

"Un Groupe de bancassurance en mouvement"

Apache Thrift, SOA légère

Retour d'expérience



Qui sommes-nous?



Speaker: Horacio Gonzalez

Spaniard lost in Brittany, Java developer, dreamer and all-around geek

- Architecte technique au Crédit Mutuel Arkea
- JUG Leader du FinistJUG

http://lostinbrittany.org/

@LostInBrittany





Speaker : Frédéric Gillouard

Artisan développeur et fière de l'être

- Architecte applicatif au Crédit Mutuel Arkea
 - Responsable de l'architecture logicielle de Fortuneo

http://www.gillouard.fr



Crédit Mutuel Arkea

- Groupe de banque-assurance
- Deuxième pôle régional du Crédit Mutuel
 - 3 millions de clients
 - 9000 salariés
- Des fédérations bancaires et des filiales
 - CMB, CMMC, CMO
 - Fortuneo, Suravenir, Monext, BPE, Financo
- Informatique interne
 - 450 salariés



C'est quoi Apache Thrift?

C'est quoi thrift?

« Solution scalable et performant pour l'interopérabilité entre systèmes hétérogènes »

- Langage de description de données
- Génération de code multi-langage
- Sérialisation/désérialisation
- Framework RPC
- Des exigences de performance
 - Sur la couche transport
 - Sur la manipulation de données



Historique

- A l'origine : développement interne Facebook
- Mis sous licence libre en 2007
- Passage dans l'incubateur Apache en 2008
- Gradué comme top-level Apache depuis fin 2010



Server

Single-thread, event-driven

Processor

Compiler generated

Protocol

JSON, compact...

Transport

Raw TCP, HTTP...



Network stack - Transport

- Fournit une abstraction simple pour lecture/écriture réseau
- Différentes options:
 - Transports réseau classiques
 - Socket TCP, HTTP
 - Transport via filesystem
 - Mémoire, fichier
 - Transports sécurisés
 - SSL, SASL



Network stack - Protocol

- Mécanisme pour faire correspondre les structures de données en mémoire à un format de transport
 - Regit le système de codage
 - Responsable de la sérialisation/déserialisation
- Protocoles actuellement utilisés
 - JSON
 - Binaire
 - Compressé



Network stack - Processeur

- Lit les données de flux d'entrée et écrit dans les flux de sortie
- Génération de code multi-langage
 - AS3
 - C/C++
 - C#
 - Cocoa
 - Delphi
 - Erlang
 - Go
 - Haskell
 - HTML (documentation des IDL)

- Java
- JavaScript
- **OCaml**
- Perl
- PHP
- Python
- Ruby
- Smalltalk
- **XSD**

12



Network stack - Serveur

- Rassemble les fonctionnalités :
 - Création du transport
 - Création des entrées/sorties pour le transport
 - Création du processeur
 - Attente des connexions pour les aiguiller vers le processeur
- Différentes types de serveur :
 - Socket
 - Avec ou sans pool de socket
 - Intégration dans des serveur d'application
 - Servlet pour le monde Java
 - Implémentations serveur dédiées
 - Simple server, Non-blocking server, HSHA...



Interface Description Langage (IDL)

Types de base

- binary: sequence of unencoded bytes
- bool: boolean value (true or false)
- byte: 8-bit signed integer
- i16: 16-bit signed integer
- i32: 32-bit signed integer
- i64:64-bit signed integer
- double: 64-bit floating point number
- string: text string encoded using UTF-8 encoding

Types composés

- map
- set
- list



Interface Description Langage (IDL)

Définitions

- const : constante
- enum : énumération
- struct : structure complexe
 - comme une classe, mais sans héritage
- exception: structure pour la gestion d'erreurs
- service: interface pour exposer ou appeler le fonctionnel

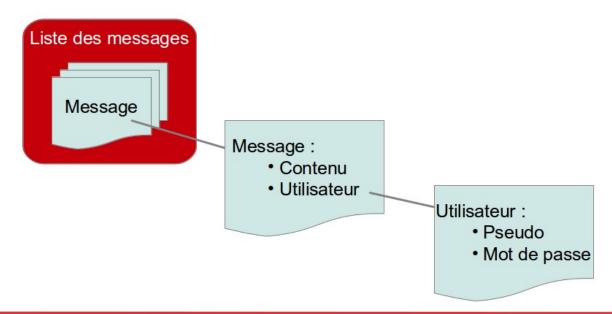
Entêtes

- include : permet de structures les fichiers IDL
- namespaces : permet de structurer les fichiers générés dans certains langages
 - namespaces/package/module dans Java, C++, Python, Cocoa...



Exemple - ChatRoom

- Création d'une application ChatRoom simple :
 - Enregistrement d'utilisateur
 - Visualiser des derniers messages
 - Envoyer un message





Exemple - ChatRoom - utilisateur.thrift

```
namespace java com.arkea.thrift.data.utilisateur
/**
* Structure utilisateur
**/
struct Utilisateur {
      /** pseudo Utilisateur */
      1:string pseudo,
      /** mot de passe */
      2:string motdepasse,
```



Exemple - ChatRoom - message.thrift

```
namespace java com.arkea.thrift.data.message
include "utilisateur.thrift"
/**
* Structure Message
**/
struct Message {
      /** contenu Message */
      1:string contenu,
      /** utilisateur ayant ecrit le Message */
      2:utilisateur.Utilisateur utilisateur,
```



Exemple - ChatRoom - exception.thrift





Exemple - ChatRoom - chatRoomService.thrift

```
namespace java com.arkea.thrift.service.chatroom
include "message.thrift"
include "utilisateur.thrift"
include "exception.thrift"
/** Service ChatRoomService */
service ChatRoomService {
         /** Recupérer la liste des Messages */
         list<message.Message> getListeMessage()
                       throws (1:exception.ServiceException se)
         /** Envoyer un message */
         void envoyerMessage(1:message.Message message)
                       throws (1:exception.ServiceException se)
         /** Enregistrer un utilisateur */
         void enregistrerUtilisateur (1: utilisateur.Utilisateur utilisateur)
                       throws (1:exception.ServiceException se)
```



Rappel des avantages de thrift

- Sérialisation multi-langage multi-format
 - Format binaire compressé très efficient (Taille des messages réduite)
 - Format JSON
 - Sérialisation et déserialisation très rapide
- Compatibilité ascendante/descendante
 - Décorrélation des évolutions entre le serveur et les clients
- Gestion des erreurs et propagation



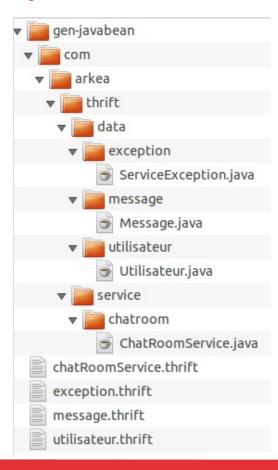
Rappel des avantages de thrift

- IDL simple
 - Pas besoin d'outil pour les écrire ou lire
 - Description simple mais formelle du modèle de données
 - Structuration à la guise de l'utilisateur
- Simple à mettre en œuvre
 - Pas de nouveau framework à apprendre
 - Pas de fichiers de configuration XML



Génération de code - Java

thrift -v -r --gen java:beans, hashcode chatRoomService.thrift





Génération de code - JavaScript

thrift -v -r --gen js:jquery chatRoomService.thrift

▼ 📠 gen-js
ChatRoomService.js
chatRoomService_types.js
exception_types.js
message_types.js
utilisateur_types.js
chatRoomService.thrift
exception.thrift
message.thrift
utilisateur.thrift



Exemple d'intégration - ChatRoomServer

- Serveur en Java
- Client JavaScript
- Client iPhone



Retour d'expérience - Fortuneo



Fortuneo – Quelques chiffres

- 2,3 millions d'ordres de Bourse exécutés en 2010
- 6 milliards d'euros d'encours d'épargne
- 500 000 visiteurs uniques par mois sur **fortuneo.fr**
- 180 000 clients
- 180 salariés



Fortuneo – Migration vers thrift

- 2007 Création d'une banque en ligne Fortuneo
 - Besoin d'interopérabilité multi-système
 - Oracle, Cobol, Java...
 - Besoin de performance
 - Sur les web-services (à l'époque SOAP avec AXIS/XFIRE)
 - Difficulté de gestion de cycle de vie des services
 - Autant d'implémentation clientes que de partenaires
 - Couche RPC non induatrialisée
 - Difficulté d'intégration des services dans des environnements non-lava



Fortuneo – Migration vers thrift

- 2007 Réalisation d'une POC Thrift
 - Sur une brique d'identification
 - Brique la plus sollicité, bon test pour tenue de charge
 - Périmètre fonctionnel restreint.
- 2007-2010 Généralisation de thrift à tous nos services
 - Premier temps SI banque
 - Deuxième temps SI bourse
 - Troisième temps l'ensemble du modèle

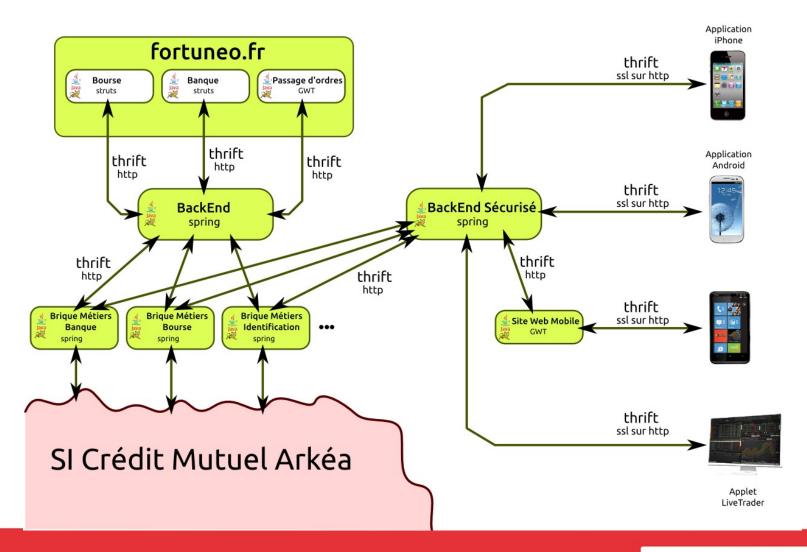


Modèle Métier Fortuneo en 2012

- Modèle métier banque et bourse entièrement déclaré en IDL Thrift
 - 1300 structures, 300 services
- 10 briques applicatives métiers, 5 frontaux
- Web (Struts, Gwt), Applet java, Android, iPhone, **iPad**



Infrastructure Fortuneo



31



Brique applicative Fortuneo

- Protocole HTTP pour la communication interapplication
- Apache Tomcat comme web serveur
- Performance:
 - 35 requêtes/seconde en moyenne
 - Pic à 50 requêtes/seconde



Industrialisation Fortuneo

Industrialisation

- Compilation des thrifts à la génération des webapps
- Pool client générique Thrift Java
- Thrift publié, versionné, distribué via Ivy

Sécurité

- Mise en place de token pour les échanges interapplications sensibles
- **HTTPS**



Merci