

# Technologie Internetu

## Ćwiczenia #5: Node.js - wprowadzenie (max. 6 punktów)

---

Zadanie z niniejszego modułu jest dwuczęściowe:

### Część 1

---

Zaopatrz się w działające środowisko dla budowy aplikacji w Node.js. Wykonaj za jego pomocą następujące zadanie.

Zaimplementuj (bez stosowania dodatkowych frameworków) prosty serwer http, który będzie przyjmował żądania zawierające nazwę żądanej operacji (dodaj, odejmij, pomnóż, podziel) i dwa argumenty oraz wypisywał w postaci minimalistycznej strony HTML wynik takiej operacji. Szczegóły realizacji nie są narzucone. Argumenty mogą pojawić się np. w URL jako tzw. *query string* (część adresu URL znajdującą się po znaku „?”)

Przykładowe żądanie:

- `http://localhost:3000/dodaj?x=4&y=3`

Uwaga:

- Przed wykonaniem działania dobrze jest sprawdzić czy przekazane parametry są liczbami.
- Przy operacji dzielenia warto obsłużyć sytuację kiedy  $y = 0$ .

### Część 2

---

Ta część nawiązuje z kolei do projektu zaliczeniowego. Na podstawie swojego aktualnego rozeznania w obszarze technologii aplikacji WWW oraz wiedzy z zakresu inżynierii oprogramowania, sformułuj zestaw wymagań, które Twoim zdaniem należałoby wyegzekwować od wykonawcy realizującego aplikację WWW o tematyce zgodnej z tematem Twojego projektu zaliczeniowego.

Uwaga! Nie są to wytyczne na zgodność z którymi będzie oceniana Twoja implementacja (która może mieć np. znacznie mniejszy zakres niż nakreślony w tych wymaganiach). Zależy nam tutaj po prostu na zmierzeniu się z problemem specyfikacji wymagań z punktu widzenia zleceniodawcy.