Dat Adventure – Betriebsanleitung

# Allgemein

Dat Adventure ist ein in Java programmiertes, Textbasiertes Abenteuerspiel.

Es wird vom Anfang bis zum Ende durch eine Geschichte begleitet, die umso mehr Spannung und unerwartete Wendungen enthält wenn man nach versteckten Inhalten sucht.

# Eingabe

Die Eingabe erfolgt vollständig per Tastatur.

Dem Spieler wird immer angezeigt in welcher Form eine Eingabe erwartet wird.

## Beispiele

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Typ** | **Beispiel** | **Eingabebeispiele** |
| Auswahlmenü | 1 – Mit jemandem sprechen  2 – Nach Hause gehen  Was möchtest du tun? | 1/ 2 |
| (y/n) | Bist du männlich (y/n)? | y/ n |
| dd.MM | Was ist heute für ein Datum (dd.MM)? | 18.08/ 18.8 |
| Wort | Eine Rose ist eine Pflanze, was ist eine Maus (Oberbegriff)? | Tier |
| Mengenangabe | 14.50.- - 2.30.- (##.##)? | 12.20 / 12.2 |
| Buchstabe | Wie lautet der erste Buchstabe deines Namens? | a/ b/ c/ d/ e/ f/ .. |
| Alter | Wie alt bist du? | 16 / 23/ 42/ 65/ … |

## Hinweise

### Hilfe

Drücke „h“ um die Hilfe zu starten.

### Gespräch verlassen

Drücke „\“ um ein Gespräch zu verlassen.

# Fehlerbehebung

## Die Hilfe kann nicht gestartet werden

Siehe Abschnitt „Eine Datei kann nicht gelesen werden“.

## Eine Datei kann nicht gelesen werden

Stelle sicher, dass die gesuchte Datei vorhanden ist, kopiere notfalls eine Originaldatei ins Verzeichnis der Software.

Wenn die vorhandene Datei nicht gelesen werden kann, überprüfe die Leseberechtigung der Software für die Datei.

## Eine Datei kann nicht geschrieben werden

Stelle sicher, dass das Programm über schreibrechte für das eigene Verzeichnis verfügt.

## Npcs sprechen nicht

Überprüfe ob die Datei „NPCs.properties“ im Ordner der Software vorhanden ist und der Originaldatei entspricht.

Ersetze sie andernfalls durch die Originaldatei.

## Der Spieler befindet sich an einem unbekannten Ort

Öffne die Datei „Spieler.properties“ und suche nach der Eigenschaft „location“.

Setze ihn auf „11“ (Beispiel: „location=11“), das ist das Krankenhauszimmer.  
Von da aus kannst du von deinem Spielstand weiterspielen.

## Die Spielerdatei ist beschädigt

Öffne die Datei „Spieler.properties“ und suche nach den Eigenschaften „location“ und „progress“.

Setze „location“ auf „11“ („location=11“) und „progress“ auf „-1“ („progress=-1“)  
Damit fängt ein neues Abenteuer an (Spielstand geht verloren).

Wenn das nicht hilft, ersetze die Datei „Spieler.properties“ durch die Originaldatei.

## Der Spieler möchte seinen Spielstand Zurücksetzen

### Spielerdatei durch Original ersetzen

Ersetze die Datei „Spieler.properties“ durch die Originaldatei.

### Spielerdatei manuell zurücksetzen

Öffne die Datei „Spieler.properties“ und suche nach den Eigenschaften „location“ und „progress“.

Setze „location“ auf „11“ („location=11“) und „progress“ auf „-1“ („progress=-1“)  
Damit fängt ein neues Abenteuer an.