logiciel d’importation

Guide d’utilisateur

Cégep de Trois-Rivières

Diablos Archives

Table des matières

[Raison de ce choix 2](#_Toc483768831)

[Utilisation 2](#_Toc483768832)

[De Excel à utilisable 2](#_Toc483768833)

[Utilisation de l’application 2](#_Toc483768834)

[Langage 2](#_Toc483768835)

[Grammaire 2](#_Toc483768836)

[Exemple d’utilisation 3](#_Toc483768837)

[Valeurs possibles (tables et champs) 3](#_Toc483768838)

# Raison de ce choix

Nous avons opté pour un langage spécifique pour plusieurs raisons. Premièrement, nous ne voulons pas dépendre de la forme de la page Excel. Si on avait ajouté une colonne, le logiciel aurait cessé de fonctionner. Ensuite, un langage spécifique offre plus de fonctionnalité qu’un fichier texte normal. Par exemple, nous pouvons utiliser des commentaires. Nous pouvons aussi briser une longue ligne en plus petites parties à l’aide d’un symbole. Il nous permet aussi de mettre toutes nos demandes d’insertions dans le même fichier, peu importe s’il s’agit de joueurs ou d’entraineurs.

# Utilisation

Pour qu’il puisse être utilisable facilement, le langage est basé sur la structure d’un fichier CSV. Il suffit d’ajouter une ligne et un symbole, et le script est prêt à être utilisé. L’application utilise ensuite le script pour générer un script SQL pouvant ensuite être exécuté sur à l’aide de la console d’administration.

## D’Excel à utilisable

Pour utiliser un fichier Excel en tant que script, il suffit de l’enregistrer en tant que fichier CSV. Une fois que cela est fait, il ne reste qu’à ajouter le symbole « > » devant la liste des champs et d’ajouter le type d’instruction au-dessus (par exemple :Joueur). Une fois que le script est généré, il suffit d’utiliser la console d’administration du site pour exécuter le script et ainsi insérer les informations dans la base de données.

## Utilisation de l’application

L’application est très simple à utiliser, elle comporte 2 boutons. Le premier (Choisir un fichier) nous permet de sélectionner le script que l’on veut importer. Le deuxième (Générer) nous permet de choisir où sauvegarder le fichier généré et a commencé le processus. Un message s’affiche lorsque l’opération est complétée.

# Langage

## Grammaire

« -- » (double tiret) : Sers à insérer un commentaire dans le script

« : » : Sers à déterminer le type de données du bloc de texte au-dessous. Instruction de début de bloc

« > » : Permets de déterminer les champs ciblés ainsi que leur ordre

« , » : Sépare les données d’insertion

« + » : Symbole de continuation de ligne. Il nous permet de diviser une instruction sur plusieurs lignes.

## Exemple d’utilisation



On peut penser au script en termes de blocs. Dans notre exemple, on retrouve 2 blocs. Un premier nous permettant d’insérer dans Joueur et un second nous permettant d’insérer dans Entraineur. Un bloc commence par l’instruction de début de bloc (en bleu). Cette instruction définit quel type d’information on veut insérer. Tout de suite dessous, on **doit** retrouver l’instruction définissant les champs concernés (en orange). Viennent ensuite les instructions d’insertion. Ces instructions sont définies selon la sélection de champs concernés. Celles-ci doivent être dans le même ordre que la définition de champ. Par exemple, lorsque l’on utilise >Nom, Prenom, Sexe on s’attend à recevoir les instructions comme suit : « *Bergeron, Alexandre, F ».* Chacune des valeurs est séparée par une virgule. Bien que notre exemple ne le démontre pas, il est possible d’ajouter des espaces entre les virgules.

## Valeurs possibles (tables et champs)

* Joueur
  + Nom
  + Prenom
  + Sexe
  + DateNaissance
  + Telephone
  + Poste
  + Courriel
  + CodePostal
  + Adresse
  + Ville
  + Province
  + Taille
  + Poids
  + EcoleSecondaire
  + VilleNatale
  + DomaineEtude
  + Notre
* Entraineur
  + Nom
  + Prenom
  + Sexe
  + DateNaissance
  + Telephone
  + Poste
  + Courriel
  + CodePostal
  + Adresse
  + Ville
  + Province
  + NoEmbauche
  + Type
  + Note

Il est possible d’utiliser d’autre nom de champs (comme *Mobile* dans notre exemple) cependant, ils ne seront pas considérés lors de la génération du script. Ils servent seulement à terme de documentation. Il est aussi important de respecter l’écriture de ces champs. Prénom ne fonctionnera pas pour Prenom. Il est aussi important de noter l’utilisation de majuscule au début de chaque mot-clé.