
DAT ADVENTURE

ALLGEMEIN

Dat Adventure ist ein in Java programmiertes, textbasiertes Abenteuerspiel.

Es wird vom Anfang bis zum Ende durch eine Geschichte begleitet, die umso mehr Spannung und unerwartete Wendungen enthält wenn man nach versteckten Inhalten sucht.

EINGABE

Die Eingabe erfolgt vollständig per Tastatur.

Dem Spieler wird immer angezeigt in welcher Form eine Eingabe erwartet wird.

BEISPIELE

Typ	Beispiel	Eingabebeispiele
Auswahlmenü	1 – Mit jemandem sprechen 2 – Nach Hause gehen Was möchtest du tun?	1/ 2
(y/n)	Bist du männlich (y/n)?	y/ n
dd.MM	Was ist heute für ein Datum (dd.MM)?	18.08/ 18.8
Wort	Eine Rose ist eine Pflanze, was ist eine Maus (Oberbegriff)?	Tier
Mengenangabe	14.50.- - 2.30.- (##.##)?	12.20 / 12.2
Buchstabe	Wie lautet der erste Buchstabe deines Namens?	a/ b/ c/ d/ e/ f/ ..
Alter	Wie alt bist du?	16 / 23/ 42/ 65/ ...

HINWEISE

HILFE

Drücke „h“ um die Hilfe zu starten.

GESPRÄCH VERLASSEN

Drücke „\“ um ein Gespräch zu verlassen.