

Clavier matriciel 4x4

Contour

Après avoir appuyé sur le bouton du clavier matriciel 4x4, le caractère du bouton correspondant sera affiché sur l'interface du programme.

Composant requis

Clavier 4 * 4matrix X 1

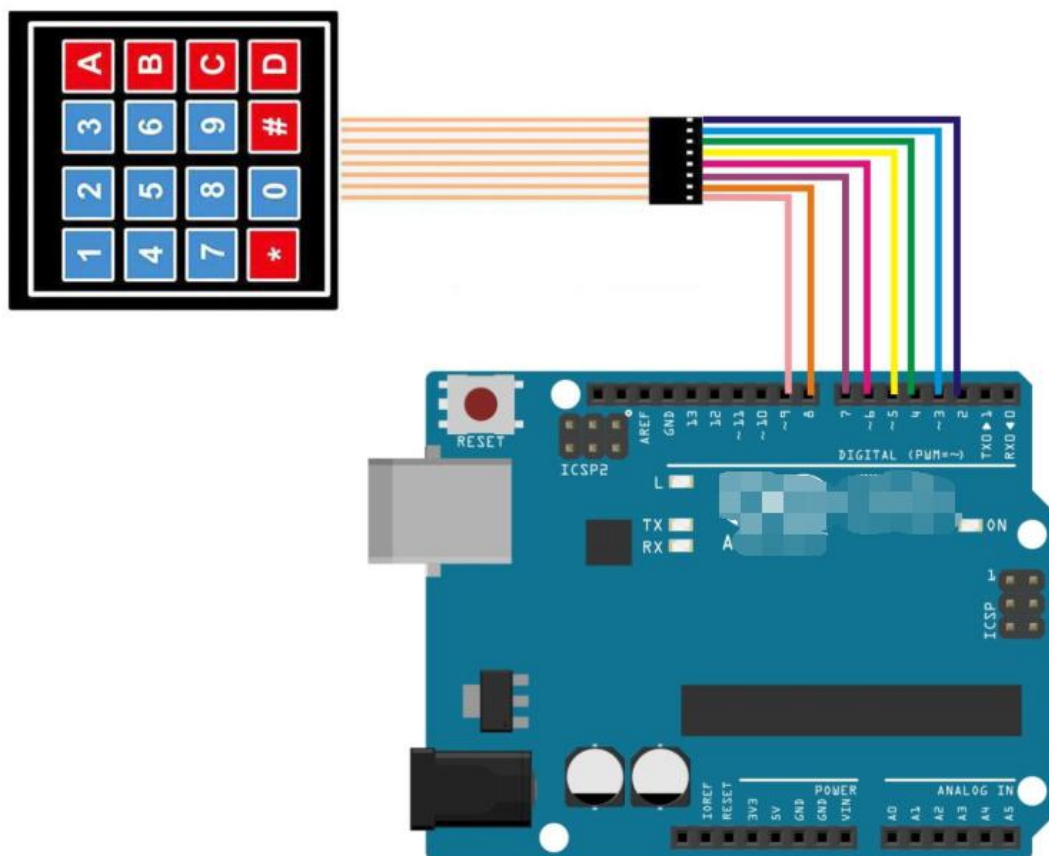
Arduino Uno X 1

Fils DuPont X n

Description du produit

Le clavier matriciel 4 * 4 a 8 broches et ils sont divisés en 4 groupes, correspondant aux lignes et aux colonnes. Grâce à la numérisation des boutons, différentes lignes (colonnes) sont entrées en niveaux bas respectivement, puis lire sur différentes colonnes (lignes). Pour que nous sachions qu'une touche du clavier est enfoncée.

Schéma de câblage



Exemple de code

```
#include <Keypad.h>
const byte ROWS = 4; //four rows
const byte COLS = 4; //four columns
//define the symbols on the buttons of the keypads
char hexaKeys[ROWS][COLS] = {
```

```
{'1','2','3','A'}, {'4','5','6','B'}, {'7','8','9','C'}, {'*','0','#','D'}  
};  
byte rowPins[ROWS] = {9, 8, 7, 6}; //connect to the row pinouts of the keypad  
byte colPins[COLS] = {5, 4, 3, 2}; //connect to the column pinouts of the keypad  
//initialize an instance of class NewKeypad  
Keypad customKeypad = Keypad( makeKeymap(hexaKeys), rowPins, colPins, ROWS, COLS);  
void setup(){  
  Serial.begin(9600);  
}  
void loop(){  
  char customKey = customKeypad.getKey();  
  if (customKey){  
    Serial.println(customKey);  
  }  
}
```