## LAB 04B

## Xây dựng file NED cho mạng Fat-tree

1. Tạo ra một project Omnetpp trong đó file NED là một mạng fat-tree với k = 4.

lab4b1.ned

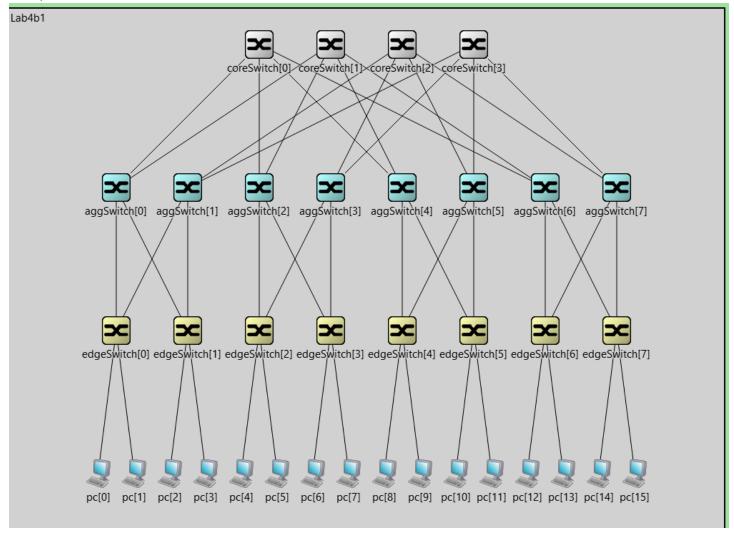
```
simple Switch
             parameters:
                           string layer;
                           double pos x = 0;
                           double pos y = 0;
                           @display("p=$pos x,$pos y");
                           inout gate[];
simple Computer
             parameters:
                          double pos x = 0;
                           double pos y = 0;
                           @display("p=$pos x,$pos y");
             gates:
                           inout gate;
network Lab4b1
             @display("bgb=1000, 800");
             submodules:
                           coreSwitch[4]: Switch {
                                         layer = "core";
                                         @display("i=block/switch");
                           aggSwitch[8]: Switch {
                                         layer = "aggregation";
                                         @display("i=block/switch,cyan");
                           edgeSwitch[8]: Switch {
                                         layer = "edge";
                                         @display("i=block/switch, yellow");
                           pc[16]: Computer {
                                         @display("i=device/pc");
             connections:
                           // Core layer <--> Aggregation Layer
                           for i=0...3, for j=0...7 {
                                         coreSwitch[i].gate++ <--> aggSwitch[j].gate++ if (i < 2 && j % 2 == 0 || i >= 0 || i
2 \&\& j % 2 == 1);
                           // Aggregation layer <--> Edge layer
                           for i=0...7, for j=0...7 {
                                         aggSwitch[i].gate++ <--> edgeSwitch[j].gate++ if (i >> 1==j >> 1);
```

```
// Edge layer
for i=0..7 {
    edgeSwitch[i].gate++ <--> pc[i*2].gate;
    edgeSwitch[i].gate++ <--> pc[i*2+1].gate;
}
```

## lab4b1.cc: Chỉ dùng để set vị trí cho các nút

```
#include <omnetpp.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
const double OFFSETX = 0;
const double OFFSETY = 50;
const double WIDTH = 1000;
const double HEIGHT = 800;
using namespace omnetpp;
using namespace std;
class Switch: public cSimpleModule {
protected:
    virtual void initialize();
};
Define Module (Switch);
void Switch::initialize() {
    const char *layer = par("layer").stringValue();
    int i = getIndex();
    if (strcmp(layer, "core") == 0) {
        const double PADDING = 100;
        par("pos x").setDoubleValue(
                \overline{\text{OFFSETX}} + i * PADDING + WIDTH / 2 - (4 - 1) / 2.0 * PADDING);
        par("pos y").setDoubleValue(OFFSETY);
    } else if (strcmp(layer, "aggregation") == 0) {
        const double PADDING = 100;
        par("pos x").setDoubleValue(
                OFFSETX + i * PADDING + WIDTH / 2 - (8 - 1) / 2.0 * PADDING);
        par("pos y").setDoubleValue(OFFSETY + 200);
    } else if (strcmp(layer, "edge") == 0) {
        const double PADDING = 100;
        par("pos x").setDoubleValue(
                OFFSETX + i * PADDING + WIDTH / 2 - (8 - 1) / 2.0 * PADDING);
        par("pos y").setDoubleValue(OFFSETY + 400);
        EV << "Invalid layer name" << endl;
    }
class Computer: public cSimpleModule {
public:
    virtual void initialize();
};
Define Module (Computer);
```

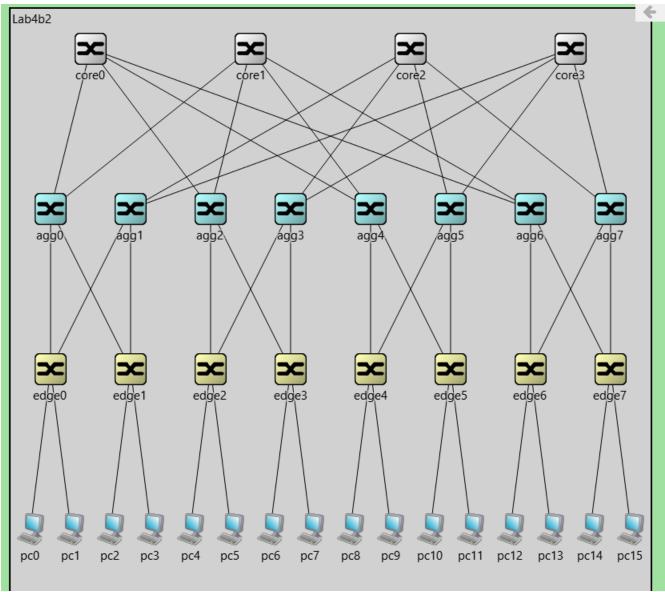
## kết quả



2. Xây dựng chương trình nhận đầu vào là giá trị k, và dataRate, đầu ra là mã nguồn file NED của mạng Fat-tree với giá trị k đó.

Source: https://github.com/dranhclub/Omnetpp-project/tree/master/Lab%2004/Lab%2004B/Source

k = 4



k = 6

