

Écran matriciel à LED MAX7219 8X8

Aperçu

Cette leçon utilisera MAX7219 pour piloter l'écran à matrice de points 8X8

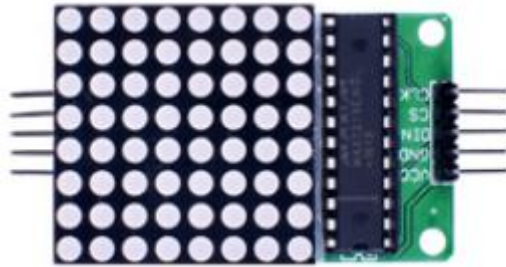
Matériel expérimental :

Arduino uno * 1

Écran matriciel à LED MAX7219 8X8 * 1

Ligne DuPont

Présentation du produit:



Le MAX7219 IC est un pilote d'affichage à cathode commune d'entrée / sortie série qui relie les microprocesseurs à un affichage LED numérique à 7 segments jusqu'à 8 chiffres, des affichages à barres ou 64 LED individuelles

paramètre technique:

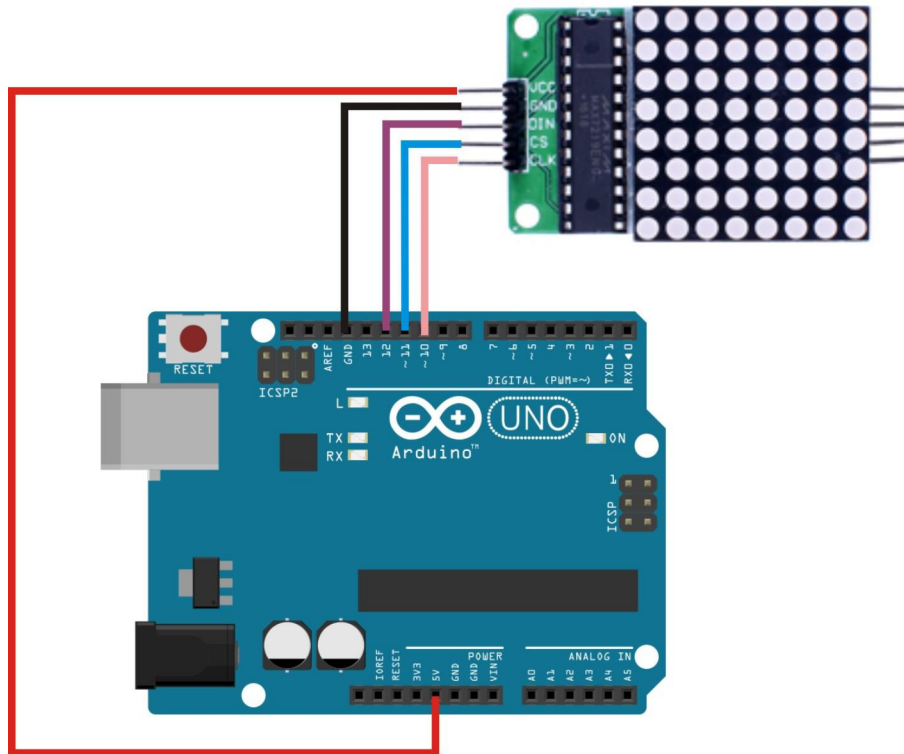
Tension de fonctionnement: DC 4.7V - 5.3V

Tension typique: 5V

Courant de fonctionnement: 320mA

Courant de fonctionnement maximum: 2A

Schéma de câblage :



Exemple de code :

```
#include "LedControl.h"
LedControl lcd(12, 10, 11, 1);

byte a[8]={0x20, 0x20, 0xF8, 0x2F, 0x29, 0x4F, 0x98, 0x08};
byte a0[8]={0xFF, 0x81, 0x81, 0x81, 0x81, 0x81, 0x81, 0xFF};
byte a1[8]={0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01};
byte a2[8]={0xFF, 0x01, 0x01, 0xFF, 0x80, 0x80, 0x80, 0xFF};
byte a3[8]={0xFF, 0x01, 0x01, 0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0xFF};
byte a4[8]={0x81, 0x81, 0x81, 0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01};
byte a5[8]={0xFF, 0x80, 0x80, 0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0xFF};
byte a6[8]={0xFF, 0x80, 0x80, 0xFF, 0x81, 0x81, 0x81, 0xFF};
byte a7[8]={0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01};
byte a8[8]={0xFF, 0x81, 0x81, 0xFF, 0x81, 0x81, 0x81, 0xFF};
byte a9[8]={0xFF, 0x81, 0x81, 0xFF, 0x01, 0x01, 0x01, 0xFF};

void setup() {
    // put your setup code here, to run once:
    lcd.shutdown(0, false);
    lcd.setIntensity(0, 8);
}
```

```

}

void loop() {
    // put your main code here, to run repeatedly:
    xs(a0);
    delay(500);
    xs(a1);
    delay(500);
    xs(a2);
    delay(500);
    xs(a3);
    delay(500);
    xs(a4);
    delay(500);
    xs(a5);
    delay(500);
    xs(a6);
    delay(500);
    xs(a7);
    delay(500);
    xs(a8);
    delay(500);
    xs(a9);
    delay(500);

}

void xs(byte b[])
{
    for(int i=0;i<=7;i++)
    {
        lcd.setRow(0, i, b[i]);

    }

}

```

résultat expérimental :

Numéros d'affichage de l'écran à matrice de points 0-9

