

	Nazwa przedmiotu:	Grafika komputerowa - laboratorium	Wersja:	1.0
	Tytuł:	Projekt 2 - konspekt		
	Autor:	Paweł Drapiewski	Nr indeksu:	271050
	Data utworzenia:	07.11.2017	Data edycji:	07.11.2017

Eliminacja elementów zasłoniętych

Konspekt

Propozycja rozwiązania

Do rozwiązania tego problemu chcę użyć kod napisany w ramach pierwszego projektu (silnik 3D). Jest on napisany w języku Python przy użyciu frameworku PyGame.

Do tego projektu postanowiłem wybrać algorytm malarski, ze względu na swoją prostotę algorytmiczną. Dodatkowo w ramach tego projektu nie będzie realizowany problem zasłaniania cyklicznego, będący największą bolączką tego algorytmu.

Narzędzia

- **język:** Python 3.6.3
- **biblioteka graficzna:** PyGame 1.9.3 (w celu możliwości rysowania linii i pikseli na ekranie)
- **operacje macierzowe:** NumPy 1.13

Prototyp Sceny

