

---

# DAT ADVENTURE

---

## EINLEITUNG

---

Dat Adventure ist ein in Java programmiertes, textbasiertes Abenteuerspiel.

Es wird vom Anfang bis zum Ende durch eine Geschichte begleitet, die umso mehr Spannung und unerwartete Wendungen enthält wenn man nach versteckten Inhalten sucht.

## EINGABE

---

Die Eingabe erfolgt vollständig per Tastatur.

Dem Spieler wird immer angezeigt in welcher Form eine Eingabe erwartet wird.

## BEISPIELE

---

Typ	Beispiel	Eingabebeispiele
Auswahlmenü	1 – Mit jemandem sprechen 2 – Nach Hause gehen Was möchtest du tun?	1, 2
(y/n)	Bist du männlich (y/n)?	y, n
dd.MM	Was ist heute für ein Datum (dd.MM)?	21.08, 21.8
Wort	Eine Rose ist eine Pflanze, was ist eine Maus (Oberbegriff)?	Tier
Mengenangabe	14.50.- - 2.30.- (##.##)?	12.20, 12.2
Buchstabe	Wie lautet der erste Buchstabe deines Namens?	a, b, j
Alter	Wie alt bist du?	16, 23, 42

## BEFEHLE

---

/exit	Beendet ein Gespräch (falls verfügbar).
/help	Öffnet die Hilfe (dieses Dokument).
/walkthrough	Öffnet die Komplettlösung.
/reset	Setzte den aktuellen Spielstand zurück (das Spiel beginnt neu).

## WEITERES

---

### HILFE, ICH KOMME NICHT MEHR WEITER

---

Es existiert ein Dokument namens „Walkthrough“, welches die Komplettlösung für das Spiel enthält. Während dem Spielen kann es mit dem Befehl „/walkthrough“ (siehe Abschnitt „Befehle“) geöffnet werden.

### KONTAKT

---

Der Entwickler ist per Email erreichbar: [dimitri.vranken@hotmail.ch](mailto:dimitri.vranken@hotmail.ch).

Diese Applikation ist Open Source, der Quellcode ist auf <https://www.github.com/drasive/dat-adventure> verfügbar.