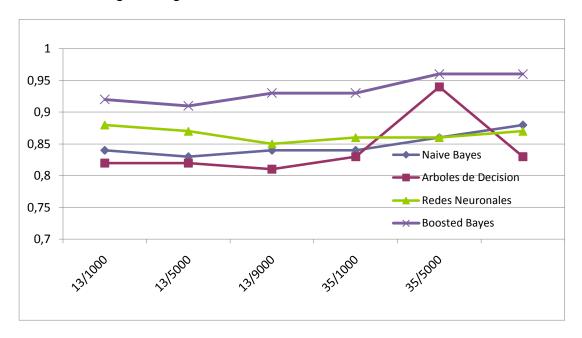
Redes Neuronales	Características Iniciales	Características Seleccionadas	Páginas	Exhaustividad	Exhaustividad Características
13/1000	100	13	1000	0,87	0,88
13/5000	100	13	5000	0,8	0,87
13/9000	100	13	9000	0,69	0,85
35/1000	1000	35	1000		0,86

35/5000	1000	35	5000	0,86
35/9000	1000	35	9000	0,87

En la tabla de redes Neuronales observamos al tratar de ingresar 35 características a la red neuronal, el software que utilizamos para este fin (Weka) no nos permitió ingresar hasta ese número de características por esta razón no aparecen resultados de exhaustividad en estos valores.

Boosted Bayes	Características Seleccionadas	Páginas	Exhaustividad de las características
13/1000	13	1000	0,92
13/5000	13	5000	0,91
13/9000	13	9000	0,93
35/1000	35	1000	0,93
35/5000	35	5000	0,96
35/9000	35	9000	0,96

Los resultados de las tablas anteriores se reflejan mejor en el siguiente grafico:



6.2. Especificación de pruebas de Precisión

Para cada una de las técnicas (Arboles de decisión, redes neuronales y Naive Bayes) se les realizo pruebas de precisión con 1000, 5000 y 9000 páginas con 13 características y con 35 características y los resultados fueron los siguientes:

	Características	Características			Precisión
Naïve Bayes	Iniciales	Seleccionadas	Paginas	Precisión	Características
13/1000	100	13	1000	0,97	0,98
13/5000	100	13	5000	0,96	0,97
13/9000	100	13	9000	0,95	0,97
35/1000	1000	35	1000	0,99	0,99
35/5000	1000	35	5000	0,98	0,99
35/9000	1000	35	9000	0,97	0,98

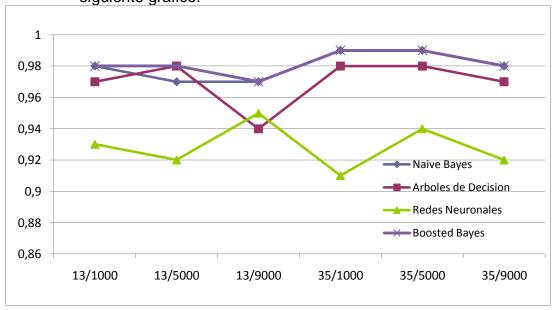
Arboles de decisión	Características Iniciales	Características seleccionadas	Páginas	Precisión	Precisión Características
13/1000	100	13	1000	0,96	0,97
13/5000	100	13	5000	0,95	0,98
13/9000	100	13	9000	0,95	0,94
35/1000	1000	35	1000	0,98	0,98
35/5000	1000	35	5000	0,96	0,98
35/9000	1000	35	9000	0,97	0,97

Redes Neuronales	Características Iniciales	Características Seleccionadas	Páginas	Precisión	Precisión Características
13/1000	100	13	1000	0,93	0,93
13/5000	100	13	5000	0,96	0,92
13/9000	100	13	9000	0,97	0,95
35/1000	1000	35	1000		0,91
35/5000	1000	35	5000		0,94
35/9000	1000	35	9000		0,92

Al igual que en las pruebas de exhaustividad, en la tabla de redes Neuronales observamos al tratar de ingresar 35 características a la red neuronal, el software que utilizamos para este fin (Weka) no nos permitió ingresar hasta ese número de características por esta razón no aparecen resultados de precisión en estos valores.

Boosted Bayes	Características Seleccionadas	Páginas	Precisión Características
			
13/1000	13	1000	0,98
13/5000	13	5000	0,98
13/9000	13	9000	0,97
35/1000	35	1000	0,99
35/5000	35	5000	0,99
35/9000	35	9000	0,98

Los resultados de las tablas anteriores se reflejan mejor en el siguiente grafico:

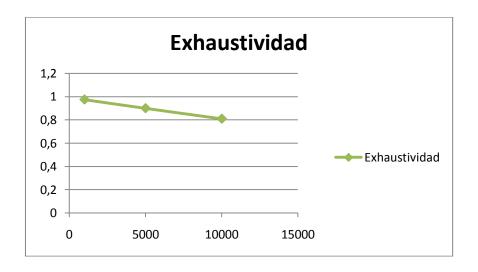


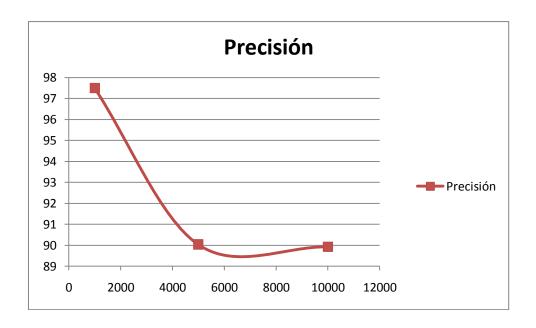
6.3. Pruebas con Imágenes

En cuanto a las imágenes se realizaron 3 modelos entrenados con redes neuronales con un conjunto de 1000, 5000 y 10000 muestras de imágenes de tamaño 10x10 (500 nocivas y 500 no nocivas, 2500 nocivas y 2500 no nocivas, 5000 nocivas y 5000 no nocivas respectivamente.

Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

Redes Neuronales	páginas	Precisión	Exhaustividad
10x10/1000	1000	97,5	0,975
10x10/5000	5000	90,04	0,9
10x10/10000	10000	89,93	0,8094





7. Liberación

7.1. Configuración ambiente mínima/ideal

Nuestro producto funciona sobre cualquier computador con cualquier tipo de configuración. Lo importante es que dispongan de una conexión a internet (sin importar velocidad) y un browser que permita establecer la conexión a un proxy.

7.2. Manual de usuario

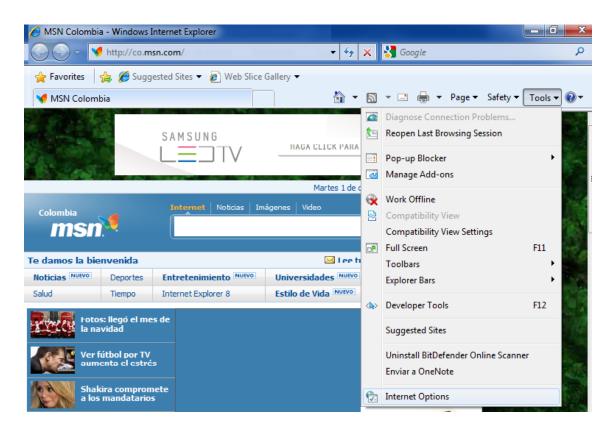
El manual de usuario está hecho para la configuración del proxy en los navegadores (browsers) Internet Explorer 8, Mozilla FireFox 3,5 y Google Chrome.

Antes de comenzar a configurar cualquier navegador hay que cerciorarse que el proxy está corriendo (en caso de que este instalado localmente) y de esto nos damos cuenta si en el escritorio en la barra de inicio se ve un icono como el que sigue:

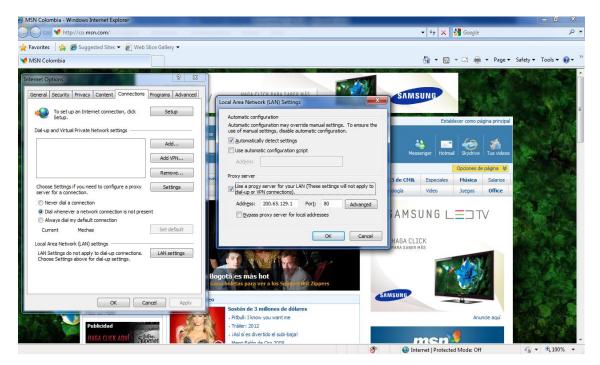


Para la configuración del proxy en Internet Explorer 8 hay que seguir los siguientes pasos:

• En el menú herramientas (tools) hacemos clic en la opcion "opciones de internet" (Internet Options)

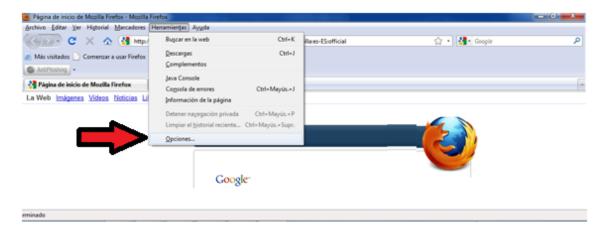


- En la ventana que nos sale hacemos clic en conexiones (connections) y seguido entramos a configuración LAN (LAN configuration)
- En está ventana seleccionamos la opción "utilizar un servidor proxy para su LAN (Use a proxy serverfor your LAN) y en el recuadro de dirección (address) ingresamos la dirección IP en la cual está corriendo el proxy, como se ve en la imagen siguiente:

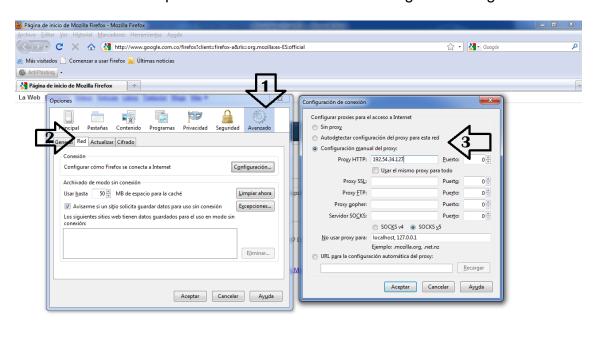


Para la configuración del proxy en Mozilla FireFox realizamos los siguientes pasos:

• En el menú herramientas, ingresamos al submenú opciones como se ilustra en la siguiente imagen:



- En la ventana que se abre, hacemos clic en la pestaña avanzado.
- En avanzado hacemos clic en la pestaña de red y finalmente donde dice "Configurar como firefox se conecta a internet" hacemos clic en configuración...
- En la nueva ventana seleccionamos la opción "configuración manual del proxy:" y en el recuadro de Proxy HTTP escribimos la dirección IP en la cual está corriendo el proxy. El proceso anterior se ilustra en la siguiente imagen:

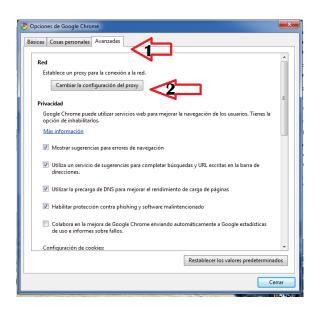


Terminado

Para la configuración en Google Chrome hay que seguir los siguientes pasos:

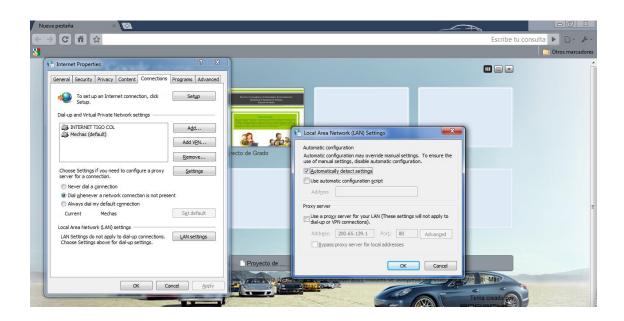


- En la ventana que se abre hacemos clic en la pestaña "avanzadas".
- Y luego hacemos clic en cambiar la configuración del proxy como se muestra en la siguiente figura:



- Finalemente, En la ventana que nos sale hacemos clic en conexiones (connections) y seguido entramos a configuración LAN (LAN configuration)
- En está ventana seleccionamos la opción "utilizar un servidor proxy para su LAN (Use a proxy serverfor your LAN)

y en el recuadro de dirección (address) ingresamos la dirección IP en la cual está corriendo el proxy, como se ve en la imagen siguiente:



7.3. Herramientas

Eclipse IDE

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/technology/epp/downloads/release/galileo/SR1/eclipse-jee-galileo-SR1-win32.zip

Weka

www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/