
DAT ADVENTURE

EINLEITUNG

Dat Adventure ist ein in Java programmiertes, textbasiertes Abenteuerspiel.

Es wird vom Anfang bis zum Ende durch eine Geschichte begleitet, die umso mehr Spannung und unerwartete Wendungen enthält wenn man nach versteckten Inhalten sucht.

EINGABE

Die Eingabe erfolgt vollständig per Tastatur.

Dem Spieler wird immer angezeigt in welcher Form eine Eingabe erwartet wird.

BEISPIELE

Typ	Beispiel	Eingabebeispiele
Auswahlmenü	1 – Mit jemandem sprechen 2 – Nach Hause gehen Was möchtest du tun?	1, 2
(y/n)	Bist du männlich (y/n)?	y, n
dd.MM	Was ist heute für ein Datum (dd.MM)?	22.08, 22.8
Wort	Eine Rose ist eine Pflanze, was ist eine Maus (Oberbegriff)?	Tier
Mengenangabe	14.50.- - 2.30.- (##.##)?	12.20, 12.2
Buchstabe	Wie lautet der erste Buchstabe deines Namens?	a, b, j
Alter	Wie alt bist du?	16, 23, 42

BEFEHLE

/	Beendet ein Gespräch (falls verfügbar).
/help	Öffnet die Hilfe (dieses Dokument).
/exit	Beendet das Spiel (es wird automatisch gespeichert).
/walkthrough	Öffnet die Komplettlösung.
/reset	Setzt den aktuellen Spielstand zurück (das Spiel beginnt von vorne).

WEITERES

HILFE, ICH KOMME NICHT MEHR WEITER

Es existiert ein Dokument namens „Walkthrough“, welches die Komplettlösung für das Spiel enthält. Während dem Spielen kann es mit dem Befehl „/walkthrough“ (siehe Abschnitt „Befehle“) geöffnet werden.

KONTAKT

Der Entwickler ist per Email erreichbar: dimitri.vranken@hotmail.ch.

Diese Applikation ist Open Source, der Quellcode ist auf <https://www.github.com/drasive/dat-adventure> verfügbar.